

<<巧学巧用Flash制作动画精彩50例>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Flash制作动画精彩50例>>

13位ISBN编号：9787115131546

10位ISBN编号：7115131546

出版时间：2005-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：夏东栋

页数：264

字数：418000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<巧学巧用Flash制作动画精彩50>>

内容概要

本书通过50个精彩实例，详细介绍了利用Macromedia公司的网页动画制作软件Flash制作网页动画的方法与技巧，主要包括静态文字效果、制作动画、元件的运用、图层、动态文字特效、交互按钮、影片剪辑、Flash中的声音的应用，图形的制作及编辑，以及ActionScript简介和综合实例，等等。

各章节均注重实例间的彼此联系和Flash各功能间的层次结构。

在讲解时对每个操作过程中的每个步骤都有详细说明，并配有适量的图形，以帮助读者理解。

书中改变了传统的章节结尾配习题的方式，而采用紧随相关实例，随“需”而定的方式，方便读者及时巩固学习到的知识与技巧。

本书内容详实、结构清晰、循序渐进，操作步骤简捷实用，既可以作为Flash初学者的入门教材，也适合有一定基础的读者进一步学习和参考，还可以作为各类相关培训班的教材。

<<巧学巧用Flash制作动画精彩50>>

书籍目录

第1章 绘图初步 本章主要介绍Flash图形绘制工具的使用,包括工具箱中的直线、椭圆、矩形、铅笔、钢笔、墨水瓶、油漆桶和文字工具等的运用,以及对图形进行相关编辑,如旋转、缩放和对齐等。

热身练习 介绍位图、矢量图、笔触和填充等几个概念 实例1 文件夹 · 矩形、圆形、直线和颜料桶工具的使用 技术要点 操作步骤 实例2 樱桃冰激凌 · 铅笔和刷子工具的使用,线性渐变颜色的填充 技术要点 操作步骤 实例3 水彩紫荆花 · 放射状渐变色的填充 技术要点 操作步骤 练习 番茄 · 利用放射状渐变色 实现立体效果 技术要点 操作步骤 实例4 棉花糖一样的白云 · 墨水瓶工具的使用,线条转化为填充,柔化填充边缘 技术要点 操作步骤 实例5 综合练习 天高云淡 · 综合运用前面所学,并初步接触元件的使用 技术要点 操作步骤 本章小结 第2章 各种静态文字效果 本章利用绘图工具分别对填充和笔触进行不同的编辑,制作出精美的静态文字特效。

实例6 彩图文字 · 外部位图导入到舞台的方法,将文本打散的方法 技术要点 操作步骤 实例7 钉子字、补丁字和粉末字 · 墨水瓶工具的使用,线型的选择 技术要点 操作步骤 实例8 彩虹字和金属字 · 线性填充颜色的使用 技术要点 操作步骤 练习 蜡染文字 · 填充的其他操作方法,刷子工具的使用 技术要点 操作步骤 实例9 荧光字 · 线条转化为填充,柔化边缘填充 技术要点 操作步骤 实例10 立体镜面文字 · 元件的“Alpha”项属性设置 技术要点 操作步骤 第3章 制作动画

本章主要介绍Flash基本动画的制作,包括运动动画、形变动画和逐帧动画。

实例11 倒计时条 · 认识时间轴、帧、关键帧和帧频 技术要点 操作步骤 练习 网页上的搜索条 · 添加关键帧 技术要点 操作步骤 实例12 飞机的直线飞行 · 补间动画的设置 技术要点 操作步骤 练习 旋转的飞机 · 曲线运动的制作,引导层的使用 技术要点 操作步骤 实例13 变色、隐形和亮度飞机 · 设置颜色的渐变 技术要点 操作步骤 实例14 爱神之箭 · 形变动画的制作 技术要点 操作步骤 练习 弹性气球跳动 · 放缩动画的制作 技术要点 操作步骤 实例15 变脸的添加 技术要点 操作步骤 练习 翻书页 · 稍复杂的逐帧动画 技术要点 操作步骤 实例17 花的盛开 · “洋葱皮”工具的使用 技术要点 操作步骤 第4章 元件的运用 本章主要通过实例介绍元件的基本概念,元件的创建、编辑,以及元件库的运用等,并初步接触电影剪辑的概念和简单电影剪辑动画。

实例18 彩色的树叶 · 图形元件的制作、复制和属性的设置 技术要点 操作步骤 练习 没点蜡烛的生日蛋糕 · 不同图形元件的组织 技术要点 操作步骤 实例19 行驶的汽车 · 动态元件(影片剪辑)的制作 技术要点 操作步骤 练习 蜡烛和点燃生日蛋糕 · 层和关键帧的运用 技术要点 操作步骤 实例20 滴水涟漪 · 静态图形元件和动态影片剪辑的联合应用 技术要点 操作步骤 实例21 夕阳飞鸟 · 进一步应用补间动画 技术要点 操作步骤 第5章 图层的使用 本章主要介绍图层的运用,包括图层的创建、移动和隐藏等,并介绍引导层、遮罩层制作的特效动画,利用图层文件夹更好的管理图层。

