

<<跟我学Flash MX中文版>>

图书基本信息

书名：<<跟我学Flash MX中文版>>

13位ISBN编号：9787115116987

10位ISBN编号：7115116989

出版时间：2003-10-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：甘登岱

页数：288

字数：451000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<跟我学Flash MX中文版>>

内容概要

本书全面介绍了Flash MX的功能，其内容涉及动画设计基本知识，Flash MX基本操作，绘画与编辑，图层的使用方法，各种动画制作手段，在动画中使用声音、脚本与组件的方法等，书中最后一章给出了若干综合实例，以使读者巩固所学知识并掌握动画制作的相关技巧。

本书的最大特点是学习形式轻松、内容全面、实例精彩、可操作性强，较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。

本书适合Flash初、中级读者阅读，也可供各类相关培训班作为教材使用。

书籍目录

第1章 Flash MX基础知识 1.1 Flash MX功能概览 1.2 认识Flash MX工作环境 1.3 Flash MX基本常识 1.4 Flash MX基本制作 1.5 了解Flash工作流程第2章 绘制图形 2.1 设置图形的笔触与填充属性 2.2 使用绘图工具 2.3 修改图形笔触填充效果 2.4 编辑图形 2.5 创建文本 2.6 使用外部的图形与图像第3章 编辑对象 3.1 选取对象 3.2 移动、复制和删除对象 3.3 变形对象 3.4 组合、叠放和对齐对象 3.5 捕捉对象第4章 使用元件 4.1 认识元件和实例 4.2 创建与编辑元件 4.3 创建与编辑实例 4.4 创建与使用按钮元件第5章 使用图层 5.1 认识图层 5.2 创建和使用图层第6章 创建动画 6.1 Flash动画制作基础 6.2 创建补间动画 6.3 创建“帧-帧”动画 6.4 编辑动画第7章 声音的应用 7.1 添加声音 7.2 导出有声影片 7.3 在影片中使用声音的其他技巧第8章 使用脚本 8.1 初识ActionScript 8.2 ActionScript语言详解 8.3 使用动作和方法控制影片剪辑与按钮 8.4 利用脚本为影片增加交互性第9章 使用组件第10章 影片的测度、发布与导出第11章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>