

<<Velocity网页程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Velocity网页程序设计>>

13位ISBN编号：9787115098283

10位ISBN编号：711509828X

出版时间：2001-11-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李晓黎

页数：341

字数：535

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Velocity网页程序设计>>

内容概要

Velocity是一个基于Java的模板引擎，它可以独立产生源代码、HTML和报告，也可以与其他系统（或应用）相结合提供模板服务。

本书重点介绍了Velocity模板语言VTL（Velocity Template Language）和Velocity应用程序开发技术。Velocity的模板语言非常简单，它并没有复杂的数据类型和语法结构，即使没有编程经验的读者也可以轻松地掌握。

但是，要学习Velocity应用程序开发技术，必须对Java程序设计有所了解，因此本书对Java程序设计也进行了简单的介绍。

本书适合从事网页设计和网站开发建设工作人员使用，也可以作为对此感兴趣的读者了解这一领域新技术的参考书。

<<Velocity网页程序设计>>

书籍目录

第1章 Velocity入门	1
1.1 Velocity简介	1
1.1.1 在网络中使用Velocity	1
1.1.2 Velocity如何工作	1
1.1.3 Velocity与Turbine结合使用	2
1.1.4 平台兼容性	2
1.2 Velocity与JSP的比较	2
1.2.1 MVC设计模型简介	2
1.2.2 一个简单的例子——Hello World	3
1.2.3 编译与生成	6
1.2.4 错误处理	11
1.2.5 JavaBeans	12
1.2.6 标记库	14
1.2.7 应用程序实例的比较	16
第2章 下载和安装	18
2.1 Java 2 SDK的下载和安装	18
2.1.1 Java 2 SDK的简介	18
2.1.2 Java 2 SDK的下载	19
2.1.3 Java 2 SDK的安装	24
2.2 Ant的下载和安装	28
2.2.1 Ant的下载	28
2.2.2 Ant的安装	29
2.3 Velocity的下载和安装	30
2.3.1 Velocity的下载	30
2.3.2 Velocity的安装	32
第3章 Velocity模板语言	43
3.1 Velocity模板语言基础	43
3.1.1 VTL初步接触	43
3.1.2 在HTML文档中嵌入VTL程序	43
3.1.3 如何调试本章实例	45
3.2 VTL中的引用	51
3.2.1 标识符的命名	51
3.2.2 变量	52
3.2.3 属性	53
3.2.4 方法	54
3.3 VTL的运算符	55
3.3.1 赋值运算符	55
3.3.2 数学运算符	55
3.3.3 逻辑运算符	57
3.3.4 关系运算符	59
3.3.5 范围运算符	59
3.4 VTL的表达式	60
3.4.1 主表达式(Primary-expression)	61
3.4.2 单目表达式(Unary-expression)	61
3.4.3 乘法表达式(Multiplicative-expression)	62

<<Velocity网页程序设计>>

- 3.4.4 加法表达式(Additive-expression) 62
- 3.4.5 关系表达式(Relational-expression) 63
- 3.4.6 等于表达式(Equality-expression) 63
- 3.4.7 条件与表达式(Conditional-and-expression) 64
- 3.4.8 条件或表达式(Conditional-or-expression) 64
- 3.5 VTL的指令 65
 - 3.5.1 #set指令 65
 - 3.5.2 条件指令#if/#elseif/#else 66
 - 3.5.3 循环指令#foreach 69
 - 3.5.4 包含指令#include 70
 - 3.5.5 解析指令#parse 71
 - 3.5.6 停止指令#stop 76
 - 3.5.7 宏指令#macro 77
- 3.6 VTL的书写格式与风格 80
 - 3.6.1 VTL程序的总体书写格式 80
 - 3.6.2 引用的书写格式 80
 - 3.6.3 VTL中的注释 82
 - 3.6.4 特殊字符的转义 82
- 第4章 Java程序设计基础 86
 - 4.1 Java应用及Java Applet概述 86
 - 4.1.1 Java应用 86
 - 4.1.2 Java Applet概述 87
 - 4.2 Java程序设计基础 91
 - 4.2.1 变量和数据类型 91
 - 4.2.2 运算符和表达式 92
 - 4.2.3 控制语句 95
 - 4.2.4 数组 100
 - 4.3 Java面向对象的程序设计 102
 - 4.3.1 对象 102
 - 4.3.2 类 103
 - 4.3.3 子类、父类和继承 107
 - 4.3.4 程序包、接口和异常处理 109
 - 4.3.5 I/O类和系统类 112
 - 4.3.6 Java的线程机制 116
 - 4.4 Java网络设计 124
 - 4.4.1 用URL类访问网络资源 124
 - 4.4.2 Java的socket通信机制 126
 - 4.4.3 无连接的数据报(UDP)通信 128
- 第5章 Servlet引擎及其实例 132
 - 5.1 Java Servlet技术简介 132
 - 5.1.1 什么是Java Servlet 132
 - 5.1.2 Servlet的结构与生命周期 134
 - 5.1.3 编写Servlet程序基础 136
 - 5.1.4 init()方法和destroy()方法的重载 139
 - 5.1.5 一个Servlet中断的多线程处理 141
 - 5.1.6 Servlet的属性 142
 - 5.1.7 Servlet实例——Hello World! 143

