

<<Velocity网页程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Velocity网页程序设计>>

13位ISBN编号：9787115098283

10位ISBN编号：711509828X

出版时间：2001-11-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李晓黎

页数：341

字数：535

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Velocity网页程序设计>>

内容概要

Velocity是一个基于Java的模板引擎，它可以独立产生源代码、HTML和报告，也可以与其他系统（或应用）相结合提供模板服务。

本书重点介绍了Velocity模板语言VTL（Velocity Template Language）和Velocity应用程序开发技术。Velocity的模板语言非常简单，它并没有复杂的数据类型和语法结构，即使没有编程经验的读者也可以轻松地掌握。

但是，要学习Velocity应用程序开发技术，必须对Java程序设计有所了解，因此本书对Java程序设计也进行了简单的介绍。

本书适合从事网页设计和网站开发建设工作人员使用，也可以作为对此感兴趣的读者了解这一领域新技术的参考书。

<<Velocity网页程序设计>>

书籍目录

- 第1章 Velocity入门 1
 - 1.1 Velocity简介 1
 - 1.1.1 在网络中使用Velocity 1
 - 1.1.2 Velocity如何工作 1
 - 1.1.3 Velocity与Turbine结合使用 2
 - 1.1.4 平台兼容性 2
 - 1.2 Velocity与JSP的比较 2
 - 1.2.1 MVC设计模型简介 2
 - 1.2.2 一个简单的例子——Hello World 3
 - 1.2.3 编译与生成 6
 - 1.2.4 错误处理 11
 - 1.2.5 JavaBeans 12
 - 1.2.6 标记库 14
 - 1.2.7 应用程序实例的比较 16
- 第2章 下载和安装 18
 - 2.1 Java 2 SDK的下载和安装 18
 - 2.1.1 Java 2 SDK的简介 18
 - 2.1.2 Java 2 SDK的下载 19
 - 2.1.3 Java 2 SDK的安装 24
 - 2.2 Ant的下载和安装 28
 - 2.2.1 Ant的下载 28
 - 2.2.2 Ant的安装 29
 - 2.3 Velocity的下载和安装 30
 - 2.3.1 Velocity的下载 30
 - 2.3.2 Velocity的安装 32
- 第3章 Velocity模板语言 43
 - 3.1 Velocity模板语言基础 43
 - 3.1.1 VTL初步接触 43
 - 3.1.2 在HTML文档中嵌入VTL程序 43
 - 3.1.3 如何调试本章实例 45
 - 3.2 VTL中的引用 51
 - 3.2.1 标识符的命名 51
 - 3.2.2 变量 52
 - 3.2.3 属性 53
 - 3.2.4 方法 54
 - 3.3 VTL的运算符 55
 - 3.3.1 赋值运算符 55
 - 3.3.2 数学运算符 55
 - 3.3.3 逻辑运算符 57
 - 3.3.4 关系运算符 59
 - 3.3.5 范围运算符 59
 - 3.4 VTL的表达式 60
 - 3.4.1 主表达式(Primary-expression) 61
 - 3.4.2 单目表达式(Unary-expression) 61
 - 3.4.3 乘法表达式(Multiplicative-expression) 62

<<Velocity网页程序设计>>

- 3.4.4 加法表达式(Additive-expression) 62
- 3.4.5 关系表达式(Relational-expression) 63
- 3.4.6 等于表达式(Equality-expression) 63
- 3.4.7 条件与表达式(Conditional-and-expression) 64
- 3.4.8 条件或表达式(Conditional-or-expression) 64
- 3.5 VTL的指令 65
 - 3.5.1 #set指令 65
 - 3.5.2 条件指令#if/#elseif/#else 66
 - 3.5.3 循环指令#foreach 69
 - 3.5.4 包含指令#include 70
 - 3.5.5 解析指令#parse 71
 - 3.5.6 停止指令#stop 76
 - 3.5.7 宏指令#macro 77
- 3.6 VTL的书写格式与风格 80
 - 3.6.1 VTL程序的总体书写格式 80
 - 3.6.2 引用的书写格式 80
 - 3.6.3 VTL中的注释 82
 - 3.6.4 特殊字符的转义 82
- 第4章 Java程序设计基础 86
 - 4.1 Java应用及Java Applet概述 86
 - 4.1.1 Java应用 86
 - 4.1.2 Java Applet概述 87
 - 4.2 Java程序设计基础 91
 - 4.2.1 变量和数据类型 91
 - 4.2.2 运算符和表达式 92
 - 4.2.3 控制语句 95
 - 4.2.4 数组 100
 - 4.3 Java面向对象的程序设计 102
 - 4.3.1 对象 102
 - 4.3.2 类 103
 - 4.3.3 子类、父类和继承 107
 - 4.3.4 程序包、接口和异常处理 109
 - 4.3.5 I/O类和系统类 112
 - 4.3.6 Java的线程机制 116
 - 4.4 Java网络设计 124
 - 4.4.1 用URL类访问网络资源 124
 - 4.4.2 Java的socket通信机制 126
 - 4.4.3 无连接的数据报(UDP)通信 128
- 第5章 Servlet引擎及其实例 132
 - 5.1 Java Servlet技术简介 132
 - 5.1.1 什么是Java Servlet 132
 - 5.1.2 Servlet的结构与生命周期 134
 - 5.1.3 编写Servlet程序基础 136
 - 5.1.4 init()方法和destroy()方法的重载 139
 - 5.1.5 一个Servlet中断的多线程处理 141
 - 5.1.6 Servlet的属性 142
 - 5.1.7 Servlet实例——Hello World! 143

