

<<Flash5玩家导航>>

图书基本信息

书名：<<Flash5玩家导航>>

13位ISBN编号：9787115092465

10位ISBN编号：711509246X

出版时间：2001-05-01

出版时间：人民邮电出版社

作者：王华忠

页数：251

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash5玩家导航>>

内容概要

本书结合大量精彩的具体实例，全面介绍了Flash 5的各种功能和使用技巧。

全书共分为6章：第一章介绍Flash 5动画设计的基本知识和使用方法；第二章介绍如何使用Flash 5制作具有交互功能的动画；第三章介绍如何设计各种精美的Web网页；第四章介绍如何制作花样繁多的按钮以及菜单；第五章介绍如何使用Flash 5制作各种特技效果；第六章介绍综合应用前5章有关Flash 5的知识设计制作的两个游戏实例，以及ActionScript代码的编制方法。

书后的附录给出了ActionScript代码的主要运算符、对象、函数等和Flash 5所用到的各种快捷键和功能键。

本书的特点是紧密结合实例来介绍Flash 5的各种功能和使用技巧，目的是让读者容易理解和掌握。

本书内容深入浅出，实用性和可操作性强，既可以作为初学者自己学习Flash 5的教材，也可供具有一定Flash基础的读者以及其他网页设计人员阅读参考。

<<Flash5玩家导航>>

书籍目录

- 一章 用Flash制作简单动画 1
 - 1-1 Flash 5概述 1
 - 1-1-1 Flash简介 1
 - 1-1-2 Flash 5的基本术语 2
 - 1-1-3 Flash 5的开发环境 3
 - 1-2 基本动画 5
 - 1-2-1 平动动画 5
 - 1-2-2 转动动画 10
 - 1-2-3 颜色变化动画 17
 - 1-2-4 形变动画 22
 - 1-3 导向层与遮盖层 27
 - 1-3-1 导向层的应用 27
 - 1-3-2 遮盖层的应用 35
- 第二章 制作具有交互功能的复杂动画 41
 - 2-1 使用自定义的光标 41
 - 2-1-1 使用自定义的光标 41
 - 2-1-2 绘制光标 42
 - 2-1-3 为绘制的光标添加ActionScript代码 43
 - 2-1-4 相关ActionScript代码的说明 47
 - 2-2 如何取得鼠标光标的位置 48
 - 2-2-1 读取属性获得鼠标光标的位置 48
 - 2-2-2 创建一个空的标号 48
 - 2-2-3 添加动态文本框 50
 - 2-2-4 为空的标号实例添加ActionScript代码 52
 - 2-2-5 对ActionScript代码的必要说明 54
 - 2-3 响应键盘动作 55
 - 2-3-1 使用按键对象Key 55
 - 2-3-2 给当前动画添加一个Move Clip实例 55
 - 2-3-3 为Move Clip实例编写ActionScript代码 56
 - 2-3-4 ActionScript代码分析 59
 - 2-4 设置颜色 60
 - 2.4-1 了解Color对象 60
 - 2-4-2 创建colorTarget标号 60
 - 2-4-3 添加一个输入框 62
 - 2-4-4 添加一个按钮 62
 - 2-4-5 为按钮编写ActionScript代码 64
 - 2-4-6 ActionScript代码分析 65
 - 2-5 对Sound对象进行控制 66
 - 2-5-1 了解Sound对象 66
 - 2-5-2 添加一个声音标号 66
 - 2-5-3 添加一个按钮 68
 - 2-5-4 为动画帧编写ActionScript代码 69
 - 2-5-5 为按钮编写ActionScript代码 71
 - 2-5-6 测试动画 73
 - 2-5-7 ActionScript代码说明 76

