

<<计算机辅助建筑模型创建原理>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助建筑模型创建原理>>

13位ISBN编号：9787115109811

10位ISBN编号：7115109818

出版时间：2003-2

出版时间：第1版(2003年2月1日)

作者：汤众

页数：132

字数：207000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机辅助建筑模型创建原理>>

### 内容概要

建筑模型的创建是建筑效果图制作中的一个重要环节。

本书以AutoCAD和3D Studio MAX/VIZ为基础，用一种全新的方式，由浅入深，循序渐进地对用计算机创建建筑模型的基本方法和原理进行系统的分析和讲解。

本书编写模式新颖，重点并不是对软件的具体使用方法和制作步骤的详细讲解，而是结合作者实际工作和教学的技巧与经验讲解建筑建模的基本原理和基础概念，是一本实用性很强的专业学习教材。

本书是高等院校建筑专业的教材，也可以作为广大建筑设计、室内设计、美术设计人员的自学参考书。

## <<计算机辅助建筑模型创建原理>>

### 书籍目录

第1章 从二维绘图到三维建模	11.1 计算机中的三维空间表达	21.2 建立模型的基本方法	71.3																										
用户坐标系	171.4 倾斜构件的创建	201.5 旋转体的创建	221.6 直线曲面与边界曲面	261.7																									
建立放样对象	29小结	39练习	39	第2章 直接建立三维实体	402.1 标准几何体的建立	412.2 扩展几何体的建立	48小结	52练习	53	第3章 模型的组合与调整	543.1 模型间的拼接	543.2 模型间的减挖	603.3 模型的变形	64小结	87练习	88	第4章 其他建模方法	894.1 非实际模型的建立	894.2 其他获得模型的途径	106小结	111练习	112	第5章 复杂场景建模	1135.1 建立工作计划	1135.2 完善建筑设计资料	1215.3 复杂场景建模实例	123小结	132练习	132

<<计算机辅助建筑模型创建原理>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>