

<<UML初学者指南>>

图书基本信息

书名：<<UML初学者指南>>

13位ISBN编号：9787115131942

10位ISBN编号：7115131945

出版时间：2005-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：麦克赛姆查克

页数：200

字数：266000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML初学者指南>>

内容概要

本书针对UML核心技术给出实用的解释和权威的应用指南。

全书共分10章和3个附录。

正文部分按照读者在项目中需要实际履行的活动顺序来编排。

第1章简单地介绍了UML，第2章到第7章分别阐述了UML在业务建模、需求建模、架构建模、应用建模、数据库建模和测试中的重要性和应用。

第8章介绍了UML 2.0的新变化，第9章论述了使用UML开始项目时需要注意的事项。

第10章列出了更多学习UML建模的资源。

附录部分分别是术语表、复习题答案和UML图与元素。

本书特别适合在软件开发活动中担任某种角色又不进行常规建模的人阅读，包括项目经理、程序员、架构设计师、数据库设计师以及文档专家等。

本书也帮助对UML感兴趣的初学者认识和学习UML的核心知识。

<<UML初学者指南>>

作者简介

Robert A. Maksimchuk IBM Rational 软件公司工业解决方案经理，有超过25年的硬件、软件开发经验，是面向对象分析和设计的专家。

他是多本商业杂志的撰稿人，并且在许多世界级的UML和面向对象技术论坛上做过演讲。

Eric J. Naiburg IBM Rational 软件公司桌面产品市场经理

<<UML初学者指南>>

书籍目录

第1章 UML简介 1.1 什么是UML 1.1.1 UML是如何诞生的 1.1.2 UML是专有产品吗 1.1.3 UML是否只适用于面向对象的开发 1.1.4 UML是一种方法学吗 1.1.5 UML当前的进展状况如何 1.2 什么是模型 1.2.1 为什么要建模 1.2.2 为什么要使用UML建模 1.2.3 用UML可以建立什么模型 1.2.4 谁应该建模 1.3 什么是图 1.3.1 UML中包括哪些图 1.3.2 图和模型有什么区别 1.4 术语 1.5 小结 1.6 复习题 1.7 参考文献第2章 业务模型 2.1 什么是业务模型 2.2 为什么要对业务建模 2.3 是否应该对全部业务建模 2.4 UML如何帮助我改进业务 2.5 如何使用UML对业务建模 2.6 UML业务用例模型 2.6.1 业务用例图 2.6.2 活动图 2.7 业务分析模型 2.8 进一步考虑的主题 2.9 术语 2.10 小结 2.11 复习题 2.12 参考文献第3章 需求建模 3.1 什么是需求 3.2 需求为什么令人费神 3.3 需求有哪些类型 3.4 如何使用UML对需求建模 3.4.1 用例的回顾 3.4.2 用例的更多知识 3.4.3 顺序图的回顾 3.4.4 顺序图的更多知识 3.5 进一步考虑的主题 3.6 术语 3.7 小结 3.8 复习题 3.9 参考文献第4章 架构建模 4.1 引言 4.2 什么是架构 4.3 为什么对架构建模 4.3.1 企业架构 4.3.2 系统架构 4.3.3 软件架构 4.4 逻辑架构 4.4.1 类图 4.4.2 系统和子系统 4.5 物理架构 4.5.1 操作 4.5.2 构件图 4.5.3 部署图 4.5.4 构造型 4.6 架构模式 4.7 什么是模型驱动的架构 4.8 进一步考虑的主题 4.9 术语 4.10 小结 4.11 复习题 4.12 参考文献第5章 应用建模.....第6章 数据库建模第7章 测试第8章 到此为止了吗第9章 使用UML如何起步第10章 哪里能学到更多附录A 术语表附录B 复习题答案附录C UML图和元素

<<UML初学者指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>