

## <<JBuilder6入门与提高>>

### 图书基本信息

书名：<<JBuilder6入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115102836

10位ISBN编号：711510283X

出版时间：2002-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：徐雅静

页数：319

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JBuilder6入门与提高>>

### 内容概要

JBuilder 6是Borland公司推出的可视化Java语言编程工具，它提供了一个功能强大的集成开发环境，可以迅速地创建各种 Java小程序和 Java应用程序。

本书共分 11章，分别介绍了 JBuilder 6的开发环境、编程语法、控件使用、IO流的使用、多线程的应用以及 Java在多媒体、网络和数据库中的应用，并配以大量实用性强、易学易用的实例，帮助读者循序渐进地从Java的基础着手，逐渐深入，达到轻松掌握Java的目的。

本书可作为学习Java编程的入门教材和教学参考书，亦可供软件开发人员参考。

## &lt;&lt;JBuilder6入门与提高&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 初识Java 1.1.1 Java的产生 1.1.2 什么是Java 1.2 Java的特性 1.2.1 Java的特点 1.2.2 丰富的类库 1.2.3 Java和C、C++ 1.2.4 应用前景 1.3 Java体系结构 1.3.1 Java虚拟机 1.3.2 Java体系 1.4 本章小结

第2章 JBuilder 6编程环境 2.1 JBuilder 6开发环境概述 2.2 JBuilder 6的安装 2.2.1 安装环境 2.2.2 安装步骤 2.3 JBuilder 6的使用 2.3.1 主窗口 2.3.2 主菜单 2.3.3 工具栏 2.4 编写第一个Java程序 2.4.1 创建HelloWorld程序 2.4.2 代码分析 2.5 本章小结

第3章 Java编程基础 3.1 类 3.1.1 类声明 3.1.2 类的实体 3.2 修饰符 3.2.1 类修饰符 3.2.2 成员变量修饰符 3.2.3 类方法修饰符 3.3 对象 3.3.1 对象的创建 3.3.2 对象的撤销 3.4 接口 3.4.1 接口的定义 3.4.2 接口的实现 3.4.3 接口继承 3.5 包 3.5.1 包的定义 3.5.2 包的引入 3.5.3 Java常用包 3.6 Java特殊变量 3.6.1 null 3.6.2 this 3.6.3 super 3.7 本章小结

第4章 Java编程语法 4.1 数据类型 4.1.1 注释和标识符 4.1.2 基本数据类型 4.1.3 常量 4.1.4 变量 4.2 表达式和运算符 4.2.1 算术运算符 4.2.2 逻辑运算符 4.2.3 关系运算符 4.2.4 位运算符 4.2.5 赋值运算符 4.2.6 条件运算符 4.2.7 运算符的优先级 4.3 字符串和数组 4.3.1 String字符串 4.3.2 StringBuffer字符串 4.3.3 数组 4.4 类型转换 4.4.1 自动类型转换 4.4.2 强制类型转换 4.5 流程控制 4.5.1 分支流程 4.5.2 循环流程 4.5.3 跳转流程 4.6 异常处理 4.6.1 抛出异常 4.6.2 捕获异常 4.6.3 用try-catch来处理异常 4.7 事件处理 4.7.1 鼠标事件 4.7.2 键盘事件 4.7.3 其他事件 4.8 编程规范 4.8.1 程序结构 4.8.2 命名规范 4.8.3 编码格式 4.9 本章小结

第5章 Java图形用户界面 5.1 Java小程序(Applet)编程 5.1.1 Applet概述 5.1.2 使用Applet类 5.2 Java基本控件 5.2.1 按钮(Button)控件 5.2.2 标签(Label)控件 5.2.3 编辑(TextField和TextArea)控件 5.2.4 复选框(Checkbox)控件 5.2.5 单选钮(CheckboxGroup)控件 5.2.6 下拉框(Choice)控件 5.2.7 列表框(List)控件 5.2.8 滚动条(Scrollbar)控件 5.2.9 面板(Panel)控件 5.3 布局管理器 5.3.1 BorderLayout布局管理器 5.3.2 FlowLayout布局管理器 5.3.3 VerticalFlowLayout布局管理器 5.3.4 GridLayout布局管理器 5.3.5 GridBagLayout布局管理器 5.3.6 PanelLayout布局管理器 5.3.7 XYLayout布局管理器 5.3.8 CardLayout布局管理器 5.4 本章小结

第6章 JavaBeans组件 6.1 Java应用程序 6.1.1 创建第一个应用程序 6.1.2 代码分析 6.2 JavaBeans组件概述 6.3 常用JavaBeans组件 6.3.1 下拉菜单(JMenuBar)组件 6.3.2 工具栏(JToolBar)组件 6.3.3 树形控件(JTree)组件 6.3.4 快捷菜单(JPopupMenu)组件 6.3.5 表格控件(JTable)组件 6.4 本章小结

第7章 控制Java的输入输出 7.1 利用java.io包进行输入输出 7.1.1 输入类 7.1.2 输出类 7.1.3 File类 7.2 文件的输入输出 7.2.1 读文件 7.2.2 写文件 7.3 磁盘输入输出 7.4 本章小结

第8章 Java多线程 8.1 多线程概述 8.1.1 多线程定义 8.1.2 多线程相关概念 8.2 线程(Thread)类 8.2.1 Thread类的方法 8.2.2 Thread类的使用 8.3 Runnable接口 8.3.1 Runnable接口的方法 8.3.2 Runnable接口的使用 8.4 线程同步 8.5 线程通信 8.5.1 使用管道类 8.5.2 使用标志变量 8.5.3 使用wait和notify方法 8.6 本章小结

第9章 Java多媒体 9.1 图形技术 9.1.1 基础概念 9.1.2 图形(Graphics)类 9.1.3 颜色(Color)类及绘图示例 9.1.4 字体(Font)类及示例 9.2 声音技术 9.2.1 AudioChip类 9.2.2 声音技术示例 9.3 图像技术 9.3.1 图像的装入和显示 9.3.2 图像装入跟踪 9.3.3 内存图像映射 9.3.4 图像过滤 9.4 动画技术 9.4.1 动画的实现 9.4.2 消除动画闪烁 9.5 本章小结

第10章 Java网络编程 10.1 概述 10.1.1 通信协议 10.1.2 通信端口 10.1.3 IP地址 10.2 IP地址的获取 10.3 TCP和套接字 10.3.1 Socket通信基础 10.3.2 Client/Server程序 10.4 UDP和数据报 10.4.1 数据报通信基础 10.4.2 Chat程序 10.5 WWW应用 10.5.1 URL类 10.5.2 获取Internet资源 10.6 FTP应用 10.6.1 FTP组件 10.6.2 制作FTP客户端 10.7 本章小结

第11章 Java数据库编程 11.1 JDBC概述 11.1.1 JDBC类 11.1.2 JDBC API实例 11.2 JDataStore概述 11.2.1 JDataStore Explorer 11.2.2 JDataStore数据库应用 11.3 数据库组件 11.3.1 DataExpress组件 11.3.2 dbSwing 11.3.3 More dbSwing 11.3.4 数据库应用示例 11.4 本章小结

## <<JBuilder6入门与提高>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>