

<<VRML与Java编程技术>>

图书基本信息

书名：<<VRML与Java编程技术>>

13位ISBN编号：9787115099815

10位ISBN编号：7115099812

出版时间：2002-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：赛博科技工作室

页数：669

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VRML与Java编程技术>>

内容概要

VRML（虚拟现实建模语言）用来在网络上创建逼真的三维虚拟场景。

它改变了网络上2D画面的状况，并能实现3D动画效果，特别是改变了当前网络与用户交互的局限性，使得人机交互更加方便，这样虚拟世界的真实性、交互性、动态性得到更充分体现。

众所周知，JAVA是一种面向网络的程序设计语言，通过JAVA语言可以为网页添加上各式各样的特效，使得网页更加丰富多彩。

这两种语言的结合将使得网页的创建更加完善。

本书全面介绍了VRML的语法和用法，以及将VRML与JAVA相结合创建虚拟世界的技术与实例，适合中级程序员以及从事VRML和JAVA开发与应用的广大读者阅读。

书籍目录

- 第1章 VRML简介
- 第2章 VRML文件
- 第3章 基本造型
- 第4章 造型的空间变换
- 第5章 文本造型的创建
- 第6章 空间效果设定
- 第7章 添加声音
- 第8章 造型的外观控制
- 第9章 用点线面构造造型
- 第10章 复杂造型
- 第11章 纹理映射
- 第12章 光照效果
-
- 附录
- 附录A 节点参考
- 附录B 类的层次结构
-

<<VRML与Java编程技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>