

<<SolidWorks 2004应用详解>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 2004应用详解>>

13位ISBN编号：9787115131560

10位ISBN编号：7115131562

出版时间：2005-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：(台)黄鸿源 林锡榕

页数：533

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是学用SolidWorks 2004的指导思想书籍。

全书共16章。

前11章全面介绍SolidWorks 2004的界面环境、作图方法及模型建构的基本原理和特征操作方法，而第12章介绍工程图，第13章、第14章介绍装配体和爆炸图。

第16章介绍打印，第17章介绍AutoCAD与SolidWorks文件转换。

附录部分则介绍SolidWorks 2004的多个附加模块和钣金的建立方法。

本书所提供的完整的示范演例及大量的范例习题，可以帮助SolidWorks的学用者和培训教师获得更专业的教材训练。

本书采用步骤引导式指导读者学习建模原理和操作步骤，思路清晰，循序渐进，适合SolidWorks 2004的初学者学用，也是SolidWorks用户的绝好参考书籍。

本书适合作为院校相关专业及培训班教材。

## 书籍目录

- 第1章 认识SolidWorks 1.1 概述 1.2 启动功能介绍 1.3 新建文件 1.4 窗口界面说明 1.5 窗口界面调整 1.5.1 调整工具栏位置 1.5.2 工具栏的打开与关闭 1.5.3 命令管理器 1.5.4 改变窗口背景画面颜色 1.5.5 特征管理区 1.6 文件的存取 1.6.1 打开文件 1.6.2 选取文件类型 1.7 操作界面说明 1.7.1 按键功能 1.7.2 画面控制命令 1.7.3 显示类型 1.7.4 切换 1.7.5 按钮的增减 1.7.6 义快捷键 1.8 画面分割显示 1.9 帮助文件的使用 第2章 草图绘制 2.1 进入草图与离开草图 2.1.1 如何进入草图绘制环境 2.1.2 退出草图绘制环境 2.2 草图绘制实体命令 2.2.1 直线 2.2.2 草图绘制实体的选取 2.2.3 实体的删除 2.2.4 直线和圆弧 2.2.5 圆 2.2.6 圆心/起/终点画弧 2.2.7 切线弧 2.2.8 三点画弧 2.2.9 矩形 2.2.10 多边形 2.2.11 平行四边形 2.2.12 样条曲线 2.2.13 椭圆 2.2.14 中心线 2.2.15 点 2.2.16 草图文字 2.3 草图工具命令 2.3.1 绘制圆角 2.3.2 绘制倒角 2.3.3 等距实体 2.3.4 转换实体引用 2.3.5 剪裁实体 2.3.6 延伸实体 2.3.7 镜向实体 2.3.8 对称图形的画法 2.3.9 分割实体 2.3.10 构造线转换 2.3.11 线性草图阵列 2.3.12 圆周草图阵列 2.3.13 修改草图 2.4 认识绘图光标及锁点光标 2.4.1 草图绘制工具副光标 2.4.2 草图绘制工具锁点光标 第3章 尺寸标注与几何限制 3.1 图元的自由度 3.1.1 坐标原点的性质 3.1.2 点的自由度 3.1.3 直线的自由度 3.1.4 圆的自由度 3.2 尺寸标注 3.2.1 尺寸标注方法 3.2.2 线性尺寸 3.2.3 径向尺寸 3.2.4 角度尺寸 3.2.5 链式尺寸 3.2.6 尺寸的连接 3.2.7 修改尺寸数值 3.2.8 修改尺寸属性 3.2.9 尺寸格式的调整与设置 3.3 几何关系 3.3.1 如何加入限制条件 