

<<多媒体制作与Authorware>>

图书基本信息

书名：<<多媒体制作与Authorware>>

13位ISBN编号：9787115133588

10位ISBN编号：7115133581

出版时间：2005-7

出版时间：人民邮电

作者：熊冠恒，杨南团编

页数：216

字数：340000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体制作与Authorware>>

内容概要

本书系统介绍运用Authorware 6.5中文版制作多媒体的基础知识和高级技能。

全书共分13章，前8章主要介绍Authorware 6.5基础知识，后4章介绍扩展功能和高级技能，第13章为实训内容，附录为两套学生自测题。

本书附带一张光盘，主要包括例题素材及源程序、实训题素材及源程序，以及系统变量介绍和系统函数列表。

本书内容全面，以案例为中心兼顾基础知识，并适当介绍实用的高级技能。

本书适合作为高职高专计算机相关专业教材，也可作为计算机爱好者的参考用书。

<<多媒体制作与Authorware>>

书籍目录

第1章 多媒体创作及Authorware 6.5中文版	1.1 多媒体创作概述	1.1.1 多媒体技术
1.1.2 多媒体创作工具	1.2 Authorware 6.5简介	1.2.1 Authorware 6.5的功能及工作环境
1.2.2 Authorware 6.5的启动和退出	1.2.3 Authorware 6.5用户操作界面	1.3 创作一个简单的多媒体作品
1.3.1 创建新文件	1.3.2 演示窗口的设计编辑	习题 第2章 图形
、文本输入及编辑	2.1 显示图标	2.1.1 显示图标的功能
2.2 图解工具箱	2.3 创建和设置图形对象	2.1.2 显示图标的命名
、复制和删除对象	2.3.1 创建图形对象	2.3.2 选择、移动
2.3.3 修改、编辑图形对象	2.3.4 插入图片	2.4 输入和编辑文本
2.4.1 输入文本内容	2.4.2 文本格式及显示模式	2.5 设置显示图标属性
2.5.1 显示图标属性对话框	2.5.2 设置过渡效果	2.5.3 设置显示选项和使用层次控制
2.5.4 画面内容的位置及移动控制	习题 第3章 等待与擦除	3.1 等待图标
等待图标的属性	3.1.2 等待图标的设置	3.1.1 等待图标的属性
3.2 擦除图标	3.2.1 擦除图标的属性	3.2.2 设置擦除图标
3.3 设置简单程序的自动运行	习题 第4章 动画设置	4.1 移动图标
4.1.1 移动图标的作用	4.1.2 移动图标的属性	4.2 动画类型与设置
4.2.1 指向固定点的动画设置	4.2.2 指向固定直线上的某点动画设置	4.2.3 指向固定区域中的某点动画设置
4.2.4 指向固定路径的终点动画设置	4.2.5 指向固定路径上的任意点动画设置	4.3 复杂动画设置
4.3.1 使用变量控制动画的设置	4.3.2 多个对象同时移动的动画设置	习题 第5章 建立交互响应
5.1 交互图标概述	5.1.1 交互图标及其交互结构	5.1.2 响应类型
5.1.3 交互图标属性设置	5.1.4 交互分支属性设置	5.2 设置按钮响应
5.2.1 “按钮”响应多媒体效果	5.2.2 创建“按钮”响应多媒体步骤	5.2.3 “按钮”选项卡选项功能
5.3 设置热区响应	5.3.1 “热区”响应多媒体效果	5.3.2 构建“热区”响应多媒体步骤
第6章 设置程序结构	第7章 使用群组、计算图标及调试程序	第8章 添加多媒体信息
第9章 使用变量、函数、表达式和语句	第10章 使用知识对象	第11章 使用Authorware高级功能
第12章 打包与发行Authorware作品	第13章 实际技能训练	附录 自测题1 自测题2

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>