

## <<C#实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C#实用教程>>

13位ISBN编号：9787115096555

10位ISBN编号：7115096554

出版时间：2001-10-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：吴军

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#实用教程>>

### 内容概要

微软的.NET战略是将因特网本身作为构建新一代操作系统的基础，并对因特网和操作系统的设计思想进行合理的延伸。

而C#则是一种新兴的语言，专门为.NET服务平台量身定做。

这种语言使得开发者能够迅速地开发基于.NET平台的应用--Web服务。

而Visual Studio.net则是开发C#程序的最好的供可视化开发的工具。

全书共分两篇，即基础知识篇和应用提高篇。

第一篇包括第1～10章，介绍了Microsoft.net的入门知识，全面讲解了C#的语法，并提供了丰富的示例。

第二篇为应用提高篇，主要讲述如何利用Visual Studio.net进行表单、图形、数据库和网络编程，并在最后提供了一个综合性的C#编程实例，供读者巩固和提高所学知识。

本书可作为C#编程培训班和高等院校计算机课程的教材使用，不但适合于C#的入门级读者，也适合于有一定编程基础的大中专学生和从事实际开发工作的软件工程师参考使用。

## <<C#实用教程>>

### 书籍目录

#### 第一篇 基础知识篇

##### 第1章 .NET初步 3

###### 1.1 什么是.NET 4

###### 1.2 .NET中的关键技术 6

###### 1.2.1 公共语言运行时 6

###### 1.2.2 网络应用程序可编程模板 7

###### 1.2.3 数据访问服务ADO+ 9

###### 1.2.4 XML和SOAP 10

###### 1.3 .NET的框架 10

###### 1.4 为什么选择C# 11

###### 1.5 小结与习题 12

###### 1.5.1 小结 12

###### 1.5.2 习题 12

##### 第2章 C#基础知识 13

###### 2.1 C#的增强特性 14

###### 2.2 C#和C++ 16

###### 2.3 C#和Java 17

###### 2.4 C#的执行 17

###### 2.5 小结与习题 18

###### 2.5.1 小结 18

###### 2.5.2 习题 18

##### 第3章 Visual Studio.net概述 19

###### 3.1 Visual Studio.net的新增功能 20

###### 3.2 Visual Studio.net的安装 20

###### 3.2.1 安装对配置的要求 20

###### 3.2.2 Visual Studio.net的安装 21

###### 3.3 Visual Studio.net的开发环境 22

###### 3.3.1 提供帮助信息 22

###### 3.3.2 熟悉Visual Studio.net的开发环境 22

###### 3.3.3 Visual Studio.net的工具栏 26

###### 3.3.4 Visual Studio.net的菜单 28

###### 3.4 小结与习题 38

###### 3.4.1 小结 38

###### 3.4.2 习题 39

##### 第4章 第一个C#程序 41

###### 4.1 建立HelloWorld 42

###### 4.2 HelloWorld的代码分析 43

###### 4.3 在HelloWorld中添加代码 45

###### 4.4 HelloWorld的改进版本 46

###### 4.5 小结与习题 48

###### 4.5.1 小结 48

###### 4.5.2 习题 48

##### 第5章 类型 49

###### 5.1 值类型(Value types) 50

###### 5.1.1 整型 (Integral types) 50

## &lt;&lt;C#实用教程&gt;&gt;

5.1.2 小数型 ( Decimal type )	51
5.1.3 浮点型 ( Floating point types )	51
5.1.4 布尔型 ( Bool type )	51
5.1.5 结构 ( Struct types )	52
5.1.6 枚举 ( Enumeration types )	53
5.2 引用类型 ( Reference types )	54
5.2.1 类类型 ( Class types )	55
5.2.2 对象类型 ( Object type )	55
5.2.3 字符串类型 ( String type )	55
5.2.4 接口类型 ( Interface type )	55
5.2.5 数组类型 ( Array type )	56
5.2.6 代表类型 ( Delegate type )	57
5.3 入盒和出盒	58
5.3.1 入盒操作 ( Boxing )	58
5.3.2 出盒操作 ( Unboxing )	59
5.4 小结与习题	59
5.4.1 小结	59
5.4.2 习题	59
第6章 语句	61
6.1 基本知识	62
6.1.1 标号和goto语句	63
6.1.2 声明变量	64
6.1.3 break和continue语句	64
6.2 选择语句	64
6.3 循环语句	70
6.4 小结与习题	75
6.4.1 小结	75
6.4.2 习题	75
第7章 类	77
7.1 构造函数和析构函数	78
7.2 方法	79
7.2.1 方法参数	80
7.2.2 改写方法	82
7.2.3 方法屏蔽	84
7.3 类属性	86
7.4 索引	88
7.5 事件	90
7.6 应用修饰符	92
7.6.1 类修饰符	92
7.6.2 成员修饰符	93
7.6.3 存取修饰符	93
7.7 小结与习题	95
7.7.1 小结	95
7.7.2 习题	95
第8章 异常处理	97
8.1 校验 ( checked ) 和非校验 ( unchecked ) 语句	98
8.1.1 在编译器中设置溢出校验	99

