第一图书网, tushu007.com

<<Imperfect C++中文版>>

图书基本信息

书名：<<Imperfect C++中文版>>

13位ISBN编号：9787115136848

10位ISBN编号：711513684X

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：威尔逊

页数：591

字数：907000

译者：荣耀,刘未鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

即便是C++阵营里最忠实的信徒，也不得不承认：C++语言并不完美。
实际上，世界上也没有完美的编程语言。
　如何克服C++类型系统的不足？
在C++中，如何利用约束、契约和断言来实施软件设计？
如何处理被C++标准所忽略的动态库、静态对象以及线程等有关的问题？
隐式转换有何替代方案？
本书将为你一一解答这些问题。
针对C++的每一个不完美之处，本书都具体地分析原因，并探讨实用的解决方案。
书中也不乏许多作者创新的、你从未听说过或使用的技术，但这些确实能帮助你成为C++方面的专家。
　本书适合有一定经验的C++程序员和项目经理阅读，也适合对C++编程的一些专门或高级话题感兴趣的读者参考。

作者简介

Matthew Wilson是一名软件开发顾问，STLSoft库的创建者。
他为双月刊C/C++Users Journal撰写关于将C/C++与其他语言和技术进行整合的专栏文章，同时亦是C++ Experts Forum在线专栏作家。
Wilson有十余年C++开发经验。
目前定居于澳大利亚。
他拥有英国曼彻斯特大学博士学位。

书籍目录

第一部分 基础知识 第1章 强制设计：约束、契约和断言 第2章 对象生命期 第3章 资源封装 第4章 数据封装和值类型 第5章 对象访问模型 第6章 域守卫类第二部分 生存在现实世界 第7章 ABI 第8章 跨边界的对象 第9章 动态库 第10章 线程 第11章 静态对象 第12章 优化 第三部分 语言相关的议题 第13章 基本类型 第14章 数组和指针 第15章 值 第16章 关键字 第17章 语法 第18章 Typedef 第四部分 感知式转换 第19章 强制 第20章 垫片 第21章 饰面 第22章 螺栓 第23章 模板构造函数 第五部分 操作符 第24章 operator bool() 第25章 快速、非侵入性的字符串拼接 第26章 你的地址是什么 第27章 下标索引操作符 第28章 增量操作符 第29章 算术类型 第30章 短路 第31章 返回值生命期 第32章 内存 第33章 多维数组 第34章 仿函数和区间 第35章 属性附录A 编译器和库 附录B “ 谦虚点，别骄傲 ” 附录C Arturius 附录D 随书光盘 尾声 参考书目

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com