

图书基本信息

书名：<<Unigraphics NX专业特训教程>>

13位ISBN编号：9787115127280

10位ISBN编号：711512728X

出版时间：2005-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：许明龙,王继新,刘小光,南正奎,严正锡

译者：许明龙,王继新,刘小光

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Unigraphics NX 专业特训教程》详细介绍了使用Unigraphics制作模型的最基本方法，通地实例讲解让用户更好地理解三维实体模型的创建过程和Unigraphics各命令选项的功能。

全书共分9章：第1章对Unigraphics进行简单的介绍；第2章至第7章介绍了参数模型(Form Feature, Feature Operation, Curve, Free Form Feature, Sketch)的制作及编辑；第8章介绍了如何利用已绘制完成的3维模型生成2维图并进行编辑；第9章以自上而下的方式介绍了利用所创建的零部件来进行工程图操作和制作爆炸视图的方法，及利用定义属性来生成Part List Callout(部件列表编号)等主法。

附录给出了《Unigraphics NX 专业特训教程》所有涉及实例的工程图和模型文件。

《Unigraphics NX 专业特训教程》适合各类使用Unigraphics NX进行三维CAD设计的用户。

通过学习此软件，可以使他们更好地了解三维CAD产品设计的精髓。

作者简介

作者：(韩国)严正锡 (韩国)南正奎 译者：许明龙 王继新 刘小光

书籍目录

第1章 开始学习Unigraphics 1第1节 Unigraphics概览 21. Unigraphics之门 22. Unigraphics的模块 33. 界面构成 44. 工具栏 5第2节 使用Unigraphics 81. 开始、关闭和退出 82. Preselection(预选) 93. 多选对象(Multiple Selection Candidates) 104. 鼠标按键和右键菜单 115. 选择(Selection) 19第3节 了解菜单栏选项 20第4节 Unigraphics操作顺序 231. 基本体的绘制 232. 添加新的特征 233. 挖孔与阵列 244. 特征修改 245. 绘制工程图 256. 向工程图添加尺寸 257. 装配 268. 创建爆炸视图 26第5节 制作简单的部件 27第2章 Unigraphics的基本用法 46第1节 设定画面显示 481. Section(截面) 482. Delete, Save, Save As(删除、保存、另存为) 523. 其他Operation(操作)命令 524. Orient(方位) 52第2节 设定工作环境 561. Object(对象) 562. Visualization(可视化) 573. Object Display(对象显示) 614. Blank(隐藏) 64第3节 设定坐标系 671. 坐标系的概念 672. WCS(工作坐标系)设定 68第4节 设定图层 751. Layer Settings(图层设定) 752. Layer Visible in View(视图中可见的图层) 763. Layer Category(图层分类) 774. Move to Layer(移动至别的图层) 785. Copy to Layer(复制到别的图层) 78第5节 操作前必须注意的事项 861. 操作前必须注意的事项 862. Seed Part(子部件)创建 873. Model Navigator(模型导航器) 88第3章 Feature(特征)命令 90第1节 常用对话框 921. Point Constructor(点构造器)对话框 932. Vector Constructor对话框 973. Positioning(定位)对话框 1004. Class Selection(类选择器)对话框 102第2节 Form Feature(成形特征) 1051. Block(长方体) 1052. Cylinder(圆柱体) 1063. Cone(圆锥体) 1074. Sphere(球体) 1085. Hole(孔) 1096. Boss(圆形凸台) 1107. Pocket(型腔) 1108. Pad(凸垫) 1129. Slot(键槽) 11310. Groove(环形槽) 115第3节 Datums(基准体) 1161. Datum Plane(基准平面) 1162. Datum Axis(基准轴) 1203. Datum CSYS(基准CSYS) 1224. Resize Fixed Datums(重置固定基准面大小) 123第4节 feature operation(特征操作) 1241. Taper(拔锥) 1242. Edge Blend(边倒圆) 1263. Face Blend(面倒圆) 1314. Soft Blend(软倒圆) 1345. Chamfer(倒角) 1356. Hollow(挖空) 1367. Thread(螺纹) 1388. Instance(特征阵列) 1389. Trim(修剪) 14010. Split(分割) 141第5节 Boolean Operation(布尔运算) 1421. Unite(相加) 1422. Subtract(相减) 1433. Intersect(相交) 1434. 