

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

### 图书基本信息

书名：<<巧学巧用Dreamweaver MX Fireworks MX Flash MX制作网页(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115107107

10位ISBN编号：7115107106

出版时间：2002-11-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨璐

页数：393

字数：615

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

### 内容概要

Dreamweaver、Fireworks和Flash是深受广大用户喜爱的网页设计软件。

Macromedia公司于2002年发布了它们的新版本Dreamweaver MX、Fireworks MX和Flash MX，这3个最新版本软件构成了崭新的网站开发“梦幻组合”套件。

作者根据实践经验，结合大量实例，详细介绍了使用Dreamweaver编辑网页、使用Fireworks处理图形和图像以及使用Flash制作矢量动画的方法。

书中不但介绍了每一种软件的使用方法，还介绍了如何使这3个软件相互配合，发挥每个软件的特色，制作出精美的主页。

本书风格活泼、通俗易懂，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明，并配有适量的图形，以帮助读者理解。

相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。

《巧学巧用Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0制作网页》一书于2001年出版后受到了广大读者的欢迎，在Macromedia公司推出新的MX版的时候，我们在听取了读者反馈意见的基础上，对本书进行了全新的修订，以适合更多读者的需要。

本书适于作为各类网页设计制作培训学校的教材，也可供从事网站建设和网页设计制作的专业人士分析借鉴，因为本书具有通俗易懂的特点，所以也可以作为广大普通网友的学习制作网页时的入门教材。

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

### 书籍目录

#### 第一部分 Dreamweaver MX

##### 第1章 从零起步 3

- 1.1 基本知识 3
- 1.2 HTML入门 4
- 1.3 Dreamweaver快速入门 8
  - 1.3.1 操作界面浏览 8
  - 1.3.2 设定页面 11
  - 1.3.3 插入文本 12
  - 1.3.4 插入图片 13
  - 1.3.5 表格 14
  - 1.3.6 框架 15
  - 1.3.7 关于Dynamic HTML 17
  - 1.3.8 Dreamweaver MX的其他功能和特性 18

##### 第2章 创建文档 21

- 2.1 建立本地网站 21
- 2.2 创建文档 25
  - 2.2.1 创建新的空白文档 26
  - 2.2.2 在已有文件的基础上创建文档 27
  - 2.2.3 设置页面属性 27
- 2.3 插入文本 28
  - 2.3.1 使用文本的属性标记 28
  - 2.3.2 用样式表进行文本格式化 30
- 2.4 插入图片 36
- 2.5 超级链接 37
  - 2.5.1 超级链接文字 38
  - 2.5.2 图片超级链接 39
- 2.6 使用Assert面板管理动画中的素材 41
  - 2.6.1 使用素材面板 42
  - 2.6.2 在页面中使用素材 43
  - 2.6.3 改变素材排列的次序 44
  - 2.6.4 选择和编辑素材 44
- 2.7 创建文档的两个技巧 45
  - 2.7.1 去除页边的空白 45
  - 2.7.2 如何去掉超级链接的下划线 46

##### 第3章 网页定位技术 49

- 3.1 表格 49
  - 3.1.1 创建表格 49
  - 3.1.2 基本表格使用实例 51
  - 3.1.3 表格定位实例 53
- 3.2 网页布局设计 56
  - 3.2.1 关于布局单元格和表格 57
  - 3.2.2 绘制布局单元格和表格 58
  - 3.2.3 绘制嵌套表格 59
  - 3.2.4 使用网格辅助线 60
  - 3.2.5 为布局单元格添加内容 60