<<Velocity网页程序设计>>

- 5.2 Tomcat的下载、安装和配置 145
 - 5.2.1 Tomcat简介 145
 - 5.2.2 Tomcat的版本信息 146
 - 5.2.3 Tomcat 3.2.2的下载 146
 - 5.2.4 Tomcat 3.2.2的安装 148
 - 5.2.5 Tomcat的批处理文件 152
 - 5.2.6 Tomcat 3.2.2的配置 154
- 5.3 在Apache httpd Server环境下配置Tomcat 156
 - 5.3.1 Apache httpd Server的主要特性 156
 - 5.3.2 Apache httpd Server的下载和安装 157
 - 5.3.3 Apache httpd Server的配置和测试 160
- 5.4 在IIS环境下配置Tomcat 163
 - 5.4.1 IIS 5.0的主要特性 164
 - 5.4.2 IIS 5.0的安装 165
 - 5.4.3 在IIS 5.0的环境下配置Tomcat 168
- 第6章 Velocity应用程序开发基础 176
 - 6.1 Velocity应用程序开发特点与实例 176
 - 6.1.1 Velocity应用程序开发与Velocity模板语言的比较 176
 - 6.1.2 Velocity应用程序开发基本框架 177
 - 6.2 Velocity中的模板处理 180
 - 6.2.1 Resource类 180
 - 6.2.2 Template类 184
 - 6.3 Velocity中的Context对象 189
 - 6.3.1 VelocityContext类 190
 - 6.3.2 在#foreach()中支持可复位的对象 194
 - 6.3.3 Context链接 195
 - 6.3.4 在模板中创建的对象 196
 - 6.4 Velocity中的输入输出处理 196
 - 6.4.1 java.io.writer类 197
 - 6.4.2 VelocityWriter类 199
- 第7章 Velocity基于Servlet的程序设计 205
 - 7.1 Velocity基于Servlet的开发与配置 205
 - 7.1.1 GenericServlet类 205
 - 7.1.2 HttpServlet类 209
 - 7.1.3 VelocityServlet类简介 214
 - 7.1.4 handleRequest()方法的比较 220
 - 7.1.5 Servlet程序设计框架 221
 - 7.1.6 Servlet程序设计的配置 223
 - 7.2 Servlet程序设计实例 225
 - 7.2.1 输出姓名列表 225
 - 7.2.2 设置并读取Cookie数据 230
- 第8章 Velocity通用程序开发 237
 - 8.1 Velocity应用程序类 237
 - 8.1.1 FieldMethodizer类 237
 - 8.1.2 Velocity类 239
 - 8.2 Velocity开发通用程序实例 247
 - 8.2.1 通用程序开发实例1 247

<<Velocity网页程序设计>>

- 8.2.2 通用程序开发实例2 252
- 第9章 Velocity事件处理 256
 - 9.1 事件处理类 256
 - 9.1.1 EventHandler 256
 - 9.1.2 MethodExceptionHandler 256
 - 9.1.3 NullSetEventHandler 257
 - 9.1.4 ReferenceInsertionEventHandler 257
 - 9.1.5 EventCartridge类 257
 - 9.1.6 Velocity的事件接口 260
 - 9.2 事件处理举例 261
 - 9.2.1 Velocity事件处理框架 261
 - 9.2.2 Velocity事件处理程序实例 263
- 第10章 Velocity的配置 276
 - 10.1 Velocity资源配置概述 276
 - 10.1.1 配置关键字和值 276
 - 10.1.2 配置日志系统 280
 - 10.1.3 配置资源装载机 281
 - 10.2 Velocity的日志配置类及应用实例 284
 - 10.2.1 LogSystem接口 284
 - 10.2.2 AvalonLogSystem类 284
 - 10.2.3 Log4LogSystem类 285
 - 10.2.4 LogManager类 287
 - 10.2.5 VelocityFormatter类 288
 - 10.2.6 Velocity日志配置及应用实例 289
- 第11章 Velocity与XML 292
 - 11.1 XML和JDOM 292
 - 11.1.1 XML背景介绍 292
 - 11.1.2 JDOM简介 301
 - 11.2 Velocity对XML的支持 303
 - 11.2.1 Velocity处理XML技术概述 303
 - 11.2.2 Velocity的XML转换工具Anakia 305
 - 11.2.3 org.apache.velocity.anakia包 308
 - 11.2.4 XML应用实例 315
- 附录A Velocity提供的Java开发包 321
- 附录B Velocity Java类表 324

<<Velocity网页程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>