

图书基本信息

书名：<<Visual C++管理信息系统完整项目实例剖析>>

13位ISBN编号：9787115137029

10位ISBN编号：7115137021

出版时间：2005-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：明日科技

页数：439

字数：691000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书围绕一个完整的医药企业信息系统，按照商业信息管理系统设计的实现过程，详细介绍使用Visual C++开发商业信息系统的思路、方法和技术。

本书不仅给出系统设计步骤和源代码，而且突出介绍了各个部分的设计思路、实现目标和设计流程，力求使读者抓住本质，迅速掌握使用Visual C++开发管理系统的相关知识，学到设计管理信息系统的设计思路和方法。

本书内容详实，案例完整，步骤详尽，具有很强的实用性。

适合于各级软件开发人员学习使用，也可供大中专院校师生学习参考。

在本书配套光盘中提供了书中案例的全部源代码，源代码都经过精心调试，在Windows 2000下全部通过，确保能够正常运行。

书籍目录

- 第1章 Visual C++ 6.0编程基础 11.1 C++语法基础 11.1.1 程序设计语言介绍 11.1.2 C++语法
基础知识 31.1.3 C++高级应用—虚函数 11.2 Windows的编程模式 121.2.1 主程序 121.2.2
消息处理 131.2.3 创建窗口 131.3 VC++可视化编程环境概述 151.3.1 介绍Visual C++的组成
151.3.2 菜单介绍 151.3.3 调试技术 23第2章 医药管理系统设计 332.1 医药管理系统概述
332.1.1 系统介绍 332.1.2 主要功能 332.1.3 主要模块介绍 342.2 需求分析 372.2.1 开发背
景 372.2.2 业务调查 382.2.3 手工操作业务流程 392.2.4 用户要求 402.2.5 数据字典 412.3
系统分析 432.3.1 问题分析与解决 432.3.2 系统功能分析 442.3.3 子系统分析 492.3.4 系统结
构 492.4 系统设计 512.4.1 设计目标 512.4.2 开发及运行环境 522.4.3 编码设计 522.4.4 输
入设计 532.4.5 输出设计 542.4.6 网络设计 552.4.7 系统安全和可靠性设计 562.5 数据库设
计 562.5.1 数据库概念结构设计 562.5.2 数据库物理结构设计 60第3章 主窗体、系统登录程序
设计 723.1 概述 723.1.1 功能介绍 723.1.2 业务流程 723.2 关键技术 733.3 主窗体程序设
计 763.3.1 实现目标 763.3.2 开发流程 763.3.3 设计思路 773.3.4 创建主窗体 773.3.5 创建
程序菜单 773.3.6 为对话框创建工具栏 793.3.7 为菜单和工具栏添加消息处理函数 833.3.8 为对
话框创建状态栏 833.3.9 设置窗体背景 863.3.10 根据权限设置菜单和工具栏是否可用 863.3.11
开发小结 933.4 数据库连接设计 933.4.1 实现目标 933.4.2 设计思路 943.4.3 编程代码
943.5 系统登录程序设计 963.5.1 实现目标 973.5.2 开发流程 973.5.3 设计思路 973.5.4 程
序开发步骤 983.5.5 开发小结 1013.6 专题技术 1013.7 本章总结 107第4章 基础信息管理
1084.1 基础信息管理概述 1084.1.1 功能分析 1084.1.2 业务流程 1084.2 关键技术 1094.2.1
在查询结果中查询 1094.2.2 自动生成编号 1094.3 抽象出查询的基类 1114.3.1 实现目标
1114.3.2 开发流程 1114.3.3 设计思路 1124.3.4 程序开发步骤 1124.3.5 开发小结 1234.4
基础信息管理类设计 1234.4.1 实现目标 1234.4.2 开发流程 1234.4.3 设计思路 1254.4.4 程序
开发步骤 1254.4.5 数据访问类与界面类如何协调工作 1344.5 本章总结 139第5章 销售管理
1405.1 销售管理概述 1405.1.1 功能分析 1405.1.2 业务流程 1405.2 关键技术 1405.2.1
