

<<Mastercam 9实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Mastercam 9实用教程>>

13位ISBN编号：9787115110152

10位ISBN编号：7115110158

出版时间：2003-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王睿 编

页数：485

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Mastercam 9实用教程>>

内容概要

《Mastercam9实用教程》结合大量实例，详细介绍了美国CNC Software公司开发的基于PC平台的CAD / CAM软件——Mastercam 9的基本功能和使用方法。

全书分为Mastercam 9基础、几何造型和机械加工等3部分。

其中，Mastercam 9基础部分介绍了Mastercam 9的安装和设置等，几何造型部分介绍了Mastercam 9的二维绘图功能、编辑功能、图形标注功能、实体造型和曲面造型功能等，机械加工部分介绍了铣床加工中的二维加工、曲面粗加工、曲面精加工、多轴加工以及线架加工模组。

《Mastercam9实用教程》结构严谨、叙述清晰、内容丰富、通俗易懂、可操作性强，适合于从事CAD / CAM工作的工程技术人员及大专院校师生阅读，也可作为相关培训班的教材使用。

书籍目录

- 第 部分 Mastercam 9基础第1章 Mastercam 9简介 21.1 安装和启动Mastercam 9 21.1.1 系统运行环境 21.1.2 安装Mastercam 9 31.1.3 启动Mastercam 9 121.2 Mastercam 9新增功能 141.3 Mastercam 9窗口界面 161.4 获取帮助信息 181.5 退出Mastercam 20第2章 文件管理 212.1 创建新文件 212.2 编辑、查阅文件 222.3 打开文件 232.4 插入文件 242.5 保存文件和部分保存 252.6 浏览文件 262.7 导入导出文件 282.7.1 导入导出ASCII文件 282.7.2 导入STEP文件 292.7.3 导入导出Autodesk文件 312.7.4 导入导出IGES文件 322.7.5 导入导出Parasolid文件 332.7.6 导入导出STL文件 352.7.7 导入导出VDA文件 362.7.8 导入SAT文件 372.7.9 另存为MC8文件 382.7.10 导入导出NFL和CADL文件 382.8 其他命令 382.8.1 文件属性 382.8.2 退出到MS-DOS 392.8.3 释放出有用的RAM 402.8.4 打印 402.8.5 数据通信 41第3章 系统规划 433.1 内存配置 433.2 公差设置 443.3 传输参数设置 453.4 文件参数设置 473.5 打印设置 483.6 设置工具栏和快捷键 503.7 CAD设置 513.8 启动、退出设置 583.9 屏幕显示设置 613.10 NC设置 64第4章 属性及显示设置 694.1 属性设置 694.1.1 设置颜色 694.1.2 图层管理 714.1.3 设置属性 724.1.4 导入属性 754.1.5 群组管理 754.2 改变图素的属性 764.2.1 清除颜色 774.2.2 改变颜色 774.2.3 改变图层 784.2.4 改变属性 794.3 设置图素的显示 804.3.1 Endpoint命令 804.3.2 Surf disp命令 814.3.3 Blank和Hide命令 864.3.4 Center命令 874.3.5 Regenerate命令 884.3.6 Comb views命令 884.3.7 Viewports命令 884.4 其他命令 89第 部分 几何造型第5章 绘制二维图形 945.1 绘制点 945.1.1 指定位置绘点 955.1.2 绘制等分点 995.1.3 绘制参数型Spline曲线节点 