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

- 3.2.6 清除自动单元格高度 61
- 3.2.7 移动或者重新设置布局单元格和表格的大小 62
- 3.2.8 格式化布局表格和单元格 62
- 3.2.9 设置布局宽度 64
- 3.2.10 使用空白图片 65
- 3.2.11 利用自动伸缩的特性为不同的分辨率设计页面 68
- 3.3 框架 68
  - 3.3.1 创建框架和框架集 69
  - 3.3.2 删除框架 72
  - 3.3.3 编辑框架 72
  - 3.3.4 框架应用实例 73
- 3.4 图层 76
  - 3.4.1 创建图层 76
  - 3.4.2 嵌套图层 79
  - 3.4.3 图层的“Z-顺序” 81
  - 3.4.4 使用图层建立表格 81
- 3.5 模板 87
  - 3.5.1 制作模板 88
  - 3.5.2 使用模板 89
  - 3.5.3 修改模板以更新文档 94
- 第4章 动态网页技术 97
  - 4.1 翻滚图 97
    - 4.1.1 基本的翻滚图 97
    - 4.1.2 复杂的翻滚图 100
  - 4.2 添加内置的Flash交互对象 102
    - 4.2.1 使用Flash按钮对象 102
    - 4.2.2 使用Flash文本对象 103
    - 4.2.3 设置Flash对象的属性 105
  - 4.3 使用Dreamweaver中的行为 106
    - 4.3.1 弹出消息 107
    - 4.3.2 在状态栏显示消息 107
    - 4.3.3 跳转页面 108
  - 4.4 用等时线制作DHTML动画 109
    - 4.4.1 准备图层 109
    - 4.4.2 使图层动起来 110
    - 4.4.3 加入行为 113
  - 4.5 拼图游戏 114
    - 4.5.1 准备图层 114
    - 4.5.2 使图片动态分离 116
    - 4.5.3 加入开始按钮 118
    - 4.5.4 设置可拖拽图层 120
    - 4.5.5 调用JavaScript技巧 122
- 第5章 网站建设技术 125
  - 5.1 网站管理与维护 125
    - 5.1.1 设置合适的网站文件结构 125
    - 5.1.2 管理站点内的链接 126
    - 5.1.3 巧用查找和替换管理站点 127

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

- 5.2 在互联网上建立自己的Web站点 129
  - 5.2.1 企业建立网站的过程 129
  - 5.2.2 个人建立网站的过程 130
- 5.3 向服务器上传主页 131
- 5.4 网站开发的“十要”与“十不要” 134
- 第6章 综合实例 137
  - 6.1 实例概述 137
    - 6.1.1 实例文件的安排 137
    - 6.1.2 预览完成后的网站 138
  - 6.2 网站策划 138
  - 6.3 定义本地站点 141
  - 6.4 生成一个站点主页 142
    - 6.4.1 保存文档 142
    - 6.4.2 定义文档页标题 143
  - 6.5 在布局视图下设计网页 143
  - 6.6 给网页中添加内容 149
    - 6.6.1 插入图片 149
    - 6.6.2 生成翻转图 149
    - 6.6.3 生成其他的翻转图片 150
    - 6.6.4 预览文档 151
    - 6.6.5 插入文本 151
    - 6.6.6 格式化文本 151
  - 6.7 在标准视图下工作 152
    - 6.7.1 设置单元格属性 153
    - 6.7.2 添加单元格间距 153
    - 6.7.3 在单元格里插入图片 153
  - 6.8 查看站点文件 154
  - 6.9 链接文档 155
  - 6.10 使用素材面板 156
    - 6.10.1 选择一个新的文档 156
    - 6.10.2 查看站点的素材 156
    - 6.10.3 插入图片 156
    - 6.10.4 插入Flash动画 156
    - 6.10.5 生成一个常用的素材列表 158
    - 6.10.6 添加多幅图片到常用素材列表中 158
    - 6.10.7 查看收藏素材 159
  - 6.11 插入Flash对象 159
    - 6.11.1 生成Flash文本对象 159
    - 6.11.2 生成一个Flash按钮对象 161
  - 6.12 使用模板 162
    - 6.12.1 从已存在的页面生成模板 162
    - 6.12.2 调整模板 163
    - 6.12.3 对一个新页面应用模板 164
    - 6.12.4 编辑一个基于模板的网页 165
    - 6.12.5 为一个网页更换模板 166
  - 6.13 检查站点 166
    - 6.13.1 生成设计备注 167

