第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW 11 & Illus>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW 11 & Illustrator 10图形设计教程>>

13位ISBN编号：9787115123145

10位ISBN编号：7115123144

出版时间：2004-5-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：章道林

页数：335

字数：524000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW 11 & Illus>>

内容概要

本书主要讲解应用CorelDRAW 11和Illustrator 10进行图形设计的方法和技巧。
全书分为两部分，共22章，第一部分讲解CorelDRAW 11的相关知识，内容包括基本图形的绘制，图形对象的基本编辑操作，对象的变形与造型，颜色填充，页面、视图和图层的管理，特殊效果的添加，立体效果与抓取工具的使用，文本编辑，位图处理，作品打印输出，制作网页与动画等等；第二部分讲解Illustrator 10中的相关知识，包括Illustrator 10基础知识、如何使用绘图工具、图形对象的修饰与编辑、文本和图表的创建等等。

本书内容详实、浅显易懂，书中的每一章大致分为“本章任务”、“知识剖析”、“操作案例”、“归纳总结”和“上机练习与习题”5个部分，通过系统的讲解和生动的实践，帮助读者尽快地掌握相关的知识点。

本书适合作为高等院校相关专业和计算机职业教育院校的教材，可供图形图像设计的初学者学习和参考。

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW 11 & Illus>>

书籍目录

第1章　CorelDRAW 11概述　1.1　知识剖析　1.2　操作案例　1.3　归纳总结　1.4　上机练习与习题　第2章　基本图形的绘制　2.1　知识剖析　2.2　操作案例　2.3　归纳总结　2.4　上机练习与习题　第3章　图形对象的基本编辑操作　3.1　知识剖析　3.2　操作案例　3.3　归纳总结　3.4　上机练习与习题　第4章　直线、曲线的绘制与编辑　4.1　知识剖析　4.2　操作案例　4.3　归纳总结　4.4　上机练习与习题　第5章　对象的变换与造型　5.1　知识剖析　5.2　操作案例　5.3　归纳总结　5.4　上机练习与习题第6章　艺术笔工具的绘制与轮廓的编辑　6.1　知识剖析　6.2　操作案例　6.3　归纳总结　6.4　上机练习与习题　第7章　颜色填充　7.1　知识剖析　7.2　操作案例　7.3　归纳总结　7.4　上机练习与习题　第8章　图框精确剪裁和透镜效果　8.1　知识剖析　8.2　操作案例　8.3　归纳总结　8.4　上机练习与习题　第9章　页面、视图和图层的管理　9.1　知识剖析　9.2　操作案例　9.3　归纳总结　9.4　上机操作与习题　第10章　特殊效果的添加　第11章　调和与轮廓图效果的添加　第12章　立体效果与抓取工具的使用　第13章　文本的编辑　第14章　位图的处理　第15章　作品的打印输出　第16章　用CorelDRAW制作网页与动画　第17章　Illustrator 10基础知识　第18章　绘图工具　第19章　图形对象的修饰与编辑　第20章　文本的创建　第21章　图表的创建　第22章　Illustrator 10的高级应用　习题答案与上机练习提示

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com