

<<软件工程师实战基本功>>

图书基本信息

书名：<<软件工程师实战基本功>>

13位ISBN编号：9787115128560

10位ISBN编号：7115128561

出版时间：2005-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：侯清富/郭岗编

页数：124

字数：195000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程师实战基本功>>

内容概要

本书旨在指导从事软件编程工作不久的软件工程师，在实际工作中通过学习积累经验并掌握技能，成为一名称职的软件工程师。

本书内容包括适应软件过程的要求、设计技术方案、编写高质量代码、代码缺陷复查、程序调试与优化、编写高质量文档、版本控制、软件质量控制和团队协作等基本功。

本书的每一章对应于软件工程师要掌握的一项基本功。

本书以软件工程为指导，讲解各项基本功的关键技术要点，具有很强的实用性和可操作性，适合于信息专业在校高年级学生、软件工程师和软件项目管理者阅读。

<<软件工程师实战基本功>>

书籍目录

第1章 软件过程 11.1 软件开发基本功 11.2 软件过程的作用 21.3 瀑布式软件过程 31.4 增量式软件过程 41.5 软件过程的具体体现 5第2章 软件系统设计 72.1 设计基本手段 72.2 设计任务 82.3 结构化设计 92.4 模块化方法 112.5 面向对象设计 132.6 软件设计重用 142.7 软件设计检查 15

第3章 高质量编程 173.1 编程风格约定 173.2 高质量程序语句 183.2.1 直截了当说明意图 183.2.2 少使用临时变量 193.2.3 避免使用相似代码 203.2.4 促使语句松耦合 213.3 高质量函数原形 213.3.1 声明函数的理由 213.3.2 函数命名 233.3.3 函数参数 243.4 高质量函数编程 253.4.1 选择控制流结构 253.4.2 从伪码入手编排函数 263.4.3 尽量简化控制流 273.4.4 防错性编程 273.5 高质量程序结构 293.5.1 促使程序模块化 293.5.2 使模块关系清晰 293.5.3 每个模块只做一件事 303.5.4 分块编写大的程序 303.5.5 尝试优化数据结构 313.6 几条经验法则 323.6.1 检查程序清晰性 323.6.2 重编质量差的程序 323.6.3 从算法入手提高质量 323.6.4 尽量删除注释的代码 33第4章 程序代码复查 344.1 微软的教训 344.2 代码复查的特点 354.3 微软人的复查 364.4 浏览程序不是复查 364.5 复查的层次化方法 374.6 复查效果激励 394.6.1 提高复查的效率 394.6.2 降低缺陷引入率 404.6.3 以老带新, 时时学习 40第5章 调试与优化 425.1 调试的误区 425.1.1 靠猜测发现错误 425.1.2 舍不得花时间理解问题 425.1.3 对调试工具的迷信 435.2 对复查进行验证 435.2.1 验证顺序程序代码 435.2.2 验证条件程序代码 445.2.3 验证循环程序代码 465.2.4 验证某些控制结构 485.3 卓有成效地调试 495.4 程序优化的涵义 515.5 提高执行效率 515.6 优化程序结构 565.6.1 尽量减少数组维数 565.6.2 运用辅助数据结构 575.6.3 促使程序简单化 58第6章 程序质量保证 626.1 SQA与软件过程 626.2 SQA的回报 636.2.1 保证用户满意度 646.2.2 促进销售 646.2.3 降低维护成本 646.2.4 提高实践能力 656.3 程序接口质量保证 656.3.1 参数要直观 666.3.2 返回值要统一 686.3.3 函数用途要单一 696.3.4 信息隐藏 706.4 程序实现质量保证 706.4.1 句法技巧 716.4.2 语法检查 716.4.3 全局变量 726.5 测试阶段的SQA 726.5.1 单元测试 736.5.2 集成测试 736.5.3 系统测试 74第7章 编写软件文档 757.1 软件文档的作用 757.1.1 程序修改 757.1.2 工作交接 767.2 文档观念中的误区 787.2.1 文无定法 787.2.2 放弃质量, 保证进度 797.2.3 程序比文档更重要 807.2.4 错几个字算得什么? 817.3 轻松写文档 827.4 必须纠正的缺陷 837.4.1 滥用省略 837.4.2 不遵守文法 847.4.3 交代不明 857.4.4 眉目不清 857.4.5 未认真编辑 857.5 案例点评 867.6 重视文档常规项 87第8章 程序版本控制 898.1 版本控制方法 898.2 个案讨论 938.3 解决具体问题 958.4 适应版本控制要求 978.4.1 用工具管理版本 978.4.2 适应变更控制的要求 988.4.3 开发小组的版本协调 988.5 向配置管理过渡 100第9章 软件质量控制 1049.1 软件质量概念 1049.2 质量控制手段 1069.3 最常规的手段 1089.4 质量要求具体化 1099.5 质量问题分辨 1109.6 质量问题改进 1129.7 解决好技术干扰 114第10章 团队协作基本功 11510.1 让会议有效果 11510.2 与主管共事 11610.3 强化产品观念 11710.3.1 控制成本观念 11710.3.2 软件重用观念 11810.3.3 “用户第一”观念 11910.4 调配工作时间 12010.5 在实践中提高能力 121参考文献 124

<<软件工程师实战基本功>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>