

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787115135681

10位ISBN编号：7115135681

出版时间：2005-7

出版时间：人民邮电

作者：导向科技

页数：178

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书面向Flash动画初学者，介绍了Flash MX 2004基础知识、创建矢量图形、编辑图形、引用素材、使用元件和帧、制作基本动画、图层的应用、Actions语句基础、组件的应用以及动画的输出与发布等知识。

本书内容翔实、浅显易懂、图文并茂，并配有生动活泼的卡通图画，使读者在轻松愉快的环境中学习。

另外，每课均以课前导读、课堂讲解、课后练习的结构进行讲述。

课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法，便于指导读者自学，方便教师讲授；课堂讲解详细讲解了每课知识点；课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题及问答题供读者练习，使读者可以达到巩固每课知识的目的。

本书定位于想在短期内学好Flash动画的爱好者和具有一定Flash基础的动画制作者，也可作为大中专院校和各种电脑培训班的教材使用。

书籍目录

第1课 Flash MX 2004基础知识 11.1 课堂讲解 11.1.1 Flash MX 2004概述 11.1.2 启动与退出Flash MX 2004 31.1.3 Flash MX 2004的操作界面 41.1.4 文档的基本操作 51. 新建文档 52. 保存文档 63. 打开文档 61.1.5 动画场景的设置 61. 设置场景大小 62. 设置背景颜色 73. 网格和标尺 71.1.6 Flash动画制作的基本步骤 81. 策划动画 82. 收集素材 83. 制作动画 84. 调试动画 95. 测试动画 96. 发布动画 91.1.7 如何学好Flash MX 2004 91. 打好基础 92. 注重实践 93. 从优秀的作品中吸取经验 94. 学习与探讨相结合 91.2 上机实战 101.2.1 创建Flash文档 101.2.2 设置Flash的场景 101.3 课后练习 111. 填空题 112. 判断题 113. 问答题 124. 上机操作题 12第2课 矢量图形的创建 132.1 课堂讲解 132.1.1 绘制线条 131. 线条工具 132. 铅笔工具 153. 钢笔工具 162.1.2 绘制简单图形 181. 椭圆工具 182. 矩形工具 193. 刷子工具 202.1.3 输入文本 211. 输入文字 212. 修改文字 223. 文字属性设置 222.2 上机实战 222.3 课后练习 251. 填空题 252. 判断题 263. 问答题 264. 上机操作题 26第3课 图形的编辑 273.1 课堂讲解 273.1.1 选择图形 271. 选择工具 272. 套索工具 293.1.2 编辑图形 301. 任意变形工具 302. 部分选取工具 323. 用选择工具编辑图形 333.1.3 擦除图形 353.1.4 辅助工具 351. 手形工具 352. 缩放工具 353.1.5 图形的基本操作 361. 群组与打散图形 362. 图形的排列 363.2 上机实战 373.2.1 制作产品包装盒 373.2.2 绘制圣诞老人轮廓 383.3 课后练习 401. 填空题 402. 判断题 403. 选择题 404. 问答题 405. 上机操作题 40第4课 为图形填色 414.1 课堂讲解 414.1.1 颜料桶工具 414.1.2 墨水瓶工具 421. 填充线条颜色 422. 为色块添加边框 434.1.3 滴管工具 431. 获取色块颜色 432. 对位图进行采样 434.1.4 混色器的使用 441. 填充颜色 442. 填充位图 464.1.5 填充变形工具 464.2 上机实战 471. 绘制灯笼 482. 制作横幅和背景字 493. 绘制餐桌和凳子 504.3 课后练习 511. 填空题 512. 判断题 523. 选择题 524. 问答题 525. 上机操作题 52第5课 素材和元件的使用 535.1 课堂讲解 535.1.1 素材概述 531. 素材的类型 532. 素材的来源 555.1.2 引用素材 551. 导入图片素材 552. 导入声音素材 563. 导入视频素材 565.1.3 编辑素材 571. 将位图转换为矢量图 572. 设置位图格式 583. 编辑声音 595.1.4 素材库的使用 601. “库”面板的使用 602. 公用库的使用 603. 使用已有动画的库 615.1.5 创建元件 611. 创建图形元件 612. 创建按钮元件 623. 创建影片剪辑元件 625.2 上机实战 635.3 课后练习 641. 填空题 642. 判断题 643. 问答题 644. 上机操作题 64第6课 帧的使用 656.1 课堂讲解 656.1.1 帧的概述 651. 帧的概念与作用 652. 帧的类型 653. 帧的显示状态 666.1.2 编辑帧 661. 创建帧 662. 选择帧 673. 删除帧 674. 复制/移动帧 685. 翻转帧 686. 设置帧频 686.2 上机实战 696.3 课后练习 701. 填空题 702. 判断题 703. 问答题 704. 上机操作题 70第7课 基本动画的制作 717.1 课堂讲解 717.1.1 动画的基本类型 717.1.2 制作动作补间动画 727.1.3 制作形状补间动画 731. 一般的变形动画 732. 通过形状提示控制变形动画 747.1.4 制作色彩变幻动画 757.1.5 制作逐帧动画 767.2 上机实战 777.2.1 制作涟漪效果 777.2.2 运动的广告条文字 787.3 课后练习 801. 填空题 802. 判断题 803. 问答题 804. 上机操作题 80第8课 图层的使用 818.1 课堂讲解 818.1.1 图层的概念及作用 818.1.2 图层的类型 828.1.3 图层的编辑 831. 创建图层 832. 选取图层 843. 重命名图层 844. 复制/移动图层 855. 删除图层 856. 隐藏与锁定图层 857. 设置图层属性 868. 管理多图层 878.2 上机实战 878.3 课后练习 891. 填空题 892. 判断题 893. 问答题 904. 上机操作题 90第9课 多层动画的制作 919.1 课堂讲解 919.1.1 制作多层叠加动画 919.1.2 制作遮罩动画 919.1.3 制作多层遮罩动画 939.1.4 制作引导动画 931. 引导动画的制作方法 942. 制作引导动画需注意的问题 959.1.5 制作多层引导动画 969.2 上机实战 969.2.1 制作百叶窗效果 979.2.2 毛笔写字效果 999.3 课后练习 1011. 填空题 1012. 判断题 1013. 问答题 1024. 上机操作题 102第10课 Action语句基础 10310.1 课堂讲解 10310.1.1 Action语句与动作面板 10310.1.2 变量 1051. 变量名 1052. 变量的类型 1053. 变量的作用范围 1054. 设置变量 10610.1.3 函数 1061. 定义函数 1062. 为函数传递参数 10710.1.4 表达式和运算符 1071. 数值表达式和运算符 1072. 字符串表达式和运算符 1073. 逻辑表达式和运算符 10710.1.5 Action语

