

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max 5室内效果图培训教程>>

13位ISBN编号：9787115126689

10位ISBN编号：7115126682

出版时间：2005-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李香敏,吴建伟

页数：304

字数：477000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《零点起飞电脑培训学校》丛书之一，主要内容包括3ds max 5基本操作，3ds max 与室内效果图、3ds max 5的操作环境、常用建模命令、常用修改命令、材质与灯光、摄像机的应用与渲染输出、效果图的后期处理等，并通过室内常用家具、客厅效果图、会议室和KTV包间效果图等制作实例帮助读者对所学的知识进行总结和综合运用。

本书结构清晰、内容详实，理论讲解部分深入浅出、通俗易懂，实战部分步骤分明、图文并茂。每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战、课后练习的结构进行讲述。

课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法，便于指导读者自学，方便教师讲授；课堂讲解详细讲解了每课知识点；上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例，指导读者边学边用；课后练习结合每课的内容给出填空题、判断题、选择题、问答题及上机操作题。

本书定位于初学者，适合作为大中专院校及电脑培训学校3ds max相关课程的教材，可供从事室内装饰、广告、产品造型等设计工作的读者学习和参考。

书籍目录

第一课 3ds max 5基础知识 1.1 课堂讲解 1.1.1 3ds max概述 1. 3ds max的发展 2. 3ds max的特点 1.1.2 3ds max 5的安装 1. 最低系统要求 2. 安装3ds max 5 3. 注册3ds max 5 1.1.3 3ds max 5的汉化 1.1.4 3ds max 5的启动与退出 1. 3ds max 5的启动 2. 3ds max 5的退出 1.1.5 3ds max的工作流程 1. 定义工作界面 2. 设置工作环境 3. 建立工作目录 4. 搜集并整理所需的设计素材 5. 建立和编辑三维模型 6. 现有模型的调用 7. 灯光的建立 8. 材质的建立或调用 9. 灯光和材质的综合调整 10. 渲染出图 1.1.6 如何学好3ds max 1.2 上机实战 1.2.1 启动3ds max 5 1.2.2 退出3ds max 5 1.3 课后练习 第二课 3ds max与室内效果图 2.1 课堂讲解 2.1.1 室内设计与制作概述 2.1.2 室内效果图概述 2.1.3 室内效果图绘制过程 1. 三维建模 2. 场景设置和渲染 3. 效果图后期处理 4. 动画制作 2.1.4 室内效果图赏析 1. 儿童房效果图 2. 卧室效果图 3. 客厅效果图 4. 餐厅效果图 5. 茶厅效果图 6. 咖啡厅效果图 7. 特护房效果图 8. 过厅效果图(一) 9. 过厅效果图(二) 10. 授课室效果图 11. 大堂效果图(一) 12. 大堂效果图(二) 2.2 上机实战 2.2.1 实例目标 2.2.2 制作分析 2.2.3 操作过程 2.3 课后练习 第三课 3ds max 5的操作环境 3.1 课堂讲解 3.1.1 3ds max 5的操作界面 1. 菜单栏 2. 主工具栏 3. 工具条面板 4. 命令面板 5. 状态栏第四课 常用建模命令 第五课 常用修改命令 第六课 材质与灯光 第七课 摄像机的应用与渲染输出 第八课 效果图的后期处理 第九课 室内常用家具制作第十课 客厅效果图制作 第十一课 会议室效果图制作 第十二课 KTV包间效果图制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>