

<<程序设计(第二版)>>

图书基本信息

书名：<<程序设计(第二版)>>

13位ISBN编号：9787115100825

10位ISBN编号：7115100829

出版时间：2002-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：佩里

页数：313

字数：490000

译者：徐成敖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计(第二版)>>

内容概要

本书详细介绍编程的初级知识。

主要内容分为5部分：第1部分介绍有关编程的预备知识，如计算机的发展史、程序的构造等；第2部分从早期的编程语言与现代编程语言的两个方面介绍编程基础知识；通过第3部分的学习，读者将能够开始使用Visual Basic进行编程，内容涉及输出和输入、数据处理、在线处理、图形处理等方面；第4部分介绍各种环境中的编程，例如C、C++、批处理、宏和脚本语言、Internet编程、HTML编程、DHTML编程、XML编程、Java编程、JavaScript等；第5部分介绍编程的维护、程序发布、程序员工作的分析，并展望编程工作的未来。

通过本书的学习，读者将能够从对编程一无所知，到掌握编程的各个环节，了解当今编程领域主要语言的应用，并能够使用Visual Basic等语言进行编程，跟踪和调试错误，选择适当的编程工具。

本书适用于有志于进入编程领域的所有人员。

<<程序设计(第二版)>>

作者简介

Greg Perry是计算机编程和计算机应用方面的著名作家，他擅长用浅显易懂的语言介绍高级计算机知识，使初学者能够轻松入门。

自从20世纪80年代以来，他就一直从事编程和培训工作。

他获得了计算机科学学士和硕士学位。

他编写的计算机图书销量达150万册。

<<程序设计(第二版)>>

书籍目录

第1部分 编程预备知识 第1章 计算机是工具 第2章 程序的构造 第2部分 编程基础 第3章 早期的编程语言 第4章 现代编程语言 第3部分 编程体验 第5章 第一种语言: Visual Basic 第6章 输入和输出 第7章 Visual Basic数据处理 第8章 数据处理 第9章 有趣的Visual Basic 第10章 Visual Basic高级编程 第11章 在线Visual Basic编程 第4部分 各种环境中的编程 第12章 程序算法 第13章 C语言编程 第14章 C++编程 第15章 批处理、宏和脚本语言 第16章 Internet编程概念 第17章 HTML编程 第18章 DHTML编程 第19章 XML简介 第20章 Java编程 第21章 JavaScript 第5部分 编程的业务 第22章 维护的重要性 第23章 发布应用程序 第24章 编程业务 第25章 编程的未来

<<程序设计(第二版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>