<<Flash5玩家导航>>

- 2-6 如何判断对象相互接触 77
 - 2-6-1 hitTest方法 77
 - 2-6-2 创建Movie Clip标号hitArea 77
 - 2-6-3 创建Movie Clip标号mcDrag 78
 - 2-6-4 添加一个动态文本框status 80
 - 2-6-5 为hitArea标号实例添加ActionScript代码 80
 - 2-6-6 为mcDrag标号实例添加ActionScript代码 82
 - 2-6-7 测试动画 83
 - 2-6-8 ActionScript代码说明 84
- 第三章 复杂动画Web应用设计 85
 - 3-1 打开一个网页 85
 - 3-1-1 使用getURL 85
 - 3-1-2 设计界面 86
 - 3-1-3 为按钮编写ActionScript代码 88
 - 3-1-4 测试页面 90
 - 3-2 从远程文件中装载变量 91
 - 3-2-1 使用loadVariables 91
 - 3-2-2 编辑文本文件hiscore.txt 92
 - 3-2-3 设计Flash界面 92
 - 3-2-4 编写ActionScript代码 100
 - 3-2-5 测试Flash页面 104
 - 3-3 制作表单 105
 - 3-3-1 设计表单界面 105
 - 3-3-2 为按钮编写ActionScript代码 107
 - 3-3-3 测试表单 108
 - 3-3-4 关于隐含文本框的处理 109
 - 3-4 装载电影 109
 - 3-4-1 准备一个swf文件 110
 - 3-4-2 设计界面 110
 - 3-4-3 编写ActionScript代码 112
 - 3-5 调用JavaScript 117
 - 3-5-1 用fscommand触发JavaScript函数 118
 - 3-5-2 添加按钮 118
 - 3-5-3 编写ActionScript代码 120
 - 3-5-4 发布此Flash动画 121
 - 3-5-5 修改Html页 123
 - 3-5-6 测试mymovie.html页 124
- 第四章 制作按钮与菜单 125
 - 4-1 简单按钮制作 125
 - 4-1-1 标号按钮共享库 125
 - 4-1-2 制作自己的按钮 127
 - 4-2 为按钮添加声音 134
 - 4-2-1 引入一个声音文件 135
 - 4-2-2 具体的例子 135
 - 4-3 动态按钮制作 140
 - 4-3-1 制作电影夹 141
 - 4-3-2 制作动态按钮 147

<<Flash5玩家导航>>

- 4-4 菜单的制作 149
 - 4-4-1 制作主菜单 149
 - 4-4-2 制作子菜单 152
 - 4-4-3 添加背景区 157
 - 4-4-4 编写ActionScript代码 158
- 第五章 特技效果 163
 - 5-1 灯光照射效果 163
 - 5-1-1 创建灯光光影 163
 - 5-1-2 制作标号point 165
 - 5-1-3 添加层Light 171
 - 5-1-4 增加掩模层 172
 - 5-1-5 编写ActionScript代码 177
 - 5-2 渐变消隐效果 180
 - 5-2-1 制作文字 180
 - 5-2-2 增加一个遮挡层 182
 - 5-3 拖曳效果 184
 - 5-3-1 绘制文本 185
 - 5-3-2 制作文本飞行动画 186
 - 5-3-3 制作拖曳光影 188
 - 5-3-4 编写ActionScript代码 191
 - 5-4 目光跟随 193
 - 5-4-1 绘制眼球 194
 - 5-4-2 绘制脸庞图案 196
 - 5-4-3 编写代码 198
- 第六章 Flash 5的游戏制作 201
 - 6-1 撞球游戏 201
 - 6-1-1 制作小挡板 201
 - 6-1-2 设计X轴挡板 203
 - 6-1-3 设计Y轴挡板 205
 - 6-1-4 制作小球 208
 - 6-1-5 制作一个空标号 209
 - 6-1-6 绘制背景矩形 210
 - 6-1-7 引入声音 211
 - 6-1-8 设计游戏界面 214
 - 6-1-9 编写ActionScript代码 217
 - 6-2 打靶游戏 221
 - 6-2-1 制作十字架准心 222
 - 6-2-2 制作胸靶 223
 - 6-2-3 设计游戏界面 227
 - 6-2-4 添加声音标号 232
 - 6-2-5 设计ActionScript代码 233
- 附录 237
 - A-1 Flash 5的ActionScript元素 237
 - A-2 Flash 5的快捷键 247

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>