跟我学Feature(特征)建模 143第6节 Direct Modeling(直接建模) 1541. Constrain face(面约束) 1542. Resize Face(重置面的大小) 1563. Offset Region(偏移区域) 1574. Replace Face(替换面) 1575. Local Scale(局部比例) 1586. Move Region(移动区域) 1587. Pattern Face(图样面) 1598. Reblend Face(重置面倒圆) 159第4章 Curve(曲线)命令 160第1节 Basic Curves(基本曲线)的命令选项 1621. 文本对话框 1622. 高亮显示预选和对象预览 1633. Inferred Point(自动判断点) 1634. Snap Angle(捕捉角度) 164第2节 基本曲线绘制 1651. 创建Line(直线) 1652. Arc(圆弧) 1683. Circle(圆) 1694. Fillet(圆角) 1705. Trim(修剪) 1716. Edit Curve Parameters(编辑曲线参数) 174第3节 Curve(曲线)绘制 1761. Spline(样条曲线) 1762. Spline by Points(根据指定点创建样条曲线) 1803. Spline by Poles(根据极点创建样条曲线) 1814. Point(点) 1815. Point Set(创建点集) 1826. Chamfer(倒斜角) 1857. Rectangle(矩形) 1868. Polygon(正多边形) 1869. Ellipse(椭圆) 18710. Conic Curves(二次曲线: Parabola; 抛物线: Hyperbola; 双曲线: General Conic: 一般曲线) 18711. Helix(螺旋线) 18912. Law Curve(规则曲线) 190第4节 Curve Operation(曲线操作) 1931. Offset(曲线偏置) 1932. Bridge(曲线桥接) 1953. Simplify(曲线简化) 1974. Join(曲线连接) 1975. 跟我学曲线绘制 197第5节 Edit Curve(曲线编辑) 2031. Trim Corner(修剪拐点) 2032. Divide(分割曲线) 2033. Fillet(倒角) 2054. Stretch(拉伸曲线) 2055. Arc Length(编辑圆弧长度) 2066. All(选取所有曲线) 206第5章 利用曲线特征 208第1节 Transform(变换) 2101. Translate(平行移动) 2102. Scale(比例变换) 2113. Rotate About a Point(绕点旋转) 2124. Mirror Through a Line(关于直线镜像) 2135. Rectangular Array(矩形阵列) 2146. Circular Array(圆形阵列) 2157. Rotate About a Line(绕线旋转) 2168. Mirror Through a Plane(关于平面镜像) 2179. Reposition(重新定位) 21810. Rotate Between Two Axes(两轴间旋动) 21811. Point Fit(拟合点) 21912. Incremental Dynamics(增量的动态变换) 21913. Transformations(第二个对象变换)选项 21914. 跟我学Transform命令使用方法 221第2节 Form Feature(成形特征) 2261. Extrude(拉伸体) 2262. Revolve(旋转体) 2293. Sweep Along Guide(沿导向线扫描) 2324. Tube(管体) 2335. 跟我学利用曲线来创建旋转特征和拉伸特征的方法 2336. 跟我学利用曲线和边缘来创建扫描特征的方法 242第3节 特征编辑及编辑命令选项 2471. 编辑特征实体的几种方法 2472. 编辑特征实体 2483. Parameters(参数) 2484. Positioning(定位) 2495. Move(移动) 2496. Reorder(重新排序) 2507. Replace(替换位置) 2508. Suppress(抑制特征) 2519. Unsuppress(取消抑制) 25210. Suppress by Expression(表达式抑制) 25211. Remove Parameters(解除参数设置) 25212. Solid Density(实体密度) 25313.

