

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计参考手册>>

13位ISBN编号：9787115117328

10位ISBN编号：7115117322

出版时间：2003-11-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：本书编写组

页数：722

字数：1434000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是关于Visual Basic 6.0编程的一本较为完整的参考手册。

本书涵盖了Visual Basic集成开发环境的使用、Visual Basic编程基础知识、Visual Basic控件的用途与用法、Visual Basic编程的错误处理与程序调试、Visual Basic文件系统及数据库的访问、Visual Basic API调用、应用程序的优化和发布等各方面知识。

书中大部分技术手段都辅以了相应的示例。这些示例力求短小精练、界面友好、可读性强。将对应的技术手段应用于实际，有助于读者理解，同时也可供模仿和直接使用。

本书是从事Visual Basic应用程序开发和应用人员必备参考书，也可作为大专院校相关专业师生自学、教学参考用书。

书籍目录

| | | | | | | | |
|--|-----|-------------------------|-----|----------------------------------|-----|------------------------------------|-----|
| 第1章 初识Visual Basic | 1 | 1.1 Visual Basic概述 | 1 | 1.1.1 Visual Basic的发展历程 | 1 | 1.1.2 VB的特色 | 2 |
| 1.1.3 获得帮助 | 2 | 1.2 VB的安装、启动和退出 | 3 | 1.2.1 VB 6.0的运行环境 | 3 | 1.2.2 VB 6.0的安装 | 3 |
| 1.2.3 VB 6.0的启动和退出 | 5 | 第2章 VB的集成开发环境 | 6 | 2.1 集成开发环境选项 | 6 | 2.1.1 设定开发界面 | 6 |
| 2.1.2 停放窗口 | 6 | 2.2 菜单栏 | 6 | 2.3 工具栏 | 9 | 2.3.1 "标准"工具栏 | 9 |
| 2.3.2 "编辑"工具栏 | 10 | 2.3.3 "窗体编辑器"工具栏 | 10 | 2.3.4 "调试"工具栏 | 10 | 2.4 IDE各子窗口 | 10 |
| 2.4.1 资源工程管理器 | 10 | 2.4.2 窗体设计器 | 10 | 2.4.3 属性窗口 | 10 | 2.4.4 代码窗口 | 11 |
| 2.4.5 窗体布局窗口 | 11 | 2.4.6 对象浏览器 | 11 | 2.4.7 工具箱 | 12 | 第3章 VB编程起步 | 13 |
| 3.1 程序设计的基本概念 | 13 | 3.1.1 VB中的关键字 | 13 | 3.1.2 标识符 | 13 | 3.1.3 VB字符集 | 13 |
| 3.2 数据类型 | 13 | 3.2.1 基本数据类型 | 13 | 3.2.2 自定义数据类型 | 16 | 3.3 常量 | 16 |
| 3.3.1 常量的概念 | 16 | 3.3.2 符号常量 | 17 | 3.4 变量 | 17 | 3.4.1 变量的概念 | 17 |
| 3.4.2 变量声明 | 18 | 3.4.3 Option Explicit语句 | 18 | 3.5 数组和数组声明 | 18 | 3.5.1 数组的概念和作用 | 18 |
| 3.5.2 数组的声明 | 18 | 3.5.3 多维数组 | 19 | 3.5.4 动态数组 | 19 | 3.6 运算符和表达式 | 20 |
| 3.6.1 算术运算符和算术表达式 | 20 | 3.6.2 关系运算符和关系表达式 | 21 | 3.6.3 逻辑运算符和逻辑表达式 | 21 | 第4章 VB程序语句 | 22 |
| 4.1 程序基本语句 | 22 | 4.1.1 赋值语句 | 22 | 4.1.2 注释代码 | 22 | 4.1.3 长语句的分行 | 22 |
| 4.1.4 Print的方法使用 | 23 | 4.2 条件判断语句 | 23 | 4.2.1 If/Then语句 | 23 | 4.2.2 Select Case语句 | 24 |