## &lt;&lt;C#实用教程&gt;&gt;

8.1.2 语法溢出校验	99
8.2 异常处理语句	101
8.2.1 使用try和catch捕获异常	101
8.2.2 使用 try和finally 清除异常	103
8.2.3 使用try-catch-finally处理所有异常	105
8.3 引发异常	106
8.3.1 重新引发异常	107
8.3.2 创建自己的异常类	107
8.4 异常处理的"要"和"不要"	109
8.5 小结与习题	109
8.5.1 小结	109
8.5.2 习题	110
第9章 用C#编写组件	111
9.1 第一个C#组件	112
9.1.1 构建组件	112
9.1.2 编译组件	114
9.1.3 创建一个简单的客户应用程序	115
9.2 使用名字空间工作	116
9.2.1 在名字空间中包装类	116
9.2.2 在客户应用程序中使用名字空间	118
9.2.3 增加多个类到名字空间	121
9.3 用Visual Studio.net创建组件	121
9.3.1 创建一个DLL	121
9.3.2 用客户程序来验证	125
9.4 小结与习题	128
9.4.1 小结	128
9.4.2 习题	129
第10章 配置C#	131
10.1 条件编译	132
10.1.1 预处理用法	132
10.1.2 条件属性	136
10.2 XML初步	137
10.2.1 什么是XML	137
10.2.2 相关技术	144
10.2.3 第一个XML文档	147
10.2.4 结构完整的XML文档	152
10.3 在XML中的文档注释	169
10.3.1 描述一个成员	170
10.3.2 添加备注和列表	172
10.3.3 提供例子	174
10.3.4 描述参数	177
10.3.5 描述属性	179
10.3.6 编译文档	180
10.4 程序的版本化	181
10.5 小结与习题	181
10.5.1 小结	181
10.5.2 习题	182

## &lt;&lt;C#实用教程&gt;&gt;

## 第二篇 应用提高篇

## 第11章 C#的表单编程基础 185

## 11.1 第一个Windows Forms程序 186

## 11.2 Windows Forms程序的组成 187

## 11.2.1 Forms ( 表单 ) 187

## 11.2.2 Controls ( 控件 ) 187

## 11.2.3 Events (事件) 189

## 11.3 用Visual Studio.net开发表单程序 189

## 11.3.1 创建工程 190

## 11.3.2 添加新的Form: 关于对话框 191

## 11.3.3 为主视窗添加菜单 192

## 11.4 程序中消息的处理 192

## 11.4.1 处理WM\_PAINT消息 192

## 11.4.2 自定义消息的处理 193

## 11.5 创建MDI程序 195

## 11.5.1 创建MDI程序 195

## 11.5.2 标准的MDI菜单 195

## 11.5.3 激活子表单 196

## 11.5.4 菜单的合并 196

## 11.6 比较完整的例子 198

## 11.6.1 创建工程 198

## 11.6.2 添加控件 201

## 11.6.3 增加事件 203

## 11.7 小结与习题 205

## 11.7.1 小结 205

## 11.7.2 习题 205

## 第12章 控件 207

## 12.1 标签 208

## 12.2 链结标签 209

## 12.3 菜单 210

## 12.4 文本框 210

## 12.5 复选框 211

## 12.6 单选框 211

## 12.7 进度条 212

## 12.8 组合框 213

## 12.9 滚动条 214

## 12.10 分隔条 215

## 12.11 图片框 216

## 12.12 数字条 217

## 12.13 定时器 218

## 12.14 编辑控件 218

## 12.15 工具栏 219

## 12.15.1 创建工具栏 219

## 12.15.2 为工具栏按钮载入图标 220

## 12.15.3 为按钮增加事件 221

## 12.16 列表框 222

## 12.17 工具提示 227

## <<C#实用教程>>

12.18 为控件添加处理程序	228
12.19 小结与习题	229
12.19.1 小结	229
12.19.2 习题	229
第13章 GDI++	231
13.1 创建和使用Graphics类	232
13.2 创建和使用画刷	234
13.3 创建和使用画笔	236
13.4 创建和使用字体	238
13.5 几个和绘图相关的类	242
13.5.1 Color	242
13.5.2 Rectangle	242
13.5.3 Point	242
13.6 一个完整的例子	243
13.7 小结与习题	245
13.7.1 小结	245
13.7.2 习题	245
第14章 数据库编程	247
14.1 Connections对象	248
14.2 Commands对象	250
14.3 DataReaders对象	253
14.4 DataSets和DataSetCommands对象	254
14.4.1 DataSets对象	254
14.4.2 DataSetCommands对象	256
14.5 一个例子	260
14.6 小结与习题	268
14.6.1 小结	268
14.6.2 习题	268
第15章 Internet编程	269
15.1 Remoting对象	270
15.2 Proxy对象	271
15.3 管道	273
15.4 对象的激活	278
15.5 对象租用的生命周期	280
15.6 一个聊天程序	282
15.7 小结与习题	293
15.7.1 小结	293
15.7.2 习题	293
第16章 WordPad程序	295
16.1 WordPad的功能	296
16.2 创建WordPad的框架	298
16.2.1 为空白表单添加控件	298
16.2.2 为WordPad添加代码	302
16.3 创建About对话框	317
16.4 小结与习题	318
16.4.1 小结	318
16.4.2 习题	318





## <<C#实用教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>