实例22 爱神之箭改进版 · 图层的基本概念,以及图层的创建、编辑操作,粗略图层的细化 技术要点 操作步骤 练习 注射器 · 图层的进一步熟悉 技术要点 操作步骤 实例23 适合路径穿越的飞机 · “适合路径”的制作 技术要点 操作步骤 实例24 湖边飘落的花朵 · 引导层的应用 技术要点 操作步骤 实例25 黑客帝国招牌 · “遮罩”的应用 技术要点 操作步骤 第6章 动态文字特效 运用前面所学的知识,制作各种动态效果的文字。

实例26 打字机效果 · gotoAndPlay语句的简单应用 技术要点 操作步骤 实例27 风吹的文字 · 运动动画 技术要点 操作步骤 实例28 电影文字 · 任意变形工

<<巧学巧用Flash制作动画精彩50>>

具的使用 技术要点 操作步骤 练习 水漂文字 · “遮罩”的应用, “组合”的应用

技术要点 操作步骤 实例29 冲击波文字 · 放射型渐变色的填充 技术要点

操作步骤 练习 爆破文字 · 进一步巩固前面所学 技术要点 操作步骤 第7章

按钮的制作与控制 本章主要介绍按钮的制作, 包括按钮的基本制作, 4个状态的分别设置, 以及对公用库中按钮的调用和改造。

实例30 象棋的热身练习 · 介绍按钮的弹起、指针经过、按下和点击4个状态的含义 技术

要点 操作步骤 练习 互相控制的按钮 · 公共库中按钮的调用和改装 技术要点

操作步骤 实例31 喷雾泡泡 · 按钮制作中影片剪辑的嵌入方法 技术要点 操作步

骤 练习 会咬人的娃娃头 · 多种按钮的综合使用 技术要点 操作步骤 实例32

按钮控制动画进程 · 使用脚本语言制作按钮控制动画的播放进程 技术要点 操作步

实例33 输入关键字 · 多种UI Components组件的使用 技术要点 操作步骤 实

例34 雁过留声 · Flash组件的调用 技术要点 操作步骤 第8章 影片剪辑 本章

主要介绍电影剪辑的运用, 在前面所学基础知识的基础上予以适当深入, 包括电影剪辑配合图层、电影剪辑配合按钮和电影剪辑嵌套等。

实例35 电影胶片的滚动 · 影片剪辑的基本概念 技术要点 操作步骤 实例36 草

地上的花 · 影片剪辑的嵌套 技术要点 操作步骤 练习 草地上的花(层层绽开)

· 简单的脚本编码控制影片剪辑的播放 技术要点 操作步骤 实例37 湖边飘落的花朵升

级版 · 引导层嵌套影片剪辑的使用方法 技术要点 操作步骤 实例38 洗发水广告

· 波浪效果的理论基础, 影片剪辑组合的使用 技术要点 操作步骤 实例39 电脑视频

· 视频文件的导入、编辑和剪切 技术要点 操作步骤 第9章 Flash中的声音

本章介绍Flash的声音, 包括声音的导入、编辑。

讲解Event和Stream两种不同声音格式的运用, 以及脚本语言对音量、声道和进度的控制。

实例40 咬人的娃娃头升级版 · 理解事件的音效 技术要点 操作步骤 练习 声音

的导入和终止 · 声音的导入, 使用脚本编码实现声音的播放和停止 技术要点 操作

步骤 实例41 简单播放器 · 进一步学习用脚本语言控制声音 技术要点 操作步

实例42 滑块控制音量 · 对声音的综合控制, StartDrag拖拽命令的使用 技术要点 操

作步骤 实例43 滑块控制声道 · 脚本编码控制滑块的拖拽和左右声道 技术要点 操作

步骤 本章小结 第10章 ActionScript的简单应用 本章简单介绍Flash的脚本语言, 通过几个简

单的实例, 对脚本语言有初步了解, 并掌握各种基本的实用函数和语句。

实例44 雪花飘落 · duplicateMovieClip(复制影片剪辑)、random(随机)函数的使用 技术要

点 操作步骤 练习 随机激光 · 影片剪辑旋转角度的赋值方法 技术要点 操作

步骤 实例45 拼图游戏 · 实现组件的自由拖拽, startDrag语句的应用 技术要点 操

作步骤 练习 放大镜 · 利用脚本代码设置蒙板的位置 技术要点 操作步骤 实

例46 计算一元二次方程 · 基本的数学计算脚本语言 技术要点 操作步骤 实例47

简单播放器升级版 · 脚本控制滑块的拖拽 技术要点 操作步骤 第11章 综合实例

本章用到了前面章节中学到的知识, 作为巩固和复习。

实例48 圣诞节大抢购 · 使用脚本代码实现影片剪辑的复制和位置的随机设置 技术要点

操作步骤 实例49 鼠标跟随特效 · 使用脚本代码返回鼠标位置 技术要点 操作

步骤 实例50 时钟 · 时间函数的调用, 旋转角度的设置, 编译剪辑的使用 技术要点

操作步骤 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>