| 4.3 循环语句 | 25 | 4.3.1 For/Next语句 | 25 | 4.3.2 While/Wend语句 | 25 | 4.3.3 Do/Loop循环 | 26 |
| 第5章 过程与函数 | 27 | 5.1 Sub过程和函数 | 27 | 5.1.1 Sub过程和调用 | 27 | 5.1.2 Function过程和调用 | 30 |
| 5.1.3 Sub过程和Function过程的区别和联系 | 31 | 5.2 变量作用域 | 31 | 5.2.1 局部变量 | 31 | 5.2.2 模块级变量 | 32 |
| 5.2.3 全局变量 | 32 | 5.2.4 静态变量 | 32 | 5.3 基本函数 | 32 | 5.3.1 类型转换函数 | 32 |
| 5.3.2 字符串函数 | 32 | 5.3.3 日期和时间函数 | 33 | 5.3.4 数值函数 | 33 | 第6章 构建VB工程 | 34 |
| 6.1 编写第一个工程 | 34 | 6.1.1 创建工程 | 34 | 6.1.2 创建新程序的用户界面 | 34 | 6.1.3 设置用户界面中各对象的属性 | 35 |
| 6.1.4 编写程序代码 | 36 | 6.1.5 保存和运行程序 | 37 | 6.1.6 创建可执行文件 | 38 | 6.2 VB工程的结构 | 39 |
| 6.2.1 VB工程概述 | 39 | 6.2.2 设计时和杂项文件 | 39 | 6.2.3 运行时文件 | 40 | 6.3 配置VB工程 | 40 |
| 6.3.1 工程属性 | 40 | 6.3.2 引用和部件 | 41 | 第7章 控件的属性、方法和事件 | 45 | 7.1 控件及其作用 | 45 |
| 7.1.1 控件概述 | 45 | 7.1.2 控件作用 | 46 | 7.1.3 控件分类 | 47 | 7.2 属性、方法和事件概述 | 48 |
| 7.3 事件驱动机制 | 50 | 7.3.1 理解什么是事件驱动 | 50 | 7.3.2 在控件中使用事件 | 51 | 7.3.3 事件发生的先后次序 | 51 |
| 7.4 最通用的属性 | 51 | 7.4.1 名称属性 (Name属性) | 52 | 7.4.2 标题属性和文本属性 (Caption和Text属性) | 53 | 7.4.3 是否可用和是否可视 (Enable和Visible属性) | 54 |
| 7.4.4 确定控件位置 (Left、Top、Height和Width属性) | 54 | 7.5 最通用的方法 | 55 | 7.5.1 方法概述 | 55 | 7.5.2 拖动-Drag方法 | 55 |
| 7.5.3 移动-Move方法 | 57 | 7.5.4 设置焦点-Setfocus方法 | 58 | 7.5.5 设置控件的Z顺序-ZOrder方法 | 58 | 7.6 最通用的事件 | 59 |
| 7.6.1 单击事件-Click事件 | 59 | 7.6.2 放下事件-DragDrop事件 | 61 | 7.6.3 拖过事件-DragOver事件 | 61 | 7.6.4 取得焦点的事件-GotFocus事件 | 61 |
| 7.6.5 失去焦点的事件-LostFocus事件 | 62 | 第8章 窗体 | 63 | 第9章 命令按钮-CommandButton控件 | 84 | 第10章 文本编辑类控件 | 96 |
| 第11章 静态类控件 | 139 | 第12章 列表/视图类控件 | 150 | 第13章 选择类控件 | 188 | 第14章 框架类控件 | 196 |
| 第15章 条形类控件 | 214 | 第16章 图像类控件 | 233 | 第17章 数据记录列举类控件 | 268 | 第18章 数据连接类控件 | 314 |
| 第19章 文件系统类控件 | 334 | 第20章 时间类控件 | 344 | 第21章 多媒体类控件 | 353 | 第22章 通用对话框 | 366 |
| 第23章 通信网络类控件 | 377 | 第24章 对象编程 | 415 | 第25章 菜单对象 | 454 | 第26章 错误处理与程序调试 | 479 |
| 第27章 VB的文件系统 | 517 | 第28章 用于数据访问的对象 | 579 | 第29章 调用API | 660 | 第30章 应用程序的优化和发布 | 692 |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>