使CListCtrl控件可编辑 1405.2.2 显示自动提示窗口(CListCtrlPop) 1495.2.3 处理局部白色背景
1565.2.4 给编辑框加一个下划线 1575.2.5 修改控件字体 1585.3 销售登记模块设计 1585.3.1
实现目标 1585.3.2 开发流程 1585.3.3 设计思路 1595.3.4 程序开发步骤 1605.4 销售退货模块
设计 1935.4.1 实现目标 1935.4.2 开发流程 1945.4.3 设计思路 1945.4.4 程序开发步骤
1955.5 销售查询模块设计 2185.5.1 实现目标 2185.5.2 设计思路 2195.5.3 程序开发步骤
2195.6 销售退货查询模块设计 2205.6.1 实现目标 2205.6.2 设计思路 2205.6.3 程序开发步骤
2215.7 专题技术 221第6章 入库管理 2336.1 入库管理概述 2336.1.1 功能分析 2336.1.2
业务流程 2336.2 入库登记模块设计 2336.2.1 实现目标 2336.2.2 开发流程 2346.2.3 设计思路
2356.2.4 程序开发步骤 2356.3 入库退货登记设计 2456.3.1 实现目标 2456.3.2 开发流程
2456.3.3 设计思路 2456.3.4 程序开发步骤 2476.4 入库查询模块设计 2556.4.1 实现目标
2556.4.2 设计思路 2556.4.3 程序开发步骤 2566.5 入库退货查询模块设计 2566.5.1 实现目标
2566.5.2 设计思路 2566.5.3 程序开发步骤 257第7章 调货管理 2587.1 调货管理概述
2587.1.1 功能分析 2587.1.2 业务流程 2587.2 调货登记模块设计 2587.2.1 实现目标
2587.2.2 开发流程 2597.2.3 设计思路 2597.2.4 程序开发步骤 2607.3 调货查询模块设计
2797.3.1 实现目标 2797.3.2 设计思路 2807.3.3 程序开发步骤 280第8章 库存管理 2818.1
库存管理概述 2818.1.1 功能分析 2818.1.2 业务流程 2818.2 库存盘点模块设计 2818.2.1 实现
目标 2818.2.2 开发流程 2828.2.3 设计思路 2828.2.4 程序开发步骤 2838.3 库存查询模块设计
3018.3.1 实现目标 3018.3.2 设计思路 3028.3.3 程序开发步骤 3028.4 仓库管理模块设计
3038.4.1 实现目标 3038.4.2 设计思路 3038.4.3 程序开发步骤 303第9章 账务管理 3109.1
账务管理概述 3109.2 客户、供应商往来账目管理模块设计 3109.2.1 实现目标 3109.2.2 设计思
路 3119.2.3 程序开发步骤 3129.3 结账管理模块设计 3199.3.1 实现目标 3209.3.2 设计思路
3229.3.3 程序开发步骤 3229.4 日结算、月结算管理模块设计 3289.4.1 实现目标 3289.4.2 设

<<Visual C++管理信息系统完整项目>>

计思路	3299.4.3	程序开发步骤	329	第10章	打印及打印预览	338	10.1	打印及打印预览概述
	338	10.2	关键技术	339	10.2.1	文档/视图的内部结构	339	10.2.2
	352	10.3	模拟Word 2000的打印预览	359	10.3.1	实现目标	359	10.3.2
	360	10.3.4	程序开发步骤	362	10.4	打印绘图	394	10.4.1
	395	10.4.3	设计思路	395	10.4.4	程序开发步骤	398	10.5
	411	10.5.2	Windows图形设备接口GDI(Graphics Device Interface)	413	第11章	系统设置管理	421	11.1
	422	11.2.1	系统设置管理概述	421	11.1.1	功能分析	421	11.1.2
	424	11.3.1	实现目标	424	11.3.2	设计思路	425	11.3.3
	429	11.4.1	实现目标	429	11.4.2	设计思路	429	11.4.3
	432	11.5.1	实现目标	432	11.5.2	设计思路	432	11.5.3
	435	11.6.1	实现目标	435	11.6.2	设计思路	436	11.6.3

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>