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

### 6.13.2 站点报告 167

## 第二部分 Fireworks MX

### 第7章 Fireworks MX入门 171

#### 7.1 Fireworks简介 171

##### 7.1.1 Fireworks的优点 171

##### 7.1.2 Fireworks的适用对象 172

#### 7.2 Fireworks MX的安装环境 172

##### 7.2.1 Fireworks MX的系统要求 172

##### 7.2.2 Fireworks的安装步骤 172

#### 7.3 学习Fireworks的途径 173

#### 7.4 Fireworks MX的新特色 173

##### 7.4.1 Macromedia使用界面的标准化 173

##### 7.4.2 与Dreamweaver的兼容性更加完美 173

##### 7.4.3 支持鼠标的拖放(drag-and-drop)动作 174

##### 7.4.4 制作弹出菜单 174

##### 7.4.5 蒙板、图层面板、帧面板功能的增强 174

##### 7.4.6 重新组织并且扩展了导出和导入的选项 174

##### 7.4.7 用户体验值增强了 175

##### 7.4.8 JPEG图像的压缩更加具有可选性 175

##### 7.4.9 钢笔工具的功能增强 176

##### 7.4.10 增加了模糊工具 176

##### 7.4.11 工作间的实时动画控制 176

##### 7.4.12 批处理 176

##### 7.4.13 重新组织HTML Setup对话框 176

##### 7.4.14 文本功能的增强 176

#### 7.5 Fireworks MX应用程序界面 177

##### 7.5.1 工具箱 177

##### 7.5.2 主工具栏 179

##### 7.5.3 修改工具栏 180

##### 7.5.4 帧的播放工具栏(固定) 181

##### 7.5.5 视域控制栏(固定) 182

#### 7.6 面板 183

##### 7.6.1 属性监控板 184

##### 7.6.2 颜色样板 185

##### 7.6.3 配色板 185

##### 7.6.4 信息面板 186

##### 7.6.5 图层面板 187

##### 7.6.6 帧面板 187

##### 7.6.7 风格面板 188

##### 7.6.8 动作监控板 189

##### 7.6.9 查找和替换面板 189

##### 7.6.10 项目日志面板 190

##### 7.6.11 URL管理器 191

##### 7.6.12 优化面板 191

##### 7.6.13 颜色表面板 194

##### 7.6.14 历史面板 194

##### 7.6.15 库面板 196

# <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

7.7	Fireworks MX命令对面板的控制	197
第8章	Fireworks实例	199
8.1	制作主页标题	199
8.1.1	应用场景说明	199
8.1.2	要点及基本知识介绍	199
8.1.3	具体操作步骤	200
8.1.4	标题的风格	202
8.2	制作按钮	203
8.2.1	应用场景说明	203
8.2.2	要点及基本知识介绍	203
8.2.3	具体操作步骤	203
8.2.4	迷你按钮	207
8.3	制作各种小球	208
8.3.1	应用场景说明	208
8.3.2	要点及基本知识介绍	208
8.3.3	具体操作步骤	208
8.3.4	试试看	210
8.4	晃动文字的摇篮	210
8.4.1	应用场景说明	211
8.4.2	要点及基本知识介绍	211
8.4.3	具体操作步骤	211
8.4.4	指点迷津	215
8.5	3D导航条的制作(之一)——外观的绘制	216
8.5.1	应用场景说明	216
8.5.2	要点及基本知识介绍	217
8.5.3	具体操作步骤	217
8.5.4	Fireworks的风格	222
8.6	3D导航条的制作(之二)——热点的添加	222
8.6.1	应用场景说明	222
8.6.2	要点及基本知识介绍	222
8.6.3	具体操作步骤	223
8.6.4	开阔视野	224
8.7	电视里的动画	224
8.7.1	应用场景说明	225
8.7.2	要点及基本知识介绍	225
8.7.3	具体操作步骤	225
8.7.4	经验之谈	227
8.8	分隔条的制作	228
8.8.1	应用场景介绍	228
8.8.2	要点及基本知识介绍	228
8.8.3	具体操作步骤	228
8.8.4	各显神通	230
第9章	Fireworks MX特性实例	231
9.1	简单动画的制作	231
9.1.1	应用说明	231
9.1.2	要点介绍	232
9.1.3	操作步骤	232