1005.1.4 绘制NURBS曲线控制点 1015.1.5 动态绘点 1015.1.6 指定长度绘点 1025.1.7 绘制网格点 1035.1.8 绘制圆周点 1035.2 绘制直线 1045.2.1 绘制水平线 1055.2.2 绘制垂直线 1065.2.3 绘制任意线段 1065.2.4 绘制连续线 1075.2.5 绘制极坐标线 1085.2.6 绘制切线 1085.2.7 绘制法线 1105.2.8 绘制平行线 1115.2.9 绘制分角线 1135.2.10 绘制近距线 1135.3 绘制圆弧 1145.3.1 极坐标绘弧 1155.3.2 两点画弧 1175.3.3 三点画弧 1185.3.4 绘制切弧 1195.3.5 两点画圆 1235.3.6 三点画圆 1235.3.7 绘制点半径圆 1245.3.8 绘制点直径圆 1245.3.9 绘制点边界圆 1255.4 绘制矩形 1265.4.1 设置矩形参数 1265.4.2 一点法绘制矩形 1275.4.3 两点法绘制矩形 1285.5 绘制椭圆 1295.6 绘制多边形 1305.7 绘制Spline曲线 1325.7.1 设置Spline曲线类型 1325.7.2 手动绘制Spline曲线 1335.7.3 自动绘制Spline曲线 1335.7.4 改变Spline曲线端点状态 1345.7.5 转换生成Spline曲线 1355.7.6 熔接Spline曲线 1365.8 绘制文字 1375.9 绘制包络框 1405.10 插入文件 1415.11 绘制倒直角 143第6章 编辑图形 1456.1 选取图素 1456.1.1 Unselect 1466.1.2 Chain 1466.1.3 Window 1476.1.4 Area 1516.1.5 Only 1526.1.6 All 1536.1.7 Group 1546.1.8 Result 1556.1.9 Done 1556.2 删除图素 1566.2.1 删除重叠图素 1566.2.2 回复删除 1576.3 转换图素 1576.3.1 镜像 1586.3.2 旋转 1596.3.3 比例缩放 1606.3.4 压扁 1626.3.5 平移 1636.3.6 偏移 1656.3.7 外形偏移 1676.3.8 拉伸 1686.3.9 卷成圆筒 1696.4 修整图素 1706.4.1 倒圆角 1706.4.2 修剪延伸图素 1716.4.3 断开图素 1766.4.4 连接图素 1786.4.5 改变控制点 1796.4.6 转换成NURBS曲线 1806.4.7 延伸图素 1806.4.8 拖动 1816.4.9 Spline曲线转换为圆弧 182第7章 图形标注 1837.1 尺寸标注 1837.1.1 水平标注 1847.1.2 垂直标注 1857.1.3 平行标注 1857.1.4 基准标注 1867.1.5 串连标注 1877.1.6 圆标注 1887.1.7 角度标注 1887.1.8 相切标注 1897.1.9 顺序标注 1907.1.10 点标注 1937.2 图形注释 1947.2.1 输入注释文本 1947.2.2 设置图形注释 1957.2.3 参数设置 1967.3 绘制引线及尺寸界线 1967.4 图案填充 1977.5 设置图形标注 1987.5.1 图形标注的组成 1997.5.2 设置尺寸标注的属性 1997.5.3 设置注释文本 2027.5.4 设置尺寸文本 2047.5.5 设置尺寸线、尺寸界线和箭头 2057.5.6 其他设置 2077.6 快捷方式尺寸标注 2087.7 编辑图形标注 213第8章 三维造型基础 2158.1 设置视角 2158.2 设置构图面 2178.3 设置WCS 2188.4 设置构图深度 2198.5 三维造型示例 220第9章 曲面造型 2259.1 创建预定义曲面 2269.1.1 创建圆柱面 2269.1.2 创建圆锥面 2279.1.3 创建立方面 2289.1.4 创建球面 2299.1.5 创建圆环面 2299.2 曲线创建曲面 2309.2.1 创建挤压曲面

