

### 图书基本信息

书名：<<Authorware多媒体开发程序设计与典型实例>>

13位ISBN编号：9787115124111

10位ISBN编号：7115124116

出版时间：2004-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：毕广吉

页数：592

字数：927

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以Authorware 7.0为基础，介绍了与Authorware多媒体开发编程有关的内容，共12个专题，274个实例，包括应用程序演示窗口的设置与控制；在Authorware应用程序中控制Windows系统；改进应用程序的演示窗口；显示图标与图像的使用技巧；程序绘图；解决与文本有关的问题；深入认识Authorware的交互功能；数字电影播放技术；声音的播放；关于移动；与程序结构和程序调用有关的编程技巧和链接、导航与框架结构的应用等专题。

本书内容详实，实例与实际工作联系紧密，适合学习过Authorware初级内容并想进一步深造的读者学习，也适合多媒体开发爱好者、多媒体开发程序人员和相关院校作为教学参考书。

## 书籍目录

专题1 应用程序演示窗口的设置与控制 1.1 设置程序演示窗口的属性 实例1 利用函数设置程序演示窗口的属性 实例2 利用知识对象设置程序演示窗口的标题 实例3 用Winapi函数随时改变程序演示窗口的标题 1.2 控制程序演示窗口 实例4 获取程序演示窗口的句柄 实例5 关闭程序演示窗口 实例6 使程序演示窗口的标题栏闪烁 实例7 为程序演示窗口添加最大化和最小化按钮 实例8 改变程序演示窗口的位置和大小 实例9 拖动无标题栏的程序演示窗口 实例10 保持程序演示窗口在所有窗口最上面 1.3 为程序演示窗口设置背景图片 实例11 不使用显示图标为程序演示窗口设置背景图片 实例12 使用小图片铺满程序演示窗口 专题2 在Authorware应用程序中控制Windows系统 2.1 桌面 实例13 使运行程序窗口覆盖Windows桌面 实例14 为Windows设置桌面图案 实例15 在运行程序中获取并改变屏幕分辨率 2.2 关于CPU与驱动器的操作 实例16 获取CPU信息 实例17 查找CDROM驱动器 实例18 获取所有驱动器的类型 实例19 获取驱动器详细信息列表 2.3 设置任务栏、开始菜单和快捷方式 实例20 关闭Windows的某些功能 实例21 关闭/打开任务栏 实例22 读取Windows程序组 实例23 在“开始”菜单中建立程序组 实例24 为Authorware应用程序创建快捷方式 2.4 关于时间的控制 实例25 显示各种时间的函数 实例26 制作电子闹钟 专题3 改进应用程序的演示窗口 3.1 灵活控制按钮 实例27 静态改变程序按钮的属性 实例28 制作基本类型的按钮 实例29 用按钮做常开与常闭开关 实例30 运用按钮开关模拟电源的合与断 实例31 使用函数动态改变运行按钮的标题 实例32 使用按钮重合的方法动态改变运行按钮的标题 实例33 用热区响应动态改变伪装按钮的标题 实例34 程序运行时动态改变按钮的大小 实例35 程序运行时动态改变按钮的位置 3.2 活用复选框 实例36 用知识对象创建复选框 实例37 用WinCtrls控件创建复选框 实例38 用复选框制作自锁的开关 实例39 Microsoft Forms 2.0复选框控件用法三例 3.3 单选钮及其互锁的方法 实例40 用知识对象创建单选钮 实例41 单选钮互锁方法 实例42 制作带图标的单选钮 3.4 等待图标和导航图标的按钮 实例43 动态改变等待图标按钮的标题 实例44 改进框架图标的按钮 3.5 制作按钮面板 实例45 制作可随意拖动的按钮面板 实例46 使用热区制作可任意移动的按钮面板 3.6 使用WinCtrls控件 实例47 显示WinCtrls各种控件的外形 实例48 获取WinCtrls的控件和属性并存盘 实例49 显示WinCtrls的控件和属性列表 实例50 制作WinCtrls控件查询器 3.7 输入/调节数值 实例51 使用自制的滑动块调节数值 实例52 使用Slider控件调节数值 实例53 使用ScrollBar控件制作四则运算器 实例54 制作调色器 实例55 用知识对象制作滑动条 实例56 用数值升降控件UpDown绘制正弦 实例57 使用SpinButton控件调节数值 3.8 在Authorware中使用列表框 实例58 使用HListBox制作列表框 实例59 调整列表框表项的排序 实例60 使用ComboBox控件制作组合框 实例61 列表框综合应用——使用文件系统控件选择文件 3.9 菜单的制作与控制技巧 实例62 改进Authorware下拉菜单的多种技巧 实例63 用u32函数改进下拉菜单 实例64 用u32函数制作弹出式菜单 实例65 用u32函数制作级联弹出式菜单 实例66 在程序运行中修改弹出式菜单 实例67 制作有图标的菜单 实例68 用Authorware制作弹出式菜单 3.10 对话框的显示与控制技巧 实例69 在Authorware中显示对话框的3种方法 实例70 显示打开和保存文件对话框 实例71 在Authorware应用程序中使用通用对话框 专题4 显示图标与图像的使用技巧 4.1 使用显示图标属性制作特效 实例72 转换效果的特殊应用——显示螺旋线 实例73 演示所有转换效果 实例74 透明模式——制作阴影字 实例75 反转模式——制作空心字 实例76 多层的反转模式——制作花纹字 实例77 擦除模式——制作浮雕字 实例78 制作两种闪烁文字 4.2 图像的显示与缩放 实例79 用函数显示图像 实例80 用鼠标移动浏览大图片 实例81 用滚动条滚动浏览大图片 实例82 利用函数改变图片的大小和位置 实例83 缩放图片 4.3 显示大批图片的方法 实例84 利用图像属性显示外部图片 实例85 显示一系列外部图片 实例86 制作图片浏览器——可显示任意图像 实例87 用制作AVI文件的形式浏览图像 实例88 完善用AVI文件浏览图像的方法 4.4 图像的捕捉与处理 实例89 任意捕捉演示窗口中的图像 实例90 统一一批图片的大小 实例91 把图片切割成图片矩阵 实例92 在屏幕上显示捕捉的图像 专题5 程序绘图 5.1 在直角坐标下绘制函数图线