法规则 1081. 点语法 1082. 大括号 1083. 分号 1084. 圆括号 1095. 字母的大小写 1096. 关键字 1097. 注释 10910.2 上机实战 1091. 制作影片剪辑元件 1102. 编辑场景及添加语句 11110.3 课后练习 1121. 填空题 1122. 判断题 1123. 问答题 1124. 上机操作题 112第11课 Action语句的应用 11311.1 课堂讲解 11311.1.1 stop 11311.1.2 goto 1131. gotoAndPlay 1142. gotoAndStop 11411.1.3 play 11411.1.4 if 11411.1.5 else 11511.1.6 else if 11611.1.7 for 11611.1.8 while 11711.1.9 do while 11811.1.10 getURL 11811.1.11 on 11911.2 上机实战 11911.3 课后练习 1231. 填空题 1232. 判断题 1233. 问答题 1234. 上机操作题 123第12课 交互式动画的制作 12512.1 课堂讲解 12512.1.1 动画的交互性 12512.1.2 随心所欲看动画 1251. 控制动画的播放过程 1252. 影片剪辑的属性设置 12612.1.3 动态按钮的制作 12612.1.4 菜单的制作 1281. 制作主菜单 1282. 制作菜单命令 1303. 制作“弹出菜单”影片剪辑元件 13012.2 上机实战 1311. 制作Windows背景 1322. 设置“运行”菜单的响应 13412.3 课后练习 1351. 填空题 1352. 判断题 1353. 问答题 1364. 上机操作题 136第13课 Flash组件的使用 13713.1 课堂讲解 13713.1.1 按钮 1381. 创建按钮 1382. 设置按钮属性 13813.1.2 复选框 1381. 创建复选框 1382. 设置复选框属性 13813.1.3 下拉列表框 1391. 创建下拉列表框 1392. 设置下拉列表框属性 13913.1.4 列表框 1401. 创建列表框 1402. 设置列表框属性 14013.1.5 单选项 1401. 创建单选项 1402. 设置单选项属性 14113.1.6 滚动条 1411. 创建滚动条 1412. 设置滚动条属性 14113.2 上机实战 1421. 创建背景及文本 1432. 添加组件 1443. 添加Action语句 14613.3 课后练习 1471. 填空题 1472. 判断题 1473. 问答题 1474. 上机操作题 148第14课 动画的优化、输出与发布 14914.1 课堂讲解 14914.1.1 测试动画 14914.1.2 优化动画 15114.1.3 输出动画 1521. Flash动画的输出格式 1522. 如何输出动画 15214.1.4 发布动画 1541. 设置发布作品的格式 1542. 如何将Flash作品发布到网上 15414.2 上机实战 15614.3 课后练习 1571. 填空题 1572. 判断题 1583. 问答题 1584. 上机操作题 158第15课 综合实例 15915.1 课堂讲解 15915.1.1 实例目标 1591. 枫叶小筑 1592. 水果蛇 15915.1.2 制作分析 1601. 枫叶小筑 1602. 水果蛇 16115.2 上机实战 16115.2.1 制作“枫叶小筑” 1611. 制作需要的元件 1612. 制作场景动画 1633. 制作首页 1664. 添加语句和背景音乐 16915.2.2 水果蛇 1701. 创建“蛇” 1702. 创建“苹果”元件 1703. 制作按钮元件 1714. 制作“隐形按钮” 1715. 添加语句 1726. 制作游戏界面 17615.3 课后练习 177

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>