2309.2.2 绘制举升曲面 2329.2.3 绘制昆氏曲面 2349.2.4 绘制直纹曲面 2389.2.5 绘制旋转曲面 2399.2.6 绘制扫掠曲面 2409.2.7 绘制牵引曲面 2439.3 创建实体曲面 2449.4 曲面倒圆角
 2459.4.1 平面/曲面法倒圆角 2459.4.2 曲线/曲面法倒圆角 2479.4.3 曲面/曲面法倒圆角 2489.5
 曲面偏移 2509.6 修剪/延伸曲面 2519.7 熔接曲面 2559.7.1 两曲面熔接 2559.7.2 三曲面
 熔接 258第10章 实体造型 25910.1 创建预定义实体 26010.1.1 创建圆柱体 26010.1.2 创建圆
 锥体 26110.1.3 创建立方体 26210.1.4 创建球体 26310.1.5 创建圆环 26410.2 实体布尔运算
 26510.2.1 对三维实体求和 26510.2.2 对三维实体求差 26610.2.3 对三维实体求交 26710.3 曲
 线创建实体 26810.3.1 创建挤压实体 26810.3.2 创建旋转实体 27310.3.3 创建扫掠实体
 27510.3.4 创建举升实体 27610.4 薄片实体 27810.4.1 曲面转换为实体 27810.4.2 删除面生成
 薄片实体 28010.4.3 薄片实体加厚 28110.5 实体编辑 28210.5.1 实体倒圆角 28210.5.2 实体倒
 直角 28610.5.3 实体取壳 28810.5.4 修剪实体 29010.5.5 拖拉实体面 29210.6 实体管理器
 29410.7 寻找实体特征 30310.8 实体布局 30510.8.1 创建实体布局 30510.8.2 编辑实体布局
 307第11章 绘制三维曲线 31311.1 绘制固定参数曲线 31311.2 绘制曲面片边界曲线 31411.3
 绘制曲面的方向曲线 31511.4 绘制动态点曲线 31611.5 绘制切片曲线 31711.6 绘制曲面的交线
 31911.7 绘制投影曲线 32011.8 绘制曲面的分割曲线 32211.9 绘制边线 323第12章 对象分析
 32512.1 分析点 32512.2 外形分析 32512.3 分析编辑图素 32612.3.1 编辑点 32712.3.2 编
 辑线 32712.3.3 编辑圆弧 32812.3.4 编辑NURBS曲线 32912.3.5 编辑参数型Spline曲线 32912.3.6
 编辑曲面 33012.3.7 编辑实体 33012.4 分析长度和角度 33112.5 动态分析 33112.6 分析面
 积和体积 331第 部分 机械加工第13章 机械加工基础 33413.1 刀具设置 33413.1.1 设置当前
 刀具列表 33413.1.2 刀具库管理 33813.1.3 设置刀具参数 33913.2 材料设置 34313.2.1 设置材
 料列表 34313.2.2 材料库管理 34513.3 工件设置 34613.3.1 定义工件尺寸 34613.3.2 设置工件
 原点 34713.3.3 安全区域 34713.3.4 其他设置 34713.4 操作设置 35013.5 刀具路径模拟
 35113.6 加工模拟 35513.7 后处理 357第14章 二维加工 35914.1 外形铣削 35914.1.1 高度
 设置 36014.1.2 刀具偏移 36114.1.3 外形分层 36314.1.4 分层铣深 36414.1.5 导入/导出
 36514.1.6 过滤设置 36714.1.7 加工类型 36814.2 挖槽加工 37614.2.1 挖槽参数设置
 37714.2.2 粗加工/精加工参数 37814.2.3 岛屿及挖槽区 38314.3 钻孔加工 38914.3.1 点的选
 择 38914.3.2 钻孔参数 39214.4 面铣削 39714.5 圆加工 39914.5.1 全圆铣削 39914.5.2 螺旋
 铣削 40014.5.3 自动钻孔 402第15章 曲面加工 40315.1 曲面加工类型 40315.2 共同参数
 40415.3 曲面粗加工 40715.3.1 平行铣削曲面粗加工 40715.3.2 放射状曲面粗加工 41815.3.3
 曲面投影粗加工 42015.3.4 曲面流线粗加工 42215.3.5 曲面等高外形粗加工 42515.3.6 残料粗加
 工 42715.3.7 曲面挖槽粗加工 42815.3.8 曲面插削粗加工 43015.4 曲面精加工 43315.4.1 曲面
 平行铣削精加工 43315.4.2 陡斜面精加工 43515.4.3 放射状曲面精加工 43715.4.4 曲面投影精加
 工 43915.4.5 曲面流线精加工 44015.4.6 曲面等高外形精加工 44215.4.7 浅平面精加工 44515.
 4.8 交线清角精加工 44715.4.9 清除残料精加工 44815.4.10 曲面环绕等距精加工 450第16章 多
 轴加工 45316.1 共同参数 45416.2 5轴曲线加工 45516.2.1 设置图素 45516.2.2 5轴曲线加工参
 数 45716.3 5轴钻孔 46116.3.1 设置图素 46116.3.2 5轴钻孔参数 46216.4 5轴侧壁铣削
 46416.4.1 设置图素 46416.4.2 5轴侧壁铣削参数 46516.5 5轴曲面加工 46716.5.1 设置图素
 46816.5.2 5轴曲面加工参数 46816.6 5轴流线加工 46916.6.1 设置图素 47016.6.2 5轴流线加
 工参数 47016.7 4轴旋转加工 473第17章 线架加工 47517.1 直纹加工 47517.2 旋转加工
 47717.3 2D扫描加工 47917.4 3D扫描加工 48117.5 昆氏加工 48217.6 举升加工 484

<<Mastercam 9实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>