

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115109446

10位ISBN编号：7115109443

出版时间：2003-4

出版时间：人民邮电

作者：老虎工作室 田博文 编

页数：328

字数：515000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<从零开始>>

### 内容概要

Dreamweaver MX是一款优秀的所见即所得网页编辑器，功能非常强大。它支持数据库技术，可以快捷地创建动态网页，这是许多普通网页编辑器所无法达到的。

本书详尽地介绍了Dreamweaver MX中文版的基本功能，介绍了如何在网页中插入文本、图像等基本元素，如何运用HTML样式、CSS样式对网页的版面进行控制和美化，如何运用表格、框架、层等工具对网页进行灵活排版、布局，如何利用层和时间轴来制作滚动文本、动态图像等动画效果，如何设置行为面板，介绍如何使用模板和库来简化网页的制作过程，解析了网页源代码以及如何使用各种编辑器来编写源代码，还通过论坛实例向读者介绍了数据库技术以及多种网页应用程序的开发，最后介绍了网页发布的方法以及应该注意的问题。

本书可以作为网页制作爱好者的入门培训教材，也可以作为专业设计人员及高校师生的参考书。

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 与网络相关的基础知识 1.2 初识网页 1.3 网上安家 1.5 Dreamweaver MX的界面 1.6 小结 1.7 习题 第2章 创建网站基本框架 2.1 站点管理器 2.2 定义新站点 2.3 创建文件夹和空白页面 2.4 其他功能 2.5 小结 2.6 习题 第3章 文本与文档 3.1 新建文档 3.2 视图方式 3.3 输入文本 3.4 保存文档 3.5 网页的源代码 3.6 换行符 3.7 设置不可见元素 3.8 设置页边距 3.9 设置文字大小 3.10 改变字体 3.11 改变字体组合列表 3.12 改变文本颜色 3.13 段落 3.14 对齐文本 3.15 HTML样式 3.16 标尺和网格 3.17 小结 3.18 习题 第4章 图像 4.1 网页中的颜色 4.2 网页中的图像格式 4.3 网页中的图像 4.4 设置网页的背景 4.5 在Dreamweaver中巧妙地处理图像 4.6 小结 4.7 习题 第5章 链接 5.1 文本超级链接 5.2 图像超级链接 5.3 电子邮件链接 5.4 下载链接 5.5 命名锚记 5.6 空链接 5.7 鼠标指针经过图像 5.8 创建导航条 5.9 Flash文本 5.10 Flash按钮 5.11 小结 5.12 习题 第6章 表格 6.1 表格的组成 6.2 建立表格 6.3 表格属性 6.4 在表格内添加元素 6.5 选择表格 6.6 编辑表格 6.7 增加、删除行和列及拆分、合并单元格 6.8 表格的缩放 6.9 格式化表格 6.10 导入表格数据 6.11 表格排序 6.12 一个完整的页面制作过程 6.13 小结 6.14 习题 第7章 框架 7.1 创建框架 7.2 选取框架 7.3 框架属性 7.4 编辑框架 7.5 与框架有关的链接 7.6 小结 7.7 习题 第8章 表单 8.1 建立表单 8.2 向表单添加对象 8.3 美化表单 8.4 小结 8.5 习题 第9章 层 9.1 建立层 9.2 选定层 9.3 层属性 9.4 层的默认设置 9.5 【层】面板 9.6 层操作 9.7 应用层设计表格 9.8 小结 9.9 习题 第10章 时间轴动画 10.1 【时间轴】面板 10.2 创建时间轴动画 10.3 录制层路径 10.4 修改时间轴动画 10.5 用时间轴改变图像与层的属性 10.6 拷贝、粘贴动画 10.7 创建时间轴动画应注意的问题 10.8 实例 滚动的广告牌 10.9 小结 10.10 习题 第11章 插入其他对象 11.1 插入网页修改日期 11.2 插入水平线 11.3 插入文件头标签 11.4 插入字符 11.5 插入多媒体 11.6 创建网站相册 11.7 命令 11.8 小结 11.9 习题 第12章 CSS样式 第13章 模板和库 第14章 行为 第15章 网页代码 第16章 数据库与ASP应用程序 第17章 网页发布

<<从零开始>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>