Playback(特征回放) 25314. Resize Fixed Datums(重置固定基准面尺寸) 25415. Expressions(表达式) 25516. 利用曲线的特征编辑 25717. 跟我学利用曲线的特征编辑 258第4节 User Defined(使用者自定义) 2611. 创建使用者自定义 2612. 调用使用者自定义项目 2623. 跟我学使用者自定义设置 263第6章 利用Sketch(草图)功能创建特征 268第1节 草图概述和界面构成 2701. 草图与模型导航器(Model Navigator) 2712. 基本曲线、点、直角四边形、椭圆、样条曲线 2713. 草图工具接口 2714. 草图界面构成和工具栏 271第2节 草图的建立和退出 2741. 建立草图 2742. 退出草图 2753. 草图建立和退出 275第3节 Sketch Curve(创建草图曲线) 278第4节 Sketch Operations(草图操作) 2801. Mirror(镜像) 2802. Offset Extracted Curves(偏置抽取曲线集) 2813. Edit Curve(编辑曲线) 2814. Edit Defining String(编辑扫描特征的定义线串) 2825. Add Existing Curves(添加已存的曲线) 2826. Add Extracted Curves(添加抽取曲线) 283第5节 建立Sketch Constraints(草图约束) 2841. Constraint Management(约束条件管理) 2842. Dimensions(尺寸约束条件) 2853. Create Constraints(生成约束条件) 2874. Automatic Constraint Creation(自动生成约束条件) 2905. Show all Constraints与Show no Constraints(显示所有约束条件和关闭所有约束条件) 2906. Show/Remove Constraints(显示/移除约束) 2917. Animate Dimension(动态显示) 2928. Convert to/from Reference(转换到/来自参照) 2939. Alternate Solution(替换求解) 29410. Infer Constraint Settings(设定推断约束条件) 294第6节 Sketcher(草图管理) 2951. Finish Sketch(完成草图) 2952. Sketch Name(草图名称) 2953. Orient View to Sketch(正面显示草图视图) 2954. Orient View to Model(转入模型视图模式) 2965. Reattach(重新附着) 2966. Positioning Dimensions(定位尺寸) 2977. Delay Evaluation(延迟评价) 2988. Evaluate Sketch(评价草图) 2989. Update Model(更新模型) 298第7节 草图绘制 299第7章 创建Free Form Feature(自由形状特征) 308第1节 高级曲线(Advanced Curve) 3101. Project(曲线投影) 3102. Combined Projection(曲线组合投影) 3133. Intersect(曲线交线) 3144. Section(截面线) 3155. Extract(曲线抽取) 3186. Offset In Face(曲线在面上偏置) 3207. Wrap/Unwrap(曲线缠绕与展开) 3218. 高级曲线创建方法 323第2节 Free Form Feature(自由形状特征) 3341. Solid Body(实体)和Sheet Body(片体) 3342. Sheet Body(片体)的应用 3343. U方向的网格线及V方向的网格线 3364. Free Form Construction Result(自由形状构造结果) 3365. 全息片体(Smart Sheet) 3376. 公差(Tolerances) 337第3节 Free Form Feature(自由形状特征)命令 3381. Through Points(通过点构造面)、From Poles(通过极点构造面) 3382. From Point Cloud(通过云点构造面) 3403. New(新建工程图) 3424. Through Curves(创建穿越曲面) 3435. Through Curve Mesh(编织曲面) 3476. Swept(扫描建立平滑曲面) 3487. Section(创建截面体) 3538. Bridge(桥接曲面) 3609. N-Sided Surface(N-边缘曲面) 36110. Extension(延伸曲面) 36311. Law Extension(延伸规则) 36412. Enlarge(扩大曲面) 36413. Offset(偏置曲面) 36514. Rough Offset(粗略偏移曲面) 36615. Quilt(融合面) 36716. Global Shaping(整体成形) 36817. Trimmed Sheet(修剪片体) 36918. Fillet(倒角) 37019. Midsurface(中面) 371第4节 Free Form Shape(自由形状成形)命令 3721. Swoop(机动曲面) 3722. Studio曲面 3733. Styled Blend(风格化倒角) 3734. Deform(片体变形) 3745. Transform(片体变换) 3746. X-Form 3757. Curve on Surface(在曲面上绘制曲线) 3768. Shape by Template(通过模板成型) 3779. Match Edge(匹配边缘) 377第5节 利用片体(Sheet Body)或实体(Solid Body)来创建特征 3791. Extract(抽取) 3792. Sheet from Curves(由曲线生成片体) 3803. Bounded Plane(有界平面) 3804. Thicken Sheet(增厚片体) 3815. Sheets to Solid Assistant(片体到辅助实体) 3816. Sew(缝合) 3827. Patch(修补) 3838. Simplify(简化) 3849. Wrap Geometry(包裹几何体) 38510. Offset Face(偏置表面) 38611. Scale(缩放实体) 38612. Promote(提升) 38813. Foreign(外部导入) 388第6节 Free Form Feature(自由形状特征)编辑 3891. 在编辑中控制Delayed Update(延时更新)及Update(更新) 3892. Move Defining Point(移动定义点) 3893. Move Pole(移动极点) 3914. Isoparametric Trim/Divide(等参修剪/分割) 3915. Boundary(边界) 3926. Degree(阶次) 3937. Stiffness(调整稠度) 3948. Change Edge(调整边缘) 3949. Reverse Normal(反转法向) 394第7节 Free Form Feature-制作Pet瓶 395第8章 创建Drafting(工程制图) 416第1节 Drafting(工程制图)命令 4181. New(新建工程图) 4182. Open(打开工程图) 4193. Delete(删除工程图) 4194. Edit(编辑工程图) 4205. Add View(添加视图) 4206. Remove View(移除视图) 4237. Move/Copy View(移动/复制视图) 4238. Align View(对齐视图) 4249. Edit View(编辑视图) 42510. Define View Boundary(定义视图边界) 42611. Display Drawing(显示工程图) 42812. Update Views(更新视图) 42813. Drafting(工程制图)操作 429第2节 Section View(剖视图)创建 4331. Simple Section Cut(简单剖视图) 4332. Stepped Section Cut(阶梯剖视图) 4343. Half Section Cut(半剖视图) 4354. Revolved Section Cut(旋转剖视图) 4355. Unfolded Section Cut(展开剖视图) 4366. Simple/Stepped Section Cut from Pictorial

