

<<举一反三:3ds max三维动画>>

图书基本信息

书名：<<举一反三:3ds max三维动画制作实战训(附盘) (平装)>>

13位ISBN编号：9787115116727

10位ISBN编号：7115116725

出版时间：2003-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：周锦

页数：297

字数：468

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<举一反三:3ds max三维动画>>

### 内容概要

全书共分9章，分别介绍了3ds max系统的特点，用3ds max进行动画制作的基本方法，系统优化和软、硬件配置，材质变换，变形动画，控制器动画，角色动画，粒子系统，动力学系统，特技效果以及后期合成等内容。

在介绍每类动画功能时，都是先介绍关键的知识点，再配以典型实例进行讲解，最后给出几个实例的制作思路，帮助读者在所学范例的基础上进行延伸，广开思路，从而达到举一反三的目的。

<<举一反三:3ds max三维动画>>

书籍目录

第1章 预备知识第2章 材质变换第3章 变形动画第4章 动画控制器第5章 角色动画第6章 粒子系统与空间扭曲第7章 动力学系统第8章 特技效果第9章 后期合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>