第一图书网, tushu007.com

<<VISUAL FOXPRO 6.0数据 >

图书基本信息

书名：<<VISUAL FOXPRO 6.0数据库系统开发实例导航>>

13位ISBN编号：9787115102430

10位ISBN编号：7115102430

出版时间：2002-5-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：邵洋,谷宇,何旭洪

页数：416

字数：651

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书的第1章、第2章介绍住处系统开发的一些基础知识和VisualFoxPro的开发环境。
第3章到第10章是本书的精华部分，以多个实用的管理住处系统为例子，详细地讲述了管理住处系统创建的各个过程，包括目标设计、系统开发背景、开发和运行环境选择、系统功能分析、系统功能模块设计、数据库概念结构设计、数据库逻辑结构设计、数据库结构实现、各个功能模块的创建、系统的编译和发行等内容。
本书将帮助读者掌握管理住处系统的开发方法和步骤，开发出具有实用价值的管理信息系统。

书籍目录

第1章 管理信息系统基础
1.1 管理信息系统概述
1.1.1 管理信息系统的发展历史
1.1.2 管理信息系统的应用
1.1.3 管理信息系统的发展方向
1.2 管理信息系统的特点
1.2.1 管理信息系统的组成
1.2.2 管理信息系统的界面特点
1.3 管理信息系统的开发
1.3.1 管理信息系统的开发方式
1.3.2 系统开发的一般方法
1.3.3 管理信息系统的开发过程
第2章 Visual FoxPro 6.0概述
2.1 Visual FoxPro数据库简介
2.1.1 FoxPro数据库的发展
2.1.2 Visual FoxPro系列数据库
2.1.3 Visual FoxPro 6.0的特点
2.2 Visual FoxPro 6.0的安装与配置
2.2.1 系统要求
2.2.2 Visual FoxPro的安装
2.2.3 安装示例程序和联机文档
2.2.4 Visual FoxPro 6.0的配置
2.2.5 设置ODBC数据库
2.2.6 安装中的常见问题
2.3 Visual FoxPro 6.0的有关约定
2.3.1 菜单
2.3.2 键盘
2.3.3 鼠标
2.3.4 窗口
2.3.5 对话框
2.4 Visual FoxPro 6.0语言基础
2.4.1 数据类型
2.4.2 数据容器
2.4.3 Visual FoxPro 6.0的数据处理
2.4.4 Visual FoxPro 6.0的过程和函数
2.4.5 Visual FoxPro 6.0的表达式
2.4.6 条件分支和循环
2.5 启动和退出Visual FoxPro 6.0
2.5.1 Visual FoxPro 6.0的启动
2.5.2 Visual FoxPro 6.0的退出
第3章 学生信息管理系统
3.1 系统设计
3.1.1 目标设计
3.1.2 开发设计思想
3.1.3 开发和运行环境选择

3.1.4 系统功能分析
3.1.5 系统功能模块设计
3.2 数据库设计
3.2.1 数据库需求分析
3.2.2 数据库概念设计
3.2.3 数据库逻辑设计
3.3 数据库结构的实现
3.4 各个功能模块的创建
3.4.1 系统主界面
3.4.2 查询模块
3.5 开发中的难点与解决技巧
3.5.1 注意表单和数据表的路径名
3.5.2 使用表格控件创建一对多表单
3.5.3 文件名最好为英文名称
3.5.4 学会查看后缀
3.5.5 注意使用分级目录
3.5.6 编译程序运行时如何去掉白框
3.6 系统的编译和发行
3.6.1 设置主文件
3.6.2 构造主文件
3.6.3 在.app和.exe文件中包含和排除文件
3.6.4 连编应用程序
3.6.5 创建发布磁盘
3.7 运行结果
3.8 小结
第4章 企业人事管理系统
4.1 系统设计
4.1.1 系统目标设计
4.1.2 开发设计思想
4.1.3 开发和运行环境选择
4.1.4 系统功能分析
4.1.5 系统功能模块设计
4.1.6 人事管理软件和企业中其他系统的关系
4.2 数据库设计
4.2.1 数据库需求分析
4.2.2 数据库概念结构设计
4.2.3 数据库逻辑结构设计
4.3 数据库结构的实现
4.4 各个功能模块的创建
4.4.1 功能选择界面的设计
4.4.2 档案维护功能的设计
4.4.3 档案查询功能的设计
4.4.4 档案统计功能的设计
4.4.5 开始界面的设计
4.4.6 密码功能设计
4.4.7 代码的设计
4.5 开发中的难点和解决技巧

4.5.1 字体颜色设置
4.5.2 SET命令简介
4.6 系统的编译和发行
4.6.1 设置主文件
4.6.2 构造主文件
4.6.3 在.app和.exe文件中包含和排除文件
4.7 运行结果
4.8 小结
第5章 医院管理系统
5.1 系统设计
5.1.1 系统目标设计
5.1.2 开发设计思想
5.1.3 开发和运行环境选择
5.1.4 系统功能分析
5.1.5 系统功能模块设计
5.2 数据库设计
5.2.1 数据库需求分析
5.2.2 数据库概念结构设计
5.2.3 数据库逻辑结构设计
5.3 数据库结构的实现
5.4 各个功能模块的创建
5.4.1 系统欢迎界面及主界面模块设计
5.4.2 住院部模块的设计
5.4.3 药品仪器管理模块设计
5.4.4 系统主程序设计
5.5 开发中的难点和解决技巧
5.5.1 索引(Index Tag)
5.5.2 多级引用
5.5.3 SQL语言
5.5.4 Date的使用
5.6 系统的编译和发行
5.7 运行结果
5.8 小结
第6章 产品质量管理系统
6.1 系统设计
6.1.1 系统目标设计
6.1.2 开发设计思想
6.1.3 开发和运行环境选择
6.1.4 系统功能分析
6.1.5 系统功能模块设计
6.2 数据库设计
6.2.1 数据库需求分析
6.2.2 数据库概念结构设计
6.2.3 数据库逻辑结构设计
6.3 数据库结构的实现
6.3.1 使用项目管理器实现数据库结构
6.4 各个功能模块的创建

