

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER中文版机械设计实战训练>>

13位ISBN编号：9787115126412

10位ISBN编号：7115126410

出版时间：2004-12-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：谭雪松,朱金波,岳贵友

页数：375

字数：588000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Pro/ENGINEER是美国PTC(参数化技术公司)开发的大型CAD/CAE/CAM软件,与其他CAD软件相比,Pro/ENGINEER问世较晚,有条件采用近几年来CAD领域的一些先进理论和技术,因此具有较高的起点。

Pro/ENGINEER采用了先进的基于特征的参数化设计思想,设计操作灵活简便。

同时,Pro/ENGINEER所有功能模块都建立在统一的工程数据库上,所有工程项目具有全关联性,真正实现了CAD/CAE/CAM的有效集成。

本书首先通过一个典型实例详细而全面介绍主要设计要点,然后通过三个由浅入深的实例引导读者根据操作步骤提示自行完成设计工作,以便将学到的知识融会贯通。

本书适合具有Pro/ENGINEER基础知识且又迫切需要提高应用水平的读者阅读,也可以作为高等院校师生的参考书以及短期技术培训教材。

书籍目录

- 第1章 Pro/E Wildfire设计基础 11.1 Pro/E Wildfire概述 11.1.1 Pro/E Wildfire的产生和发展 11.1.2 Pro/E Wildfire的典型设计思想 21.1.3 特征建模方法的分析与评价 71.2 Pro/E Wildfire的典型应用 81.2.1 绘制二维草图 81.2.2 创建三维实体模型 81.2.3 零件装配 91.2.4 曲面设计 91.2.5 创建工程图 91.2.6 钣金设计 91.2.7 机械仿真 91.2.8 数控加工 91.2.9 模具设计 101.3 Pro/E Wildfire设计综述 101.3.1 用户界面简介 101.3.2 Config文件及其编辑 111.3.3 “trail.txt”文件及其使用 121.3.4 曲面及其应用 121.3.5 模型的渲染 121.3.6 与其他CAD/CAM系统的交互 121.3.7 Pro/E Wildfire设计要点 131.4 小结 14
- 第2章 二维草绘设计 152.1 二维草绘的基本知识 152.2 基本设计工具的使用 162.2.1 典型实例 外棘轮机构设计 162.2.2 起步 绘制拨杆 222.2.3 进阶 绘制支架 272.2.4 提高 绘制拨叉 312.3 约束工具的使用 362.3.1 典型实例 绘制台球 372.3.2 起步 绘制相切圆 392.3.3 进阶 绘制五角星 412.3.4 提高 绘制风扇叶片 422.4 小结 45
- 第3章 创建三维实体模型 473.1 基本知识点介绍 473.2 三维实体建模综合实例 483.2.1 典型实例 叶扇设计 483.2.2 起步 油箱设计 583.2.3 进阶 铣刀设计 643.2.4 提高 凸轮设计 673.3 小结 71
- 第4章 曲面设计 734.1 基本知识点介绍 734.2 曲面设计综合实例 744.2.1 典型实例 五星设计 744.2.2 起步 使用另一种方法设计五星 814.2.3 进阶 幸运星设计 834.2.4 提高 手柄设计 914.3 小结 104
- 第5章 三维实体建模综合设计 1055.1 齿轮设计 1055.1.1 典型实例 齿轮设计 1055.1.2 起步 使用另一种方法创建直齿圆柱齿轮 1205.1.3 进阶 斜齿圆柱齿轮的参数化设计 1245.1.4 提高 直齿圆锥齿轮的参数化设计 1355.2 风扇设计 1515.2.1 典型实例 风扇叶片的设计 1515.2.2 起步 风扇前盖设计 1595.2.3 进阶 风扇后盖设计 1645.2.4 提高 风扇的本体和支架设计 1665.3 壳体设计 1765.3.1 典型实例 创建鼠标上盖 1765.3.2 起步 创建鼠标下盖 1895.3.3 进阶 创建鼠标前盖 1985.3.4 提高 足球设计 2045.4 小结 215
- 第6章 工程图 2176.1 工程图的基础知识 2176.2 工程图设计综合实例 2186.2.1 典型实例 零件工程图设计 2186.2.2 起步 组件工程图设计 2266.2.3 进阶 创建旋转剖视图 2336.2.4 提高 工程图综合设计 2366.3 小结 240
- 第7章 零件装配设计 2417.1 相关知识点介绍 2417.2 典型零件的装配过程 2427.2.1 典型实例 球阀的装配 2427.2.2 起步 在装配过程中创建零件 2477.2.3 进阶 重复装配螺母 2497.2.4 提高 创建分解图 2537.3 装配设计综合实例 2557.3.1 典型实例 手机的装配 2557.3.2 起步 足球装配 2647.3.3 进阶 风扇装配 2697.3.4 提高 电话听筒的装配 2737.4 小结 282
- 第8章 机械仿真设计 2838.1 机械仿真的基础知识 2838.2 机械仿真综合设计 2858.2.1 典型实例 风扇机构仿真设计 2858.2.2 起步 凸轮机构仿真设计 2938.2.3 进阶 曲柄滑块机构仿真 2988.2.4 提高 齿轮机构仿真设计 3038.3 小结 310
- 第9章 数控加工 3119.1 相关知识点介绍 3119.2 数控加工综合实例 3129.2.1 典型实例 螺母的轮廓加工 3129.2.2 起步 螺母的孔加工 3279.2.3 进阶 螺母的平面加工 3309.2.4 提高 螺母的螺纹加工 3339.3 小结 335
- 第10章 钣金设计 33710.1 相关知识点介绍 33710.2 钣金设计综合实例 33710.2.1 典型实例 电脑机箱盖板设计 33710.2.2 起步 工具箱设计 34810.2.3 进阶 包装盒设计 35610.2.4 提高 夹线板设计 36210.3 小结 366
- 附录 Pro/E常用资料总汇 367F.1 Pro/E的体系结构 367F.2 Pro/E常用配置选项及其设置 370F.3 常用参数曲线 373

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>