第一图书网, tushu007.com

<<快速三维建模与动画制作实例精 >

图书基本信息

书名：<<快速三维建模与动画制作实例精粹>>

13位ISBN编号：9787115100566

10位ISBN编号：711510056X

出版时间：2002-4-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王永辉,罗智

页数：276

字数：434000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以实例操作的方式，全面介绍使用COOL 3D 3.5快速进行三维建模及动画制作的方法和技巧。
全书共分为4章，其中：第1章 特效文字创作实例，收录“ 海阔天空 ”、“ 霓虹边框 ”、“ 冰雪消融 ”、“ 天干地裂 ”、“ 人杰地灵 ”、“ 国庆焰火 ”、“ 金戈铁马 ”、“ 秦磚漢瓦 ”（繁体）及“ 原始壁畫 ”（繁体）等9个实例；第2章 三维物件创作实例，收录“ 子弹 ”、“ 可乐罐 ”、“ 瓶中花 ”、“ 木餐桌 ”、“ 液晶显示器 ”等5个实例；第3章 动画创作实例，收录“ 驿动的心 ”、“ 家庭影院 ”、“ 彩带飘飘 ”、“ 创新科技 ”、“ 开卷有益 ”、“ 不堪一击 ”及“ 新闻联播 ”等7个实例；第4章 综合应用实例，介绍与视频编辑软件结合应用、与PowerPoint结合应用、与网页编辑软件结合应用、与Word结合应用及与其他友立软件结合应用的实例。
书后附录简明扼要地介绍COOL 3D 3.5的新增功能、操作界面、动画基础、基本操作重点提示以及外挂特效快速参考信息。
　本书内容实用、版式活泼、结构合理、可操作性强，适合于COOL 3D 3.5用户、图形图像处理爱好者、从事图像处理工作的技术人员以及大专院校师生等阅读参考

书籍目录

第1章 特效文字创作实例 1.1 海阔天空 1.2 霓虹边框 1.3 冰雪消融 1.4 天干地裂 1.5 人杰地灵 1.6 国
焰火 1.7 金戈铁马 1.8 秦磚漢瓦 1.9 原始壁畫第2章 三维物件创作实例 2.1 子弹 2.1.1 绘制矢量图形
2.1.2 载入其他软件绘制的矢量图形 2.1.3 创建子弹外壳 2.1.4 创建子弹头 2.1.5 定义光线和色彩 2.1.
创建子弹的其他部件 2.2 可乐罐 2.2.1 绘制矢量图形 2.2.2 设置罐体材质 2.2.3 创建自定义表面贴图
2.2.4 创建顶部拉环 2.3 瓶中花 2.3.1 制作花瓶 2.3.2 从外部导入纹理 2.3.3 制作花瓣 2.3.4 制作花
花梗 2.4 木餐桌 2.4.1 制作桌腿 2.4.2 制作支柱 2.4.3 制作桌面 2.4.4 指定纹理贴图 2.5 液晶显示
2.5.1 创建显示器基座 2.5.2 创建显示器托架 2.5.3 绘制显示器外框 2.5.4 设置外框的斜角样式 2.5.5
建显示屏 2.5.6 指定光线和色彩 第3章 动画创作实例 3.1 驿动的心 3.2 家庭影院 3.3 彩带飘飘 3.4
科技 3.5 开卷有益 3.6 不堪一击 3.7 新闻联播 第4章 综合应用实例 4.1 与视频编辑软件结合应用
与PowerPoint结合应用 4.3 与网页编辑软件结合应用 4.4 与Word结合应用 4.5 与其他友立软件结合应用
附录 COOL 3D 3.5的有关知识 A.1 COOL 3D 3.5的新增功能 A.1.1 新增功能 A.1.2 新增对象 A.1.3 新
外挂特效 A.1.4 增强功能 A.2 COOL 3D 3.5的操作界面 A.3 COOL 3D 3.5动画基础 A.3.1 动画的基本
念 A.3.2 自定义动画的流程 A.4 COOL 3D基本操作重点提示 A.4.1 设置显示和渲染模式 A.4.2 导入
模型 A.4.3 路径编辑器的使用方法 A.4.4 对象管理器的使用方法 A.4.5 分割和编辑文字 A.4.6 复制和
粘贴对象属性 A.5 外挂特效快速参考 A.5.1 整体特效 A.5.2 照明特效 A.5.3 对象特效 A.5.4 转场特效
A.5.5 斜角特效

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com