第一图书网, tushu007.com

<<循序渐进>>

图书基本信息

书名：<<循序渐进>>

13位ISBN编号：9787115126351

10位ISBN编号：7115126356

出版时间：2004-10

出版时间：第1版 (2004年1月1日)

作者：王志强

页数：264

字数：41300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<循序渐进>>

内容概要

本书是一本以实例带动命令讲解的基础实例教程，从实用角度出发，以“实例引导”为方式对Flash MX 2004做了较详细的讲解。
全书共分8课内容，每课通过不同层次的应用实例操作，对本课知识做出实例讲解，每课最后又设计了课后操作实例，让读者自己动手掌握知识点。
同时，本书还附有一张光盘，收录了本书所有调用图片和最终结果。
本书特别适合初级读者学习。
但即使是Flash MX 2004中、高级用户，也可以通过学习本书提高自己使用Flash的能力。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1课　Flash MX 2004基础知识 1引导之一　Flash简介 2·Flash技术与特点 2·Flash的应用与展望 3引导之二　Flash MX 2004新增功能与基础操作 4·Flash MX 2004新增功能介绍 5·Flash MX 2004基础操作 8引导之三　Flash相关知识 13·位图与矢量图 13·颜色模式 13·Alpha通道 14引导之四　Flash MX 2004基础应用实例 15小结 16第2课　使用Flash绘图 17引导之一　绘制Flash图形 18·线条绘制工具 18·图形绘制工具 21·图形的擦除 22·图形颜色的设置 23引导之二　编辑图形对象 26·缩放对象的大小 26·旋转、倾斜对象 28·改变图形的形状 30·编辑多个图形对象 34·组合、分离对象 36·复制对象 36引导之三　编辑Flash文本 37引导之四　绘制与编辑图形的操作实例 39引导之五　课后操作：心心相印 43小结 44第3课　动画基础——元件、库与声音 45引导之一　元件、实例和库 46·元件、实例和库的关系 46·创建元件的方法 46·元件的3种类型 48·创建及修改实例 50引导之二　【时间轴】面板的操作 53·帧的操作 54·图层的编辑与管理 57引导之三　声音文件的导入与编辑 60·在Flash中导入声音文件 60·在Flash中压缩声音文件 60·编辑声音文件 61引导之四　在Flash文档中创建元件与实例 65引导之五　按钮与声音特效应用实例 68引导之六　课后操作：繁星闪闪 73小结 74第4课　渐变动画与逐帧动画 75引导之一　Flash与动画 76引导之二　创建“动作补间动画”76·创建“位移动画”77·创建“变形动画”80·创建“旋转动画”84·创建“颜色渐变动画”86引导之三　创建“形状补间动画”89·创建“形状补间动画”89·使用【添加形状提示】命令创建“形状补间动画”91引导之四　创建“逐帧动画”93引导之五　“动作补间动画”应用实例 96引导之六　“形状补间动画”应用实例 101引导之七　“网页横幅动画”制作实例 105引导之八　课后操作：“网站片头”制作 113小结 114第5课　图层特效动画制作 115引导之一　时间轴特效 116·添加“时间轴特效”116·编辑与删除“时间轴特效”117引导之二　“运动引导线”动画 117·创建“引导层”118·创建“运动引导线动画”119引导之三　“遮罩动画”125引导之四　“运动引导线动画”应用实例 128引导之五　“遮罩动画”应用实例 132·“遮罩动画”制作实例 132·“水波”动画制作实例 135引导之六　“网络广告动画”应用实例 138引导之七　课后操作：“电视”广告 146小结 148第6课　Action行为与动作应用 149引导之一　【动作】面板的操作 150·“动作”适用的对象 151·添加动作脚本 151引导之二　ActionScript入门 152·Flash MX 2004动作脚本新增功能 152·ActionScript的基本语法 153·Flash中常用的动作脚本 155引导之三　【行为】面板的使用 159·【行为】面板的操作 159·“行为”动作 161引导之四　使用ActionScript脚本制作“下拉菜单”实例 164引导之五　使用“行为”制作“音乐播放器”实例 169引导之六　制作“图像浏览器”实例 172引导之七　课后操作：视频播放器 183小结 184第7课　MTV动画制作 185引导之一　MTV动画的制作流程 186引导之二　MTV动画制作的注意事项 186引导之三　MTV动画制作常用的技术 187引导之四　素材整理及音乐编辑 188引导之五　动画所需元件的制作 189引导之六　主场景动画的制作 210引导之七　Loading载入动画的制作 223小结 228第8课　Flash网站制作 229引导之一　Flash网站的优点 230引导之二　Flash网站开发流程与技术准备工作 230引导之三　Flash网站常用到的技术 232引导之四　素材整理及场景制作 233引导之五　片头的制作 234引导之六　导航菜单的制作 242引导之七　主场景的制作 250引导之八　其他场景的制作 256小结 263

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com