

<<网页制作技术>>

图书基本信息

书名：<<网页制作技术>>

13位ISBN编号：9787115101549

10位ISBN编号：711510154X

出版时间：2002-5

出版单位：人民邮电出版社

作者：赵丰年 编

页数：350

字数：548000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页制作技术>>

### 内容概要

本书以 Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0 和 Flash 5.0 为蓝本，系统介绍了网页制作技术的方方面面，使读者能够从应用的角度快速掌握网页设计与开发的技能和技巧。

本书主要内容包括：网页制作常识、在网页中使用文本和多媒体对象、设计页面版式、创建动态网页、使用自动化功能开发网站、图像处理基础、设计制作 Web 图像与效果、Flash 绘图基础、创建 Flash 动画、综合实例等。

本书内容丰富，重点突出，适合具有一定计算机操作基础的读者自学网页制作之用，同时也可作为各类院校或培训班网页制作课程的教材或参考书。

## 书籍目录

第1章 网页制作基础知识 1.1 网页和网页制作工具 1.1.1 什么是网页 1.1.2 常用的网页制作软件 1.2 网站建设流程 1.2.1 规划站点 1.2.2 设计站点 1.2.3 制作网页 1.2.4 站点发布和维护 1.3 Dreamweaver界面与基本操作 1.3.1 Dreamweaver的工作界面 1.3.2 创建网页 1.4 创建与管理站点 1.4.1 制作本地站点 1.4.2 管理本地站点 1.4.3 网站上传 第2章 网页中的文本修饰 2.1 文本的基本操作 2.1.1 插入与编辑文本 2.1.2 插入特殊对象 2.2 修饰文本 2.2.1 文本格式 2.2.2 字体、字号与颜色 2.2.3 文本样式 2.2.4 对齐方式 2.2.5 列表格式 2.3 使用超链接 2.3.1 超链接的基本概念 2.3.2 制作超链接 2.3.3 超链接颜色 2.3.4 管理站点中的链接 第3章 使用多媒体对象 3.1 在网页中使用图像 3.1.1 使用网页图像的要点 3.1.2 插入图像 3.1.3 修改图像属性 3.1.4 图像链接与图像映射 3.2 网页中的背景 3.2.1 设置背景图像与背景颜色 3.2.2 设置背景音乐 3.3 制作图像效果 3.3.1 制作翻转图 3.3.2 制作Web相册 3.4 使用Flash对象 3.4.1 插入Flash动画 3.4.2 插入Flash按钮 3.4.3 插入Flash文本 3.5 使用Java小程序 3.5.1 什么是Java小程序 3.5.2 使用Java特效工具Anfy 3.6 插入Shockwave多媒体 第4章 设计页面版式 4.1 使用布局表格设计版式 4.1.1 使用布局视图 4.1.2 绘制布局表格与单元格 4.1.3 布局表格操作 4.1.4 设置布局属性 4.1.5 将布局设计转化为表格 4.1.6 网页布局实例 4.2 使用表格排版页面 4.2.1 插入表格 4.2.2 表格基本操作 4.2.3 设置表格和单元格的属性 4.2.4 使用表格模板 4.2.5 表格排版实例 4.3 使用层设计页面 4.3.1 插入层 4.3.2 层的基本操作 4.3.3 层的属性 4.3.4 层排版实例 4.4 使用框架 4.4.1 创建框架 4.4.2 保存与编辑框架 4.4.3 框架属性 4.4.4 指定目标框架 4.4.5 框架排版实例 第5章 动态网页 5.1 使用表单 5.1.1 什么是表单 5.1.2 插入表单与表单控件 5.1.3 表单控件一览 5.1.4 表单实例 5.2 使用行为 5.2.1 什么是行为 5.2.2 添加行为 5.2.3 使用Dreamweaver默认的行为 5.2.4 动态效果实例 第6章 自动化功能 6.1 使用HTML样式 6.1.1 新建HTML样式 6.1.2 编辑HTML样式 6.1.3 应用HTML样式 6.2 使用CSS样式 6.2.1 什么是CSS样式 6.2.2 CSS样式实例 6.2.3 定义外部CSS样式表文件 6.2.4 应用与编辑样式 6.2.5 常用CSS属性 6.3 使用模板 6.3.1 保存模板 6.3.2 编辑模板 6.3.3 应用模板 6.3.4 更新模板 第7章 图像处理基础 7.1 常用Web图像格式 7.1.1 位图格式 7.1.2 矢量格式 7.2 Web图像的处理流程 7.2.1 创建图形 7.2.2 创建Web对象 7.2.3 优化图形 7.2.4 导出图形 7.3 Fireworks的界面与基本操作 7.3.1 Fireworks的工作界面 7.3.2 基本操作 7.4 位图的处理 7.4.1 位图操作基础 7.4.2 位图处理实例 7.5 图像的优化与导出 7.5.1 图像的优化 7.5.2 图像优化的具体实例 7.5.3 图像的导出 第8章 编辑矢量图形 8.1 绘制矢量图形 8.1.1 绘制基本图形 8.1.2 创建文本效果 8.2 矢量对象操作 8.2.1 选择对象 8.2.2 移动与复制 8.2.3 变形与缩放 8.2.4 调整对象位置 8.2.5 编辑矢量路径 8.3 绘制设计草图 第9章 制作Web效果 9.1 制作动画效果 9.1.1 制作逐帧动画 9.1.2 制作自动生成动画 9.2 制作按钮与导航条 9.2.1 制作按钮 9.2.2 制作导航条 9.3 制作翻转图 9.3.1 利用鼠标拖放实现翻转图 9.3.2 利用行为面板实现翻转图效果 9.4 制作下拉式菜单 第10章 动画素材的创作和处理 10.1 Flash的工作流程 10.1.1 Flash简介 10.1.2 Flash的基本功能 10.1.3 Flash的工作流程 10.2 Flash的界面与基本操作 10.2.1 Flash的工作界面 10.2.2 Flash电影的基本操作 10.3 在Flash中绘图 10.3.1 绘制计算器 10.3.2 绘制卡通头像 第11章 Flash动画的制作 11.1 Flash动画的基本概念 11.1.1 层与帧 11.1.2 符号与实例 11.2 创建按钮 11.2.1 创建按钮 11.2.2 为按钮添加声音 11.2.3 为按钮添加超链接 11.3 创建形状渐变动画 11.3.1 形状渐变动画原理简介 11.3.2 创建水滴动画 11.3.3 用变形线索控制形状渐变动画 11.4 创建运动渐变动画 11.4.1 运动渐变动画原理 11.4.2 创建运动渐变动画 11.4.3 创建蒙版动画 11.4.4 沿指定路径运动的动画 11.5 创建行为动画 11.5.1 行为的基本概念 11.5.2 Flash中的常用动作 11.5.3 行为动画示例 第12章 综合实例 12.1 网站规划 12.1.1 内容规划 12.1.2 导航结构规划 12.1.3 技术规划 12.2 网站设计与素材准备 12.2.1 绘制页面草图 12.2.2 图像素材的准备 12.2.3 导航按钮的制作 12.2.4 Flash动画的制作 12.3 网页制作 12.3.1 建立站点 12.3.2 制作“教师简介”页面 12.3.3 基于“教师简介”页面制作模板 12.3.4 利用模板制作其他三个栏目的页面 12.3.5 设置页面链接 12.3.6 制作“教学内容”页面 12.3.7 设置主页链接 12.4 站点测试与发布

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>