

<<ASP网络编程技术与实例>>

图书基本信息

书名：<<ASP网络编程技术与实例>>

13位ISBN编号：9787115109262

10位ISBN编号：7115109265

出版时间：2004-6

出版时间：第1版 (2004年6月1日)

作者：胡标编

页数：434

字数：762000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ASP网络编程技术与实例>>

内容概要

本书详细地介绍了ASP(Active Server Pages)网络开发技术，不仅包括ASP的基础知识、ASP的内置对象、ASP的内置组件等基本内容，还包括了ASP的数据库编程、ASP高级开发技术和典型的ASP站点开发技术。

全书共分为6篇22章，从第7章开始，便全部结合实例进行讲解，具体的实例包括新闻更新系统、信息发布系统、会员管理系统、短信发送、投票系统、使用客户端脚本、文件上传、图形显示、发送邮件、安全加密、错误处理、XML程序设计、正则表达式、网络存储、企业信息网和网上考试系统。

本书结构清晰、例题丰富，不仅适合初学者学习如何使用ASP技术，也可以帮助有一定经验的ASP开发人员解决开发过程中遇到的问题。

<<ASP网络编程技术与实例>>

书籍目录

- 第1篇 基础知识 第1章 ASP基础 2 1.1 ASP简介 2 1.1.1 基本概念 2 1.1.2 ASP文件 3 1.2 安装配置服务器 6 1.2.1 安装IIS 6 1.2.2 配置IIS 7 1.3 安装配置数据库 11 1.3.1 Access数据库 11 1.3.2 SQL Server数据库 12 1.4 开发工具 12 1.5 配置实例环境 15 1.6 ASP实例 17 1.6.1 产生动态页面 17 1.6.2 常用脚本语句 18 1.7 小结 31第2篇 ASP内置基本对象 第2章 请求与响应 34 2.1 客户端与服务器交流 34 2.2 Request对象 35 2.2.1 Request对象的成员 35 2.2.2 使用Request对象 35 2.3 Response对象 37 2.3.1 Response对象的成员 37 2.3.2 使用Response对象 38 2.4 小结 43第3章 应用程序与会话 44 3.1 Web中的状态 44 3.2 Application对象 44 3.3 Session对象 45 3.4 站点计数器 46 3.5 小结 48第4章 服务器对象 49 4.1 Server对象 49 4.2 使用Server对象 49 4.2.1 设置脚本超时 50 4.2.2 字符串编码 51 4.2.3 使用外部组件 52 4.3 服务器端调用 53 4.3.1 服务器端包含指令#include 53 4.3.2 Server.Execute() 54 4.4 设计站点模板文件 55 4.5 小结 57第3篇 ASP中的常用组件 第5章 ADO组件 60 5.1 Connection对象 60 5.1.1 Connection对象的成员 60 5.1.2 使用Connection对象 61 5.2 Command对象 64 5.2.1 Command对象的成员 64 5.2.2 使用Command对象 65 5.3 Recordset对象 69 5.3.1 Recordset对象的成员 69 5.3.2 使用Recordset对象 70 5.4 Stream对象 73 5.4.1 Stream对象的成员 73 5.4.2 使用Stream对象 74 5.5 DBCombo 75 5.5.1 DBCombo的定义 75 5.5.2 使用DBCombo 77 5.6 小结 78第6章 Scripting组件 79 6.1 Dictionary 79 6.1.1 Dictionary对象的成员 79 6.1.2 使用Dictionary对象 80 6.2 FileSystemObject 81 6.2.1 Drive对象 81 6.2.2 Folder对象 83 6.2.3 File对象 85 6.2.4 TextStream对象 87 6.3 小结 90第4篇 ASP数据库编程 第7章 新闻更新系统 92 7.1 系统分析 92 7.2 数据库设计 92 7.3 系统实现 94 7.3.1 新闻浏览 94 7.3.2 新闻管理 100 7.3.3 新闻搜索 106 7.4 小结 108第8章 信息发布系统 109 8.1 系统分析 109 8.2 数据库设计 109 8.3 系统实现 112 8.3.1 信息浏览 112 8.3.2 信息发布、回复 118 8.3.3 信息管理 122 8.3.4 信息搜索 123 8.4 小结 124第9章 会员管理系统 126 9.1 系统分析 126 9.2 数据库设计 126 9.3 系统实现 129 9.3.1 会员注册 129 9.3.2 会员信息维护 133 9.3.3 管理员维护 137 9.3.4 会员登录 139 9.4 小结 140第10章 短信发送 142 10.1 系统分析 142 10.2 数据库设计 142 10.3 实现短信发送 143 10.3.1 短信提醒 143 10.3.2 短信管理 144 10.3.3 写短信 146 10.4 小结 147第11章 投票系统 148 11.1 系统分析 148 11.2 数据库设计 148 11.3 系统实现 149 11.3.1 发布投票 150 11.3.2 用户投票 152 11.3.3 显示结果 153 11.4 小结 155第5篇 ASP开发的高级技术 第12章 使用客户端脚本 158 12.1 JavaScript简介 158 12.1.1 初识JavaScript 158 12.1.2 使用Script标记 160 12.1.3 基于对象的JavaScript 162 12.2 数据验证 166 12.2.1 数据验证的方式 166 12.2.2 数据验证的类型 170 12.2.3 通用数据验证 170 12.3 实现菜单 176 12.3.1 菜单分析 176 12.3.2 实现菜单对象 177 12.3.3 使用菜单 188 12.4 树形视图 193 12.4.1 TreeView分析 194 12.4.2 定义TreeNode 194 12.4.3 定义TreeView 197 12.4.4 使用TreeView 199 12.5 分组栏 200 12.5.1 GroupBar分析 200 12.5.2 定义GroupBar 201 12.5.3 使用GroupBar 201 12.6 小结 205第13章 文件上传 206 13.1 使用表单 206 13.2 使用组件上传 206 13.2.1 LyfUpload1.2组件 207 13.2.2 上传文件到服务器目录 208 13.2.3 上传文件到数据库 209 13.3 无组件上传 211 13.3.1 理解文件上传过程 211 13.3.2 实现文件上传类 212 13.3.3 上传文件到服务器目录 215 13.3.4 上传文件到数据库 219 13.4 小结 221第14章 图形显示 222 14.1 IMG标记 222 14.1.1 IMG标记的属性 222 14.1.2 使用IMG的style属性 222 14.2 常用图像处理 225 14.2.1 Image对象与images数组 225 14.2.2 缓存图像 225 14.2.3 图像交换 226 14.2.4 图像MAP 229 14.2.5 图像按钮 231 14.3 显示数据库图像 233 14.3.1 二进制内容 233 14.3.2 显示数据库图像 235 14.4 动态图形 237 14.4.1 进度条 237 14.4.2 动态曲线 240 14.4.3 数据图表 244 14.5 小结 250第15章 发送邮件 251 15.1 邮件发送介绍 251 15.1.1 电子邮件简介 251 15.1.2 AspMail组件 252 15.2 发送普通邮件 252 15.2.1 撰写邮件 253 15.2.2 发送邮件 254 15.3 带附件邮件 257 15.3.1 撰写邮件 257 15.3.2 上