<<Velocity网页程序设计>>

5.2	Tomcat的下载、安装和配置	145
5.2.1	Tomcat简介	145
5.2.2	Tomcat的版本信息	146
5.2.3	Tomcat 3.2.2的下载	146
5.2.4	Tomcat 3.2.2的安装	148
5.2.5	Tomcat的批处理文件	152
5.2.6	Tomcat 3.2.2的配置	154
5.3	在Apache httpd Server环境下配置Tomcat	156
5.3.1	Apache httpd Server的主要特性	156
5.3.2	Apache httpd Server的下载和安装	157
5.3.3	Apache httpd Server的配置和测试	160
5.4	在IIS环境下配置Tomcat	163
5.4.1	IIS 5.0的主要特性	164
5.4.2	IIS 5.0的安装	165
5.4.3	在IIS 5.0的环境下配置Tomcat	168
第6章	Velocity应用程序开发基础	176
6.1	Velocity应用程序开发特点与实例	176
6.1.1	Velocity应用程序开发与Velocity模板语言的比较	176
6.1.2	Velocity应用程序开发基本框架	177
6.2	Velocity中的模板处理	180
6.2.1	Resource类	180
6.2.2	Template类	184
6.3	Velocity中的Context对象	189
6.3.1	VelocityContext类	190
6.3.2	在#foreach()中支持可复位的对象	194
6.3.3	Context链接	195
6.3.4	在模板中创建的对象	196
6.4	Velocity中的输入输出处理	196
6.4.1	java.io.writer类	197
6.4.2	VelocityWriter类	199
第7章	Velocity基于Servlet的程序设计	205
7.1	Velocity基于Servlet的开发与配置	205
7.1.1	GenericServlet类	205
7.1.2	HttpServlet类	209
7.1.3	VelocityServlet类简介	214
7.1.4	handleRequest()方法的比较	220
7.1.5	Servlet程序设计框架	221
7.1.6	Servlet程序设计的配置	223
7.2	Servlet程序设计实例	225
7.2.1	输出姓名列表	225
7.2.2	设置并读取Cookie数据	230
第8章	Velocity通用程序开发	237
8.1	Velocity应用程序类	237
8.1.1	FieldMethodizer类	237
8.1.2	Velocity类	239
8.2	Velocity开发通用程序实例	247
8.2.1	通用程序开发实例1	247

<<Velocity网页程序设计>>

8.2.2	通用程序开发实例2	252
第9章	Velocity事件处理	256
9.1	事件处理类	256
9.1.1	EventHandler	256
9.1.2	MethodExceptionHandler	256
9.1.3	NullSetEventHandler	257
9.1.4	RefferenceInsertionEventHandler	257
9.1.5	EventCartridge类	257
9.1.6	Velocity的事件接口	260
9.2	事件处理举例	261
9.2.1	Velocity事件处理框架	261
9.2.2	Velocity事件处理程序实例	263
第10章	Velocity的配置	276
10.1	Velocity资源配置概述	276
10.1.1	配置关键字和值	276
10.1.2	配置日志系统	280
10.1.3	配置资源装载器	281
10.2	Velocity的日志配置类及应用实例	284
10.2.1	LogSystem接口	284
10.2.2	AvalonLogSystem类	284
10.2.3	Log4LogSystem类	285
10.2.4	LogManager类	287
10.2.5	VelocityFormatter类	288
10.2.6	Velocity日志配置及应用实例	289
第11章	Velocity与XML	292
11.1	XML和JDOM	292
11.1.1	XML背景介绍	292
11.1.2	JDOM简介	301
11.2	Velocity对XML的支持	303
11.2.1	Velocity处理XML技术概述	303
11.2.2	Velocity的XML转换工具Anakia	305
11.2.3	org.apache.velocity.anakia包	308
11.2.4	XML应用实例	315
附录A	Velocity提供的Java开发包	321
附录B	Velocity Java类表	324

<<Velocity网页程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>