6.4.1 开始界面的设计
6.4.2 退出界面的设计
6.4.3 查询界面的设计
6.4.4 原始数据查询模块设计
6.4.5 初始化模块设计
6.4.6 数据录入模块设计
6.4.7 数据修改模块设计
6.4.8 数据备份模块设计
6.4.9 打印模块设计
6.4.10 代码设计
6.5 开发中的难点和解决技巧
6.5.1 类的概念
6.5.2 OLE对象和ActiveX控件
6.5.3 了解常见的代码错误
6.5.4 程序设计和调试过程中的遇到的问题和解决方法
6.6 系统的编译和发行
6.6.1 设置主文件
6.6.2 连编应用程序
6.7 运行结果
6.8 小结
第7章 企业工资管理系统
7.1 系统设计
7.1.1 系统目标设计
7.1.2 开发设计思想
7.1.3 开发和运行环境选择
7.1.4 系统功能分析
7.1.5 系统功能模块设计
7.2 数据库设计
7.2.1 数据库需求分析
7.2.2 数据库概念结构设计
7.2.3 数据库逻辑结构设计
7.3 数据库结构的实现
7.4 各个功能模块的创建
7.4.1 系统主界面的设计
7.4.2 员工信息模块设计
7.4.3 工资基本设定模块设计
7.4.4 工资汇总模块设计
7.4.5 个人工资查询模块设计
7.4.6 系统主程序的设计
7.5 开发中的难点与解决技巧
7.5.1 视图的运用
7.5.2 显示合计结果
7.5.3 报表的使用
7.5.4 系统的容错性
7.6 系统的编译和发行
7.6.1 系统的编译
7.6.2 系统的发行

7.7 运行结果
7.8 小结
第8章 美术馆管理系统
8.1 系统设计
8.1.1 系统目标设计
8.1.2 开发设计思想
8.1.3 开发和运行环境选择
8.1.4 系统功能分析
8.1.5 系统功能模块设计
8.2 数据库设计
8.2.1 数据库需求分析
8.2.2 数据库概念结构设计
8.2.3 数据库逻辑结构设计
8.3 数据库结构的实现
8.4 各个功能模块的创建
8.4.1 开始界面的设计
8.4.2 退出界面的设计
8.4.3 功能选择模块
8.4.4 顾客跟踪及其购买兴趣模块
8.4.5 客户的艺术品购买情况模块
8.4.6 美术馆艺术品的购买情况模块
8.4.7 美术馆所有作品列表模块
8.4.8 艺术作品的滞留时间和价格浮动模块
8.4.9 当前存货清单列表模块
8.4.10 维护模块
8.4.11 视图的创建
8.4.12 代码设计
8.5 开发中的难点和解决技巧
8.5.1 报表的使用
8.5.2 视图的使用
8.5.3 系统的编译
8.6 系统的编译和发行
8.7 运行结果
8.8 小结
第9章 银行账户管理系统
9.1 系统设计
9.1.1 系统目标设计
9.1.2 开发设计思想
9.1.3 开发和运行环境选择
9.1.4 系统功能分析
9.1.5 系统功能模块设计
9.2 数据库设计
9.2.1 数据库需求分析
9.2.2 数据库概念结构设计
9.2.3 数据库逻辑结构设计
9.3 数据库结构的实现
9.4 各个功能模块的创建

9.4.1 系统主界面的设计
9.4.2 身份验证界面的设计
9.4.3 账户管理模块设计
9.4.4 用户查询模块的设计
9.4.5 取款机模拟设计
9.4.6 结束界面设计
9.4.7 系统主程序的设计
9.5 开发中的难点与解决技巧
9.5.1 开户、办卡中账号、卡号的计算
9.5.2 InteractiveChange和Click事件
9.5.3 ControlSource、RowSource以及RecordSource的比较
9.5.4 程序的调试和故障分析
9.6 系统的编译和发行
9.6.1 系统的编译
9.6.2 系统的发行
9.7 运行结果
9.8 小结
第10章 员工培训管理系统
10.1 系统设计
10.1.1 系统目标设计
10.1.2 开发设计思想
10.1.3 开发和运行环境选择
10.1.4 系统功能分析
10.1.5 系统功能模块设计
10.1.6 培训管理软件和企业中其他系统的关系
10.2 数据库设计
10.2.1 数据库需求分析
10.2.2 数据库概念结构设计
10.2.3 数据库逻辑结构设计
10.3 数据库结构的实现
10.4 各个功能模块的创建
10.4.1 开始界面的设计
10.4.2 退出界面的设计
10.4.3 功能选择界面
10.4.4 培训效果评价模块
10.4.5 基本信息管理模块
10.4.6 培训资源管理模块
10.4.7 培训计划管理
10.4.8 系统管理模块
10.4.9 视图的设计
10.4.10 代码的设计
10.5 系统的编译和发行
10.6 运行结果
10.7 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com