

图书基本信息

书名：<<思科网络技术学院教程（实验手册）>>

13位ISBN编号：9787115122339

10位ISBN编号：7115122334

出版时间：2004-5-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Cisco Systems公司,Cisco Networking Academy Program,周吉阳,高阳

页数：274

字数：432000

译者：周吉阳,高阳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为思科网络技术学院Java编程基础课程的配套实验手册，用于辅助读者学习Java编程基础课程，也可作为补充教材和实验室手册使用。

本书共分14章，分别介绍了面向对象的编程方法、Java语言基础、Java语言的运算符及控制结构、如何定义及使用类、数组的概念、类与继承的概念、如何使用AWT创建GUI、如何使用Applet、应用程序中的异常处理、输入与输出、集合与线程等实验。

所有的实际都包括两个部分：1、“概述”部分：包括实验预计时间、学习目的、描述/场景等，用于帮助教师或学生做好实验准备工作。

2、“任务”部分：包括完成实验的必需步骤等。

本书的实验是专门针对思科网络技术学院的Java编程基础课程的补充练习，适于学习该课程的学生使用，另外也希望能够对了解Java编程基础的读者有所帮助。

书籍目录

第1章 实验——Java基础知识 实验1.5.1: 认识资源、管理编辑器和控制台窗口 实验1.5.4: 创建和运行HelloStudent1类 实验1.6.1: 修改HelloStudent1程序, 以在运行期间接收用户的输入 实验1.7.2: 调测并纠正预定的类中的错误 实验1.8.2: 使用BlueJ创建HelloStudent3 实验1.8.3: 浏览BlueJ教程 实验1.8.4.1: 创建并运行Teller类 实验1.8.4.2: 案例: 修改Teller类接收运行期间数据

第2章 实验——面向对象编程 实验2.2.6: Teacher类调用Student类 实验2.6.1.1: 使用UML来设计和描述类 实验2.6.1.2: 设计银行应用程序第一阶段的类 第3章 实验——Java语言要素 实验3.1.3: 浏览Javadoc的参数 实验3.1.5: 学习API文档 实验3.1.6.1: 为JBANK应用中的类插入文档 实验3.1.6.2: 使用javadoc工具为JBANK应用程序生成API文档 实验3.5.1: 定义变量 实验3.5.5: 应用访问权限修饰符 实验3.6.1: 使用构造方法 实验3.7.1: 为JBANK应用程序的第一阶段创建类 第4章 实验——Java语言运算符及控制结构 实验4.2.2: 算术运算符 实验4.2.5: 使用运算符 实验4.4.2: 字符串连接 实验4.5.4: if语句 实验4.5.6: switch语句 实验4.5.8: do while语句 实验4.5.9: 使用while循环 实验4.5.10: for循环 实验4.6.1.1: java.lang.System类 实验4.6.1.2: Console类 实验4.7.1: 控制结构 第5章 实验——定义和使用类 实验5.2.4: 创建对象的四个步骤 实验5.3.5: 创建对象、封装概念和属性 实验5.6.4: 构造方法和方法 实验5.9.2: 重载方法和构造方法 实验5.10.3: 变量的作用域 实验5.11.1: 完成JBANK第一阶段应用程序 第6章 实验——System、String、StringBuffer、Math、wrapper类 实验6.1.2: 使用System.in读取输入 实验6.2.2: String方法 实验6.2.3: 转换 实验6.6.1: 使用Math类 实验6.7.1: 使用Math包 实验6.8.3: 使用日期类型的类 实验6.9.1.1: System、String、StringBuffer和Console类的使用 实验6.9.1.2: 包装类、Math类以及Date类 第7章 实验——数组 实验7.4.2: 把数据从一个数组传递给方法 实验7.4.3: 创建和遍历数组 实验7.4.4: 在数组中查找和排序 实验7.4.5: 数组的扩展使用 实验7.5.2: 遍历多维数组 实验7.6.1: 在JBANK应用程序中应用数组 第8章 实验——类和继承 实验8.7.1: 在Banking应用程序中实现抽象 实验8.7.2.1: 实现继承, 扩展抽象以及具体类 实验8.7.2.2: 在多个级别上抽象——支票帐户 实验8.8.2: 接口及抽象类 实验8.10.1: 在Banking应用程序中的多态 第9章 实验——理解包 实验9.4.1: 浏览API包 实验9.4.2: 建立banking包 实验9.6.1.1: 设计GUI来代表为客户准备的ATM机 实验9.6.1.2: 设计GUI接口 第10章 实验——使用AWT创建GUI 实验10.2.2.1: 创建组件(TellerView类) 实验10.2.2.2: 创建组件(ATMGUI类) 实验10.2.3.1: 选择容器(TellerGUI类) 实验10.2.3.2: 选择容器(ATMGUI类) 实验10.2.5.1: 布局管理器(TellerGUI类) 实验10.2.5.2: 布局管理器和增加组件(ATMGUI类) 实验10.3.2.1: 明确TellerGUI类中的事件处理器特征 实验10.3.2.2: 为ATMGUI类实现事件处理 实验10.3.4: 为ATMGUI类实现模型 实验10.4.1: 完成ATMGUI类的Model View Gontroller模式 第11章 实验——applet和图形 实验11.2.1: 创建Applet显示雇员信息 实验11.5.4: Applet中的图形用户界面(GUI, Graphical User Interface)组件 实验11.6.1: 改变applet中组件位置 实验11.7.2: 计算器 实验11.8.1: 创建ATM对象 第12章 实验——异常 实验12.5.3: 运行期间异常处理测试 实验12.5.6: 使用finally语句块 实验12.6.3: 创建你自己的异常 实验12.9.1: JBANK应用程序的异常 第13章 实验——文件、流、输入与输出 实验13.1.1: 显示文件统计信息 实验13.1.2: 使用RandomAccessFile在文件中完成定位功能 实验13.5.1.1: 向文件中写入Customer对象 实验13.5.1.2: 从文件中读取Customer对象 第14章 实验——集合 实验14.3.5: 数组列表 实验14.3.7.1: ListIterators 实验14.3.7.2: 创建保存整型对象的集合 实验14.4.1.1: 使用Collection类进行文件I/O操作 实验14.4.1.2: Sets和Iterators 第15章 实验——线程 实验15.3.2: 线程优先权 实验15.5.2: 使用Thread类的方法来控制线程 实验15.5.5: 数字钟

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>