

<<Perl编程起步>>

图书基本信息

书名：<<Perl编程起步>>

13位ISBN编号：9787115093165

10位ISBN编号：7115093164

出版时间：2001-7

出版单位：人民邮电出版社

作者：威克

页数：344

译者：周良忠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Perl编程起步>>

### 内容概要

本书详细介绍了Perl语言的基本概念和编程技术。

全书内容分两大部分，第一部分包括第1章到第5章，着重介绍了Perl语言编程的基本知识。

第二部分包括第6章到第13章，讲授Perl在各种不同领域的应用技巧。

本书不仅可作为Perl入门者、初级程序员的学习用书，还可作为有Perl编程经验的程序员的参考书籍

。

## &lt;&lt;Perl编程起步&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一部分 基础知识

## 第1章 Perl简介 3

## 1.1 Perl的历史 4

## 1.1.1 初识Perl 5

## 1.1.2 升级到Perl 4 5

## 1.1.3 Perl 5简介 6

## 1.1.4 Perl 5.6给我们带来了什么 6

## 1.2 Perl的支持平台 7

## 1.2.1 Windows平台 8

## 1.2.2 UNIX 8

## 1.2.3 Mac OS 9

## 1.2.4 其他 9

## 1.3 读者必须知道的几点 10

## 1.3.1 Perl是怎样工作的 10

## 1.3.2 Perl的安装 11

## 1.3.3 项目1-1：安装Perl 11

## 1.4 编写一个Perl程序 22

## 1.4.1 开始编程 22

## 1.4.2 一个"Hello"代码 26

## 1.4.3 更进一步 27

## 1.5 小结 29

## 1.6 小测验 29

## 第2章 数据类型 31

## 2.1 数据类型 32

## 2.1.1 数字 32

## 2.1.2 字符串 34

## 2.2 变量的赋值 38

## 2.2.1 给简单变量命名 38

## 2.2.2 给简单变量赋值 39

## 2.2.3 项目2-1：将数据存入简单变量中 39

## 2.3 运算符的作用 39

## 2.3.1 普通运算符 40

## 2.3.2 更复杂的运算符及其功能 47

## 2.3.3 位运算符 54

## 2.3.4 运算符顺序 55

## 2.3.5 项目2-2：使用运算符 58

## 2.4 类型转换 58

## 2.5 小测验 58

## 第3章 控制结构 61

## 3.1 条件语句 62

## 3.1.1 语句块 62

## 3.1.2 If-Then-Else条件语句 62

## 3.1.3 While条件语句 66

## 3.1.4 Until条件语句 68

## 3.1.5 Do while-until条件语句 70

## &lt;&lt;Perl编程起步&gt;&gt;

- 3.1.6 For条件语句 71
- 3.1.7 项目3-1：创建一个记数循环 72
- 3.2 控制语句 76
  - 3.2.1 Next控制语句 77
  - 3.2.2 Last控制语句 78
  - 3.2.3 Redo控制语句 79
- 3.3 循环嵌套 80
  - 项目3-2：记数并显示一定范围中的所有奇数 82
- 3.4 小测验 82
- 第4章 列表、数组和散列 85
  - 4.1 列表(List) 86
  - 4.2 数组(Array) 89
    - 4.2.1 插入数据 89
    - 4.2.2 访问数组元素 94
    - 4.2.3 项目4-1：数组的基本使用方式 96
    - 4.2.4 项目4-2：数组的其他使用方式 98
    - 4.2.5 项目4-3：堆栈操作 107
  - 4.3 散列 113
  - 4.4 小测验 119
- 第5章 程序流和子程序 121
  - 5.1 组织你的程序 122
    - 5.1.1 为什么应该组织程序 123
    - 5.1.2 按照逻辑和功能来定义 124
    - 5.1.3 创建代码段 126
  - 5.2 子程序 129
    - 5.2.1 声明子程序 129
    - 5.2.2 项目5-1：运用子程序(address.pl) 130
    - 5.2.3 项目5-2：添加子程序(my\_sub.pl) 135
  - 5.3 高级内容 138
    - 5.3.1 临时数据和local() 138
    - 5.3.2 私有数据和my() 142
    - 5.3.3 从包中导入子程序 144
  - 5.4 小结 144
  - 5.5 小测验 145
- 第二部分 知识应用
- 第6章 文件和目录管理 149
  - 6.1 基本文件操作 150
    - 6.1.1 文件的打开和关闭 150
    - 6.1.2 文件的读和写 154
    - 6.1.3 项目6-1：从文件中读出 155
    - 6.1.4 项目6-2：创建文件 160
  - 6.2 访问目录 167
    - 6.2.1 浏览 167
    - 6.2.2 项目6-3：查找文件 169
  - 6.3 小测验 171
- 第7章 正则表达式 173
  - 7.1 什么是正则表达式 174