实例93 了解绝对坐标、相对坐标与极坐标的换算关系 实例94 绘制 $y=f(x)$ 函数曲线 实例95 绘制函数曲线族及其包络曲线 实例96 同时绘制多条函数图线 实例97 显示随机数的分布 实例98 绘制 $x=f(y)$ 函数曲线 5.2 在极坐标下绘制函数图线 实例99 用极坐标绘制螺旋线 实例100 用极坐标绘制椭圆 实例101 用极坐标绘制斜椭圆 5.3 绘制参数方程的函数图线 实例102 绘制椭圆 实例103 用坐标变换法绘制倾斜的椭圆 实例104 绘制参数方程图线 5.4 绘制应用程序部件的技巧 实例105 用3种方法绘制调色板 实例106 绘制立体的活塞 实例107 制作均匀的刻度尺 实例108 在Authorware中绘制虚线(1) 实例109 用绘图函数绘制饼图 5.5 利用外部函数绘图 实例110 用Winapi中的函数绘图 实例111 在屏幕上绘图 实例112 填充任意封闭区域 实例113 用填充方法绘制饼图 实例114 随机绘制扑克 实例115 绘制所有扑克 5.6 利用外部程序绘图 实例116 调用“画图”程序并返回结果 实例117 以OLE方式使用“画图”程序 5.7 用鼠标绘图 实例118 自由绘图 实例119 用鼠标拖动绘制椭圆 实例120 绘制两直线的交点并计算坐标系 5.8 绘制运动的图形 实例121 模拟电子秒表 实例122 使图形沿指定轨迹运动 专题6 解决与文本有关的问题 专题7 深入认识Authorware的交互功能 专题8 数字电影播放技术 专题9 声音的播放 专题10 关于移动 专题11 与程序结构和程序调用有关的编程技巧 专题12 链接、导航与框架结构的应用 附录：本书使用的变量、函数和控件索引

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>