<<ASP网络编程技术与实例>>

传附件 258 15.3.3 发送邮件 258 15.4 小结 260第16章 安全加密 261 16.1 ASP安全隐患
 261 16.1.1 文件隐患 261 16.1.2 数据库 262 16.1.3 程序设计 264 16.1.4 安全建议 266
 16.2 数据加密 266 16.2.1 可解密加密 266 16.2.2 不可解密加密 269 16.3 源文件加密 271
 16.3.1 Script Encoder 271 16.3.2 对脚本进行加密 272 16.4 小结 273第17章 错误处理 274
 17.1 ASP中的错误处理 274 17.1.1 ASP错误处理机制 274 17.1.2 VBScript错误处理 278 17.1.3
 JScript错误处理 283 17.2 定制错误处理 284 17.2.1 开发时错误处理 284 17.2.2 运行时错误
 处理 289 17.3 防止错误 290 17.4 小结 291第18章 XML程序设计 292 18.1 MSXML3.0 292
 18.1.1 XML简介 292 18.1.2 MSXML DOM 293 18.2 XML投票系统 294 18.2.1 自定义数据
 处理类 294 18.2.2 用户投票 299 18.2.3 管理投票 301 18.3 格式化XML 303 18.4 小结
 306第19章 正则表达式 307 19.1 RegExp对象 307 19.1.1 VBScript RegExp对象 307 19.1.2
 JScript RegExp对象 308 19.1.3 正则表达式语法 310 19.2 数据验证 311 19.3 发布安
 全HTML 312 19.4 代码分离 315 19.5 小结 320第6篇 典型的ASP站点开发 第20章 网络存储
 322 20.1 系统分析 322 20.2 自定义类与工具函数 323 20.2.1 自定义类 323 20.2.2 工具
 函数 326 20.3 原型实现 329 20.3.1 目录列表 329 20.3.2 文件列表 331 20.3.3 目录管理
 332 20.3.4 文件管理 336 20.3.5 文件压缩 341 20.4 界面交互 346 20.4.1 右键菜单 346
 20.4.2 隐藏目录 349 20.4.3 显示地址 352 20.5 小结 353第21章 企业信息网 354 21.1 系统
 分析 354 21.1.1 需求分析 354 21.1.2 模块分析 354 21.2 系统设计 355 21.2.1 模块设计
 355 21.2.2 数据库设计 358 21.3 模块实现 361 21.3.1 编程命名规范 361 21.3.2 产品信息
 361 21.3.3 后台管理 374 21.4 界面交互 379 21.4.1 导航菜单 379 21.4.2 系统模板 380
 21.5 系统发布 386 21.5.1 配置IIS 386 21.5.2 配置数据库 387 21.5.3 注册组件 392 21.6
 小结 393第22章 网上考试 395 22.1 系统分析设计 395 22.2 数据库设计 396 22.3 系统实现
 398 22.3.1 管理考试系统 398 22.3.2 学生参加考试 419 22.3.3 错误处理 433 22.4 小结
 434

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>