## &lt;&lt;Perl编程起步&gt;&gt;

- 7.1.1 理解模式 174
- 7.1.2 内置运算符 174
- 7.2 模式匹配句法 175
  - 7.2.1 正则表达式选项 175
  - 7.2.2 项目7-1: 在文件中查找正则表达式 181
  - 7.2.3 搜索与替换 196
  - 7.2.4 项目7-2: 编写一个查找/替换应用程序 204
- 7.3 小测验 204
- 第8章 包和模块 207
  - 8.1 定义 208
    - 8.1.1 什么是包 208
    - 8.1.2 什么是模块 209
  - 8.2 包和库的工作原理 209
    - 8.2.1 构造函数和析构函数 210
    - 8.2.2 库的加载 210
    - 8.2.3 Package语句 212
    - 8.2.4 模块Exporter 212
    - 8.2.5 项目8-1: 导入一个模块(Prepare.pm) 215
  - 8.3 库的创建 215
    - 8.3.1 你真的需要创建库吗 215
    - 8.3.2 设计方案 216
    - 8.3.3 注释 216
    - 8.3.4 项目8-2: 创建一个库(test\_lib.pl) 217
  - 8.4 小结 220
  - 8.5 小测验 220
- 第9章 使用Perl DBI与数据库交互作用 223
  - 9.1 理解数据库 224
    - 9.1.1 建立数据库 226
    - 9.1.2 项目9-1: 安装PostgreSQL 226
  - 9.2 DBI介绍 231
    - 项目9-2: 安装DBI模块 231
  - 9.3 使用DBI 233
    - 9.3.1 连接 233
    - 9.3.2 available\_drivers()和data\_sources() 234
    - 9.3.3 事务管理 235
    - 9.3.4 查询 235
    - 9.3.5 警告和错误 238
    - 9.3.6 返回结果 240
  - 9.4 小结 241
  - 9.5 小测验 241
- 第10章 编写CGI脚本 243
  - 10.1 什么是CGI 244
    - 10.1.1 CGI.pm脚本简介 244
    - 10.1.2 CGI编程语言的选择 245
    - 10.1.3 用Perl编写CGI脚本 245
    - 10.1.4 项目10-1: 设置Apache的CGI目录 247
  - 10.2 理解表单 253

## &lt;&lt;Perl编程起步&gt;&gt;

- 10.2.1 建立表单 253
- 10.2.2 设计提交按钮的另一种方法 259
- 10.2.3 表单提交过程 261
- 10.2.4 一个简单的Perl CGI程序 263
- 10.3 发送和接收数据 264
  - 10.3.1 URL编码 264
  - 10.3.2 环境变量 264
  - 10.3.3 Cookies 266
- 10.4 返回数据 273
  - 10.4.1 处理表单 273
  - 10.4.2 快速格式化 276
  - 10.4.3 可以手工完成的几件事 276
  - 10.4.4 项目10-2: 编写自己的表单和脚本 279
- 10.5 小结 280
- 10.6 小测验 280
- 第11章 跨平台函数及其相关问题 281
  - 11.1 system() 282
    - 11.1.1 返回值码 283
    - 11.1.2 正确使用system()函数 284
    - 11.1.3 项目11-1: 在Mac OS下使用system()函数 288
  - 11.2 与操作系统有关的一些问题 290
    - 11.2.1 Windows 290
    - 11.2.2 项目11-2: 创建一个只能在Windows下运行的脚本文件 291
    - 11.2.3 项目11-3: 创建一个跨平台的脚本文件 295
  - 11.3 小结 300
  - 11.4 小测验 300
- 第12章 错误信息和调试 301
  - 12.1 理解何为错误信息 302
    - 12.1.1 看到错误 302
    - 12.1.2 一般习惯 305
  - 12.2 调试程序中的问题 306
    - 12.2.1 命令行选项 306
    - 12.2.2 Perl调试器 307
    - 12.2.3 项目12-1: 熟悉Perl调试器 318
  - 12.3 小测验 319
- 第13章 高级特征和概念 321
  - 13.1 面向对象程序设计 322
    - 13.1.1 封装性 325
    - 13.1.2 继承性 325
    - 13.1.3 多态性 328
  - 13.2 Perl脚本解释器(PerlScript) 329
    - 13.2.1 在客户端使用PerlScript 330
    - 13.2.2 从未使用过JavaScript/JScript或VBScript 330
    - 13.2.3 服务器端处理 331
    - 13.2.4 Windows脚本主机(Windows Script Host) 332
  - 13.3 用Perl/Tk编写图形用户接口 334
    - 13.3.1 什么是Perl/Tk工具包 334

<<Perl编程起步>>

13.3.2	Perl/Tk工具包概览	334
13.3.3	项目13-1: Hello, World!对话框	336
13.4	结论	337
13.5	小测验	337
附录	小测验答案	339

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>