

<<多媒体作品设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<多媒体作品设计与制作>>

13位ISBN编号：9787115093639

10位ISBN编号：7115093636

出版时间：2001-07

出版时间：人民邮电出版社

作者：卢燕林

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体作品设计与制作>>

内容概要

本书深入浅出地介绍了使用PowerPoint 2000和Autherware 5.0实现多媒体作品的制作方法，具体描述了作品制作的操作步骤，通过实践，帮助读者学习与掌握PowerPoint 2000和Autherware 5.0的基本功能。

全书分两部分24章，以生动有趣的示例展示了多媒体作品的设计和制作的方法，书中每章之后，配有练习题，作为所学内容的复习，通过举一反三，达到轻松学习的目的。

本书作为"全国中小学生电脑制作活动指导丛书"之一，供参加电脑制作活动的中小学生、学生家长和指导教师使用。

<<多媒体作品设计与制作>>

书籍目录

- 第1章 PowerPoint简介 3
 - 1.1 PowerPoint的作用 3
 - 1.2 启动PowerPoint 3
 - 1.3 创建PowerPoint的文件 4
 - 1.4 保存和退出PowerPoint 9
- 第2章 文字和图形 11
 - 2.1 在幻灯片中输入文字 11
 - 2.2 给文字添加各种效果 14
 - 2.3 简单的自选图形 15
 - 2.4 神奇的自选图形 21
- 第3章 艺术字 27
 - 3.1 在幻灯片中插入艺术字 27
 - 3.2 编辑艺术字的形状 29
 - 3.3 艺术字的色彩 29
 - 3.4 实战演练 31
 - 3.5 给艺术字添加效果 32
- 第4章 图片和背景 41
 - 4.1 在幻灯片中插入剪贴画 41
 - 4.2 在幻灯片中插入图片 43
 - 4.3 在幻灯片中插入截取的屏幕图片 45
 - 4.4 在幻灯片中插入动画 GIF 图片 45
 - 4.5 多彩的背景 47
- 第5章 编辑幻灯片 55
 - 5.1 幻灯片的视图方式 55
 - 5.2 幻灯片的放映 61
- 第6章 动画天地 62
 - 6.1 "懒人"的动画 62
 - 6.2 "勤快人"的动画 66
 - 6.3 "聪明人"的动画 69
- 第7章 音乐、声音和"小电影" 74
 - 7.1 录制声音 74
 - 7.2 播放声音 75
 - 7.3 自动播放声音 79
 - 7.4 录制旁白 82
 - 7.5 播放影片 83
- 第8章 交互和按钮 86
 - 8.1 交互和超级链接 86
 - 8.2 点歌台 86
 - 8.3 小画家 91
- 第9章 幻灯片放映 97
 - 9.1 幻灯片放映 97
 - 9.2 设置放映时间 97
 - 9.3 排练计时 98
 - 9.4 简单的放映方式 99
- 第10章 设计与制作实例 101

<<多媒体作品设计与制作>>

- 10.1 《我爱我家》的设计 101
- 10.2 《我爱我家》的制作 103
- 第11章 作品的"打包"和"解包" 108
 - 11.1 作品的"打包" 108
 - 11.2 作品的"解包" 111
 - 11.3 作品的"发送" 113
- 第12章 多媒体作品制作技巧集锦 116
 - 12.1 巧用"旋转"制作飞翔的小鸟 116
 - 12.2 制作轴对称图形的"旋转" 119
 - 12.3 小鸟和妈妈 122
- 第二部分 Authorware 5.0多媒体制作工具
- 第13章 Authorware 5.0简介 129
 - 13.1 什么是Authorware 5.0 129
 - 13.2 启动Authorware 5.0 129
 - 13.3 创建一个Authorware文件 130
 - 13.4 保存和退出Authorware 5.0 136
- 第14章 图形和图像的处理 138
 - 14.1 绘图工具箱 138
 - 14.2 插入外部图片 144
- 第15章 文字的处理 147
 - 15.1 文字的输入 147
 - 15.2 插入外部文本文件 151
 - 15.3 插入外部的文本内容 154
 - 15.4 显示模式 155
- 第16章 动画效果的设计 160
 - 16.1 固定终点的动画 160
 - 16.2 固定路径的动画 164
 - 16.3 往复运动的动画 167
- 第17章 擦除与过渡 172
 - 17.1 等待图标 172
 - 17.2 擦除图标 175
- 第18章 交互响应(1) 178
 - 18.1 按钮响应 178
 - 18.2 热区响应 185
 - 18.3 热物响应 189
- 第19章 交互响应(2) 194
 - 19.1 目标区域响应 194
 - 19.2 按键响应 199
- 第20章 交互响应(3) 206
 - 20.1 下拉菜单响应 206
 - 20.2 文本输入响应 210
 - 20.3 时间限制响应 215
- 第21章 分支循环 222
 - 21.1 字符闪烁 222
 - 21.2 判断图标的使用 224
 - 21.3 顺序路径的分支(Sequentially) 226
 - 21.4 随机选择路径的分支(Randomly to Any Path) 230

<<多媒体作品设计与制作>>

| | |
|---|-----|
| 21.5 随机选择不重复路径的分支 (Randomly to Unused Path) | 232 |
| 21.6 计算路径的分支 (To Calculated Path) | 233 |
| 第22章 声音和视频 | 237 |
| 22.1 插入声音 | 237 |
| 22.2 设置声音属性 | 239 |
| 22.3 添加动画 | 240 |
| 22.4 设置动画属性 | 243 |
| 22.5 声音文件压缩 | 245 |
| 第23章 程序调试与打包 | 249 |
| 23.1 程序调试 | 249 |
| 23.2 打包 | 252 |
| 第24章 《多媒体教室》的制作 | 255 |
| 24.1 《多媒体教室》的流程图 | 255 |
| 24.2 《多媒体教室》的制作步骤 | 256 |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>