3.3.2 加入限制条件的优点 3.3.3 限制条件的显示 3.3.4 限制条件的删除 3.3.5 限制条件的种类及其应用 3.4 尺寸标注与限制条件的应用 3.5 过定义情况 3.5.1 过多的尺寸定义 3.5.2 过多的几何关系 3.6 完全定义的意义 第4章 模型建构与编辑 4.1 模型建构流程 4.2 选择过滤器及对象的选取 4.2.1 选择过滤器的使用 4.2.2 对象选取模式 4.3 编辑特征 4.3.1 重新编辑草图 4.3.2 删除特征 4.3.3 编辑模型特征定义 第5章 拉伸 5.1 拉伸的原理 5.2 什么是填料与切除 5.3 拉伸凸台/基体 5.3.1 拉伸凸台/基体 5.3.2 拉伸基体的类型 5.4 拉伸切除 5.4.1 拉伸切除 5.4.2 拉伸切除的类型 5.5 拔模斜度 5.6 薄壁特征 5.6.1 薄壁特征拉伸 5.6.2 薄壁特征切除 5.7 所选轮廓 5.8 实例演练 第6章 旋转 6.1 旋转的原理 6.2 旋转凸台/基体 6.3 旋转切除 6.4 旋转的薄壁特征 6.5 旋转的所选轮廓 第7章 特征操作 7.1 特征管理区的介绍 7.1.1 特征管理器(注解、材质、光源) 7.1.2 回溯棒 7.1.3 编辑草图平面 7.1.4 特征的压缩与颜色变更 7.1.5 配置管理器 7.2 特征操作命令位置 7.3 圆角 7.3.1 固定半径圆角 7.3.2 变化半径圆角 7.3.3 面圆角 7.3.4 完整圆角 7.3.5 圆角参数及选项设置 7.4 倒角 7.4.1 角度 - 距离 7.4.2 距离 - 距离 7.4.3 顶点倒角 7.5 筋 7.6 薄壳 7.6.1 等厚度 7.6.2 不等厚度 7.7 拔模 7.8 包覆 7.9 异型孔向导 7.9.1 柱孔 7.9.2 螺纹孔 7.9.3 钻孔 7.10 镜向 7.10.1 特征镜向 7.10.2 实体镜向 7.11 特征阵列 7.11.1 圆周阵列 7.11.2 线性阵列 7.11.3 表格驱动 7.11.4 草图驱动的阵列 7.11.5 曲线驱动的阵列 7.12 圆顶 7.13 组合 7.14 插入零件 7.15 保存实体 7.16 面操作 7.17 其他常用命令 7.17.1 斑马纹 7.17.2 面曲率 7.17.3 插入装饰螺纹线 第8章 曲线 8.1 螺旋曲线/涡状线 8.2 投影曲线 8.2.1 草图投影至实体面 8.2.2 草图相交投影曲线 8.2.3 网球投影曲线 8.3 分割线 8.3.1 模型最大外形轮廓分割线 8.3.2 拔模斜度分割线 8.4 通过XYZ点的曲线 8.5 通过参考点的曲线 8.6 3D草图曲线 8.7 组合曲线 8.8 相交曲线 第9章 参考几何与查询工具 9.1 基准面的特性 9.2 建立基准面 9.2.1 通过三点 9.2.2 平行平面 9.2.3 两面夹角 9.2.4 平行面和点 9.2.5 直线和点 9.2.6 垂直于曲线 9.2.7 相切于曲面 9.3 点、基准轴与参考坐标 9.4 查询与工具 9.4.1 测量 9.4.2 质量特性 9.4.3 统计数据 9.4.4 COSMOSXpress分析 9.4.5 方程式 第10章 扫描 10.1 扫描的原理 10.1.1 扫描命令 10.1.2 扫描的概念 10.1.3 扫描实例演练 10.2 扫描类型 10.2.1 路径线 10.2.2 路径线与一条引导线 10.2.3 路径线与两条引导线 10.2.4 扫描选项设置 10.3 实体与曲面的结合 10.3.1 填充曲面 10.3.2 平坦区域 10.3.3 缝合曲面 10.3.4 实例演练 第11章 放样 11.1 放样简介 11.1.1 放样命令 11.1.2 放样原理 11.1.3 操作步骤 11.1.4 放样

