

<<3ds max 5上机指导与练习>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5上机指导与练习>>

13位ISBN编号：9787115121448

10位ISBN编号：7115121443

出版时间：2004-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：詹翔

页数：118

字数：186000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 5上机指导与练习>>

内容概要

本书是《3ds max 5三维动画基础教程》的配套教材，内容以实验操作和练习为主，重点培养学生的实际动手能力。

全书共分12章，包括建模、灯光、材质和动画制作等部分的上机操作实验。本书给出了每个实验的实验目的、实验内容、操作步骤和实验总结，使学生能够明确每个实验需要掌握的知识点和操作方法。

本书适合作中等职业学校“三维动画”课程的上机教材，也可作为3ds max初学者的自学参考书。

<<3ds max 5上机指导与练习>>

书籍目录

第1章 3ds max 5基础知识 1.1 实验1：完成教材中的动画入门案例 1.2 实验2：制作撞击球动画 第2章 3ds max 5的基本操作 2.1 实验1：制作卡通人物 2.2 实验2：布置餐桌 第3章 创建三维几何物体 3.1 实验1：制作人物头像 3.2 实验2：制作各种花朵 第4章 绘图辅助工具 4.1 实验1：捕捉与镜像复制工具 4.2 实验2：对齐与成组工具 4.3 实验3：自动网格 第5章 标准修改功能 5.1 实验1：完成教材中的弯管弹板动画 5.2 实验2：完成教材中的旗帜飘扬的动画 5.3 实验3：制作台灯 第6章 2D转3D建模方法 6.1 实验1：【Extrude】（拉伸）修改 6.2 实验2：【Bevel】（倒角）修改（1） 6.3 实验3：【Bevel】（倒角）修改（2） 6.4 实验4：【Bevel Profile】（轮廓倒角）修改 6.5 实验5：旋转修改 第7章 复杂物体建模 7.1 实验1：布尔建模 7.2 实验2：三维布尔运算的建模 7.3 实验3：NURBS建模 第8章 3ds max 5的材质应用 8.1 实验1：标准材质的组合应用 8.2 实验2：【Multi/Sub-Object】（多维子）材质 8.3 实验3：【Double Sided】（双面）材质 第9章 灯光、摄像机及环境特效的应用 9.1 实验1：灯光使用方法 9.2 实验2：制作体积光 9.3 实验3：制作雾效 9.4 实验4：制作火焰 第10章 粒子及空间扭曲动画 10.1 实验1：制作飘动的喷射粒子 10.2 实验2：制作弹射粒子 10.3 实验3：制作爆炸效果 第11章 动画制作 11.1 实验1：制作弹跳球动画 11.2 实验2：制作弹跳球动画 11.3 实验3：运动的路径约束功能 第12章 动画合成综合实验 12.1 实验1：制作风火轮 12.2 实验2：片头动画的制作

<<3ds max 5上机指导与练习>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>