

<<多媒体技术与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用教程>>

13位ISBN编号：9787115113337

10位ISBN编号：7115113335

出版时间：2003-8

出版时间：第2版 (2003年1月1日)

作者：叶乃文

页数：176

字数：278000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术与应用教程>>

### 内容概要

本书围绕如何开发和制作多媒体应用系统的主题，着重介绍处理文字、图形图像、音频和视频媒体信息的基本方法。

全书共分8章，分别讲述多媒体技术概述、文本媒体信息的处理、音频媒体信息的处理、图形图像媒体信息的处理、视频媒体信息的处理、CD-ROM技术和多媒体应用系统的开发，并在最后提供了27个实训项目。

本书作为高职、大专教材，力求使用通俗的语言、合理的结构顺序，阐述有关多媒体技术的基本概念，并通过大量的示例，详细地讲解Photoshop、Premiere和Authorware软件工具的使用方法。

本书既可以作为计算机相关专业的高职、大专、业余大学教材，也可以作为电脑爱好者自学多媒体技术的参考用书。

## 书籍目录

第1章 多媒体技术概述 11.1 多媒体技术及其基本特性 11.1.1 多媒体与媒体 11.1.2 多媒体数据的特点 21.1.3 多媒体技术及特征 31.2 多媒体个人计算机系统的组成结构 41.3 多媒体个人计算机(MPC)标准 51.4 多媒体的关键技术 61.5 多媒体技术的发展 81.6 多媒体技术的应用前景 9 练习题 11第2章 文本信息处理技术 122.1 文本信息的获取与表现 122.1.1 多媒体中的文本信息 122.1.2 文本信息的获取方式 132.1.3 在多媒体集成工具中导入文本信息 162.1.4 文本信息在多媒体应用系统中的表现形式 202.2 文本信息的编辑处理 212.2.1 Windows中的字体 212.2.2 格式化文本 222.3 扫描仪 222.3.1 扫描仪的基本工作原理 222.3.2 扫描仪的主要性能指标 232.3.3 扫描仪的分类 242.3.4 扫描仪的使用 242.4 利用Microsoft Word处理文本信息 272.4.1 在Microsoft Word中格式化文本的基本功能 272.4.2 文本格式化的应用示例 29 练习题 30第3章 音频信息处理技术 313.1 音频信息的处理 313.1.1 多媒体中的音频信息 313.1.2 数字化声音信号 333.1.3 音频信息的获取方式 353.1.4 数字化音频信息的编辑与特效处理 383.1.5 波形文件的播放 383.2 MIDI与音乐合成 403.2.1 什么是MIDI 403.2.2 音乐合成 413.2.3 MIDI文件的播放 413.3 语音识别 423.3.1 语音识别的发展简史 423.3.2 语音识别的工作原理 423.3.3 语音识别系统的分类 433.3.4 语音识别的应用 433.4 声音文件的基本格式 433.5 音频卡 443.5.1 音频卡的基本功能 443.5.2 音频卡的基本结构体系 453.5.3 音频卡的外部接口 463.5.4 音频卡的技术指标 46 练习题 47第4章 图形图像信息处理技术 484.1 图像彩色空间的表示 484.1.1 色彩的基本概念 484.1.2 彩色模型 494.2 位图图像与矢量图形 524.2.1 矢量图形与位图图像的特点 524.2.2 图像的主要属性 534.3 图形图像的获取及表现 544.3.1 图形图像的获取方式 544.3.2 图形图像在多媒体应用系统中的表现形式 554.4 图像的加工处理 564.5 图形图像的文件格式 594.6 显示系统及数字相机 604.6.1 显示系统 604.6.2 数码相机简介 644.7 利用Adobe Photoshop处理图像信息 664.7.1 Adobe Photoshop功能简介 674.7.2 Adobe Photoshop用户界面 684.7.3 Adobe Photoshop图像处理实例 704.7.4 Adobe Photoshop中的图层应用实例 834.7.5 Adobe Photoshop中的通道与蒙板 854.7.6 Adobe Photoshop综合实例 89 练习题 100第5章 视频信息处理技术 1015.1 模拟与数字视频 1015.1.1 模拟与数字视频概念 1015.1.2 电视制式 1015.1.3 全屏幕和全运动视频 1035.2 视频信息的处理 1045.2.1 多媒体中的视频信息 1045.2.2 视频信息的获取 1045.2.3 视频信息的编辑与特效处理 1055.3 视频信息的播放 1055.3.1 Video for Windows 1055.3.2 QuickTime for Windows 1055.3.3 视频文件的格式 1075.4 MPEG运动图像压缩标准 1075.5 视频卡 1085.6 流媒体技术简介 1095.6.1 流媒体的概念和基本原理 1095.6.2 流媒体播放平台和文件格式 1095.6.3 流媒体技术的应用 1105.6.4 制作流媒体文件实例 1115.7 利用Adobe Premiere处理视频信息 1195.7.1 Adobe Premiere的功能介绍 1195.7.2 利用Adobe Premiere获取视频信息 1225.7.3 利用Adobe Premiere剪接两段视频信息并为此增加过渡效果 123 练习题 125第6章 光存储技术 1266.1 光存储技术 1266.1.1 光盘简介 1266.1.2 光盘的ISO标准 1276.2 CD-ROM驱动器 1286.2.1 CD-ROM驱动器的分类 1296.2.2 CD-ROM驱动器的内部结构及工作原理 1296.2.3 CD-ROM驱动器的主要性能指标 1306.2.4 CD-ROM光盘的工业制作过程 1326.3 CD-RW系统 1326.3.1 CD-RW系统工作原理 1326.3.2 CD-RW驱动器的主要性能指标 1336.3.3 刻录软件的使用 1336.4 DVD技术 1396.4.1 DVD的发展 1396.4.2 DVD的规格 1406.4.3 DVD的特点 1416.4.4 有关DVD的一些知识 1426.5 MO简介 143 练习题 144第7章 多媒体应用系统的开发 1457.1 多媒体应用系统 1457.1.1 多媒体教学软件 1457.1.2 多媒体电子出版物 1477.1.3 多媒体数据库 1487.2 多媒体应用系统的开发 1487.2.1 多媒体应用系统的特点 1497.2.2 多媒体应用系统的开发组 1497.2.3 多媒体应用系统的开发过程 1507.3 多媒体应用著作工具 1507.3.1 什么是多媒体著作工具 1507.3.2 多媒体著作工具的分类 1517.4 多媒体应用软件的界面设计 1517.4.1 用户界面应具备的特性 1517.4.2 用户界面的基本类型 1527.4.3 屏幕设计的基本原则 1527.5 利用Authorware制作多媒体应用系统 1537.5.1 Authorware功能简介 1537.5.2 Authorware用户界面 1567.5.3 制作一个小型的自动演示系统 1577.5.4 制作具有交互功能的小型多媒体应用系统 1627.5.5 利用“分支判定”图标制作复习英文单词的小系统 170 练习题 172第8章 实际技能训练 1738.1 有关“文本信息处理技术”部分的实践内容 1738.2 有关“音频信息处理技术”部分的实践内容 1738.3 有关“图形图像信息处理技术”部分的实践内容

<<多媒体技术与应用教程>>

”部分的实践内容 1748.4 有关“视频信息处理技术”部分的实践内容 1748.5 有关“光存储系统”  
部分的实践内容 1758.6 有关“多媒体应用系统开发”部分的实践内容 175

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>