设置窗口说明 11.2 放样成型方式 11.2.1 两个轮廓 11.2.2 多个轮廓 11.2.3 放样选项设置  
 11.2.4 轮廓与引导线 11.2.5 实例演练 11.2.6 中心线放样 11.2.7 实体边轮廓与草图轮廓放样  
 11.2.8 放样曲面切除第12章 工程图 12.1 工程图简介 12.1.1 新建工程图 12.1.2 窗口画面  
 12.1.3 图纸格式 12.1.4 自定义图纸格式模板 12.2 建立工程视图的方法 12.2.1 模型视角  
 12.2.2 从零件/装配体产生工程图 12.3 图纸的设置 12.3.1 图纸属性 12.3.2 添加图纸 12.3.3  
 图纸操作 12.4 各类工程视图的建立 12.4.1 标准三视图 12.4.2 投影视图 12.4.3 辅助视图  
 12.4.4 剖面视图 12.4.5 旋转剖视图 12.4.6 断裂视图 12.4.7 剪裁视图 12.4.8 局部视图  
 12.4.9 断开的剖视图 12.4.10 模型配置视图 12.5 视图的显示与线条 12.5.1 视图线条显示  
 12.5.2 线条规格 12.6 注解 12.6.1 标注变量设置 12.6.2 模型项目 12.6.3 尺寸 12.6.4 注解  
 12.6.5 表面粗糙度符号 12.6.6 几何公差 12.6.7 焊接符号 12.6.8 注解对象对齐方式 12.6.9 尺  
 寸对齐方式 12.7 视图项目的整理 第13章 装配体 13.1 装配体的概念 13.2 装配体的基本操  
 作 13.2.1 打开新装配体文件 13.2.2 插入零部件 13.2.3 移动零部件 13.2.4 旋转零部件  
 13.3 配合方式 13.3.1 重合 13.3.2 平行 13.3.3 垂直 13.3.4 相切 13.3.5 同轴心 13.3.6 平  
 行相距 13.3.7 角度 13.3.8 对称 13.3.9 凸轮 13.3.10 齿轮 13.4 运动测试 13.4.1 碰撞检查  
 13.4.2 动态间隙 13.5 零件自由度 13.6 零件操作 13.6.1 零部件圆周阵列 13.6.2 零部件  
 线性阵列 13.6.3 镜向零部件 13.7 由下而上设计装配零件 13.8 由上而下设计零件 13.9 方  
 程式 第14章 爆炸图 14.1 建立爆炸视图 14.1.1 命令功能介绍 14.1.2 实例演练 14.2 爆炸工  
 程图 14.2.1 建立爆炸工程视图 14.2.2 添加图纸格式 14.2.3 插入零件序号 14.2.4 建立材料明  
 细表 第15章 打印 15.1 检查打印机及其驱动程序 15.2 打印模型 15.3 打印工程图 15.3.1  
 工程图线条类型 15.3.2 工程图中线条显示设置 15.3.3 打印线条设置 15.3.4 打印设置 第16章  
 AutoCAD与SolidWorks文件转换 16.1 利用AutoCAD平面图建构SolidWorks 3D模型 16.1.1 打  
 开AutoCAD文件 16.1.2 定义视图 16.1.3 对齐草图视图 16.1.4 拉伸实体与切除 16.1.5 转换  
 文件范例 16.2 在AutoCAD中载入SolidWorks文件 附录 附录A SolidWorks附加模块 A.1  
 FeatureWorks：特征辨识模块 A.2 PhotoWorks：照片模拟处理模块 A.3 SolidWorks Animator：零  
 件/装配体动画模块 A.4 SolidWorks Toolbox：标准零件库 A.5 SolidWorks 2D Emulator：2D命令操  
 作模拟器 附录B 钣金

### 媒体关注与评论

书评本书特色： 细致入微：功能讲解细致入微，面面俱到； 循序渐进：由简入繁，深入解析实体及曲面模型建构过程； 拓展视野：拓展CAD设计人员创作思路，激发设计灵感； 范例丰富：180个范例及其工程图，充分满足教师培训和学生自学需求。

编辑推荐

《SolidWorks 2004应用详解》特色：细致入微：功能讲解细致入微，面面俱到；循序渐进：由简入繁，深入解析实体及曲面模型建构过程；拓展视野：拓展CAD设计人员创作思路，激发设计灵感；范例丰富：180个范例及其工程图，充分满足教师培训和学生自学需求。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>