View(对等轴测图进行简单/阶梯剖视图操作) 4367. Half Section Cut from Pictorial View(对等轴测图进行半剖视图操作) 4378. Break-Out Section (局部剖视图) 4389. Broken View(断轴图) 43910. Section View(剖视图) 操作 44011. Broken View(断轴图)与剖面线的创建方法 445第3节 Preferences(参数设置) 4531. Annotation(注释与参数符号设置) 4532. Origin(原点) 4583. Section Line Display(剖切线显示参数设置) 4594. View Display(视图显示参数设置) 4605. View Label(视图标识) 464第4节 Dimension(尺寸)与Annotation(注释) 4651. Dimension命令-尺寸参数的设定和编辑 4652. 公差标注插入与自动连接 4673. 尺寸参数自动连接 4684. Annotation(注释编辑) 4695. 尺寸输入 4736. 形位公差添加与加载于工程图的方法 481第5节 Insert(插入)命令 4881. Utility Symbol(公用符号插入) 4882. ID Symbol(ID符号) 4903. User-Defined Symbol(用户自定义符号) 4914. Custom Symbol(自定义符号) 4925. Crosshatching(剖面阴影线) 4936. Tabular Note(表格的插入) 4937. Ordinate Dimension(纵坐标尺寸) 4948. Weld Symbol(焊接符号) 496第6节 Edit(编辑)命令 4971. Origin(原点) 4972. Section Line(剖切线) 4973. Section Components in view(从视图中剖切组件) 4994. Drafting Object Associativity(编辑制图对象关联性) 5005. Component(编辑组件) 5016. Leader(编辑引出线) 5027. Ordinate Dimension(纵坐标尺寸) 5038. Crosshatch Boundary(剖面线边界) 5059. Tabular Note(表格的插入) 50610. Suppress Drafting Object(抑制制图对象) 50611. View Dependent Edit(依附于视图的对象编辑) 506第7节 装配视图的剖切与爆炸视图的创建 5101. Extracted Edges(抽取边缘) 5102. 对装配视图进行剖切 5103. Crosshatching Adjacency Tolerance(剖面阴影线邻接公差) 5114. Exploded Views(爆炸视图) 511第8节 Part(部件)属性和目录 5131. Attributes(属性) 5132. Part List(装配明细表) 514第9节 工程图创建和导出(Plotting) 5171. 创建工程图 5172. 工程图输出 5183. 把文件转化为Master Model(主模型)形式 5194. The Reference Set(引用集) 519第9章 Assembly(装配) 520第1节 Assembly Modeling(装配建模) 5221. 装配方法 5222. Master Model(主模型) 5233. Assemblies Toolbar(装配工具栏) 5234. Assembly Navigator(装配导航器) 5235. 装配导航器与鼠标右键快捷菜单栏 5256. Update(更新) 5267. Assembly Navigator(装配导航器)的操作 527第2节 Context Control(操作对象控制) 5331. Component(组件) 5332. Open by Proximity(打开邻近文件) 5343. Show Product Outline(显示部件轮廓线) 5344. Save and Restore Context(保存与恢复操作) 5355. Set Work Part(设置工作部件) 5356. Set Displayed Part(设置显示部件) 5367. Load Options(加载选项) 5368. Context Control(操作对象控制) 537第3节 Components(组件操作) 5421. Add Existing(加载已存的部件) 5422. Create New(创建新的组件) 5433. Create Array(创建组件阵列) 5444. Edit Component Arrays(编辑组件阵列) 5455. Substitute Component(替换组件) 5456. Reposition Component(重新定位组件) 5467. Mate Component(组件配对) 5488. 其他组件部件 5549. Component(组件)操作 55610. Array Component(阵列组件)操作 565第4节 Exploded Views(爆炸视图) 5711. 创建Exploded Views(爆炸视图) 5712. Exploded View(爆炸视图) 573第5节 Reference Sets(引用集) 5811. Reference Sets(引用集) 5812. Reference Sets(引用集)操作 582第6节 Part List(装配明细表)和Reports(报告书) 5891. Parts List(装配明细表) 5892. Reports(报表) 5893. Part List(装配明细表)的创建 589第10章 附录 604术语的中文解释 616

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>