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

- 9.1.4 实例分析 236
- 9.2 网页上弹出菜单的制作 237
  - 9.2.1 应用说明 238
  - 9.2.2 要点介绍 238
  - 9.2.3 操作步骤 238
- 9.3 用拖放鼠标方式生成翻转图 242
  - 9.3.1 应用说明 243
  - 9.3.2 要点介绍 243
  - 9.3.3 操作步骤 243
- 9.4 网站首页图像的优化 247
  - 9.4.1 应用说明 247
  - 9.4.2 要点介绍 247
  - 9.4.3 操作步骤 247
- 9.5 图片色系的调整和镜框效果 254
  - 9.5.1 应用说明 254
  - 9.5.2 要点介绍 254
  - 9.5.3 操作步骤 254
- 9.6 与Dreamweaver的协同工作 256
  - 9.6.1 在Fireworks中怎么生成用于Dreamweaver的库项目 256
  - 9.6.2 编辑插入Dreamweaver中的Fireworks文件 259
  - 9.6.3 生成网上相册 263
  - 9.6.4 在Dreamweaver中启动Fireworks 265
  - 9.6.5 如何重装Fireworks中所需的Dreamweaver公共文件 267
  - 9.6.6 优化置入Dreamweaver的Fireworks图像和动画 267
  - 9.6.7 在Dreamweaver中插入由Fireworks生成的文件 271
- 第三部分 Flash MX
- 第10章 Flash MX概述 283
  - 10.1 Flash MX简介 283
    - 10.1.1 创建Flash MX动画的系统要求 283
    - 10.1.2 播放Flash MX动画的系统要求 283
    - 10.1.3 安装Flash MX 284
    - 10.1.4 卸载Flash MX 284
  - 10.2 Flash MX入门基础 284
    - 10.2.1 Flash MX的教材 284
    - 10.2.2 Flash MX涉及的基本概念 284
- 第11章 Flash MX的界面组成 287
  - 11.1 主界面 287
  - 11.2 工具栏 288
  - 11.3 场景 288
  - 11.4 时间轴视窗 290
    - 11.4.1 时间轴视窗中的图层的概念 290
    - 11.4.2 时间轴视窗中的帧的种类 291
    - 11.4.3 对时间轴视窗的操作 291
    - 11.4.4 时间轴视窗中影格的显示方式 292
    - 11.4.5 创建帧的标签 293
  - 11.5 库窗口 293
    - 11.5.1 库窗口的主要操作 294



## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

11.5.2	库窗口的符号	295
11.6	网格和标尺	296
11.7	打印Flash文件	297
11.8	加速显示速度	297
11.9	预览和出版	298
11.9.1	播放Shockwave Flash文件	298
11.9.2	出版Shockwave Flash文件	299
第12章	基本动画	301
12.1	变脸	301
12.1.1	效果图	301
12.1.2	制作步骤	301
12.1.3	技术总结	304
12.2	风车	304
12.2.1	效果图	304
12.2.2	制作步骤	305
12.2.3	技术总结	308
12.3	日出	308
12.3.1	效果图	308
12.3.2	制作步骤	308
12.3.3	技术总结	314
第13章	层的妙用	315
13.1	走迷宫	315
13.1.1	效果图	315
13.1.2	制作步骤	315
13.1.3	技术总结	319
13.2	灯光写字	320
13.2.1	效果图	320
13.2.2	制作步骤	321
13.2.3	技术总结	325
13.3	百叶窗	325
13.3.1	效果图	326
13.3.2	制作步骤	326
13.3.3	技术总结	329
第14章	控件设计	331
14.1	动画按钮	331
14.1.1	效果图	331
14.1.2	制作步骤	331
14.1.3	技术总结	335
14.2	下拉菜单	335
14.2.1	效果图	335
14.2.2	制作步骤	336
14.2.3	技术总结	340
14.3	工具提示	340
14.3.1	效果图	340
14.3.2	制作步骤	341
第15章	高级交互	345
15.1	计算器	345

## <<巧学巧用Dreamweaver MX F>>

15.1.1	效果图	345
15.1.2	设计步骤	345
15.1.3	技术总结	352
15.2	跟随眼睛	352
15.2.1	效果图	352
15.2.2	制作步骤	352
15.2.3	技术总结	355
15.3	推箱子	355
15.3.1	效果图	355
15.3.2	制作步骤	356
15.3.3	技术总结	368
第16章	程序动画	369
16.1	拖尾文字	369
16.1.1	效果图	369
16.1.2	制作步骤	369
16.1.3	技术总结	372
16.2	时钟	372
16.2.1	效果图	372
16.2.2	制作步骤	373
16.2.3	技术总结	377
16.3	矩阵字节流	377
16.3.1	效果图	377
16.3.2	制作步骤	377
16.3.3	技术总结	380
第17章	声音效果	381
17.1	声音按钮	381
17.1.1	效果图	381
17.1.2	制作步骤	381
17.1.3	技术总结	384
17.2	声音开关	384
17.2.1	效果图	384
17.2.2	制作步骤	384
17.2.3	技术总结	386
17.3	音效调节器	386
17.3.1	效果图	386
17.3.2	制作步骤	387
17.3.3	技术总结	393

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>