

<<管理信息系统理论与实务>>

图书基本信息

书名：<<管理信息系统理论与实务>>

13位ISBN编号：9787115091956

10位ISBN编号：7115091951

出版时间：2001-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：朱顺泉

页数：324

字数：507000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<管理信息系统理论与实务>>

### 内容概要

本书主要介绍开发管理信息系统的理论、方法与实例。

全书共分三篇：理论篇、实例篇和实践篇。

理论篇主要介绍管理信息系统的开发方法及其发展趋势等。

实例篇主要介绍账务处理与报表管理信息系统的FoxPro/Visual FoxPro 6.0、Visual Basic 6.0、PowerBuilder 7.0、Delphi 5.0等工具的实现方法。

实践篇提供各种开发工具的案例，读者可选择自己熟悉的开发工具去开发系统。

本书融理论、方法、实例及实验于一体，内容充实，通俗易懂。

可用作大中专院校各类学生学习管理信息系统的教材或参考书，也可供从事管理信息系统开发的技术人员参考。

## &lt;&lt;管理信息系统理论与实务&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 理论篇第1章 管理信息系统概述 11.1 管理、信息与系统 11.1.1 管理的概念 11.1.2 信息与数据 21.1.3 系统的概念 31.2 信息系统 41.2.1 信息系统的概念 41.2.2 信息系统的处理方式 51.3 管理信息(MIS) 61.3.1 管理信息系统的概念 61.3.2 管理信息系统的功能结构 81.4 建立管理信息系统的社会基础和技术基础 91.4.1 建立管理信息系统的社会基础 91.4.2 建立管理信息系统的技术基础 101.5 小结 12习题 12第2章 管理信息系统的开发方法 142.1 生命周期法 142.2 原型开发法 172.2.1 原型的建立过程 172.2.2 构造初始原型的原则 182.2.3 原型的修改控制 182.2.4 原型使用 202.2.5 原型法开发系统的特点 202.2.6 原型法开发系统的局限性 212.2.7 原型法对环境的要求 212.3 面向对象的开发方法 222.3.1 面向对象法的基本思想 222.3.2 对象、类、实例、继承性和封装性 232.3.3 面向对象的方法 232.3.4 面向对象开发信息系统的优越性 262.3.5 面向对象开发工具 272.4 小结 27习题 28第3章 管理信息系统的系统规划与分析 293.1 系统调查与系统规划 293.1.1 系统调查 293.1.2 系统规划的内容 303.1.3 系统规划的方法 303.2 可行性研究 313.3 结构化系统分析(SA)概述 353.4 数据流图 363.4.1 数据流图符号 363.4.2 数据流图的画法 363.4.3 数据流程图的用途 423.5 数据字典 423.5.1 数据字典的概念及组成 423.5.2 数据字典的用途 463.6 数据存取结构规范化 473.6.1 规范化形式 473.6.2 规范化的作用 493.6.3 实例 503.7 数据存取 523.7.1 数据存取特性 523.7.2 数据存取要求的表达 523.7.3 立即存取分析 543.8 处理逻辑的表达方法 553.8.1 决策树 563.8.2 判定表 573.8.3 结构式语言 583.8.4 三种表达工具的比较 603.9 结构化系统分析小结 603.10 小结 61习题 61第4章 管理信息系统设计 624.1 系统划分和模块设计的原则 624.1.1 子系统(或模块)划分的原则 624.1.2 模块化设计主要原则及其度量 634.1.3 模块的辅助设计原则 654.2 结构化设计方法 664.2.1 变换分析 664.2.2 事务分析 674.2.3 混合结构分析 684.3 详细设计工具 684.3.1 程序流程图 694.3.2 Jackson程序方法 694.3.3 Warnier程序的设计方法 724.4 代码设计 744.4.1 代码的功能 744.4.2 代码设计的基本原则 754.4.3 代码的类型 754.4.4 代码校验的方法 764.4.5 代码设计的步骤 764.5 数据库设计 774.5.1 数据库设计的要求 774.5.2 数据库设计的步骤 784.5.3 概念结构设计及E-R图 784.5.4 逻辑结构设计 804.6 输出设计 814.6.1 输出类型和形式的设计 814.6.2 输出内容的设计 824.6.3 表格设计 824.6.4 输出介质及设备的选择 834.7 输入设计 834.7.1 输入信息来源的设计 844.7.2 输入类型的设计 844.7.3 输入设备和介质的设计 844.7.4 输入内容及格式的设计 854.7.5 输入数据的检验及纠错 854.8 可靠性设计 854.8.1 数据校验方法 864.8.2 数据校验实例 874.8.3 平衡校验程序设计 914.8.4 错误陷阱和键盘陷阱的设置 934.8.5 系统的健壮性和通用性 994.9 系统开发工具设计 1024.9.1 通用输入程序设计 1024.9.2 通用查询程序设计 1054.9.3 通用报表程序设计 1104.10 小结 114习题 114第5章 管理信息系统的实施 1155.1 程序设计 1155.5.1 对程序员的要求 1155.1.2 结构化程序设计 1165.1.3 流程图基本成分 1165.1.4 编写程序 1175.2 系统调试 1175.3 程序调试的步骤与内容 1175.2.2 程序运行说明书 1185.2.3 系统原理说明书 1185.3 系统安装 1195.3.1 数据的整理与录入 1195.3.2 系统切换 1195.4 系统维护 1205.5 系统评价 1215.6 小结 121习题 122第6章 管理信息系统发展趋势 1236.1 决策支持系统(DSS) 1236.1.1 决策支持系统概念 1236.1.2 决策支持系统的特点 1246.1.3 决策支持系统与管理信息系统的联系和区别 1256.1.4 决策支持系统的发展 1266.1.5 决策支持系统的框架结构 1266.2 数据仓库 1276.2.1 数据仓库的定义和特征 1276.2.2 数据仓库的结构 1286.2.3 数据仓库的流程 1296.2.4 数据仓库的使用 1296.3 专家系统(Expert Systems) 1306.4 神经网络与遗传算法 1316.4.1 神经网络方法 1316.4.2 遗传算法 1326.5 计算机集成制造系统(CIMS) 1336.6 企业流程改造(BPR) 1346.7 电子商务 1346.8 小结 136习题 136第二篇 实例篇第7章 用FoxPro/Visual FoxPro开发账务处理与报表管理系统 1387.1 账务处理与报表系统开发概述 1387.1.1 账务处理与报表的任务 1387.1.2 账务处理与报表的计算机数据流程图 1387.1.3 模块结构图 1387.1.4 数据库规划设计 1397.2 系统初始化 1407.2.1 DOS环境下的开发 1407.2.2 Windows环境下的开发 1477.3 记账凭证库的处理 1547.3.1 DOS环境下的凭证处理设计 1557.3.2 Windows环境下凭证处理设计 1637.4 登记总分类账、日记账和明细账 1647.4.1 登记总账 1647.4.2 登记现金日记账 1687.4.3 登记银行存款日记账 1727.4.4 登记明细账 1767.5 资产负债数据库的建立和数据生成 1807.6 资产负债表的输出 1867.7 损益表数据库文件的生成设计 1877.8 损益表的输出 1907.9 账务处理与报表系统菜单程序设计 1917.10 小结 199习题 200第8章 用Visual Basic 6.0开发账务处理与报表管理系统 2018.1 系统初始化 2018.2 凭证管理Visual Basic 6.0程序设计 2028.2.1 功能简介 2038.2.2 实现数据浏览功能 2038.2.3 建立命令按钮 2078.2.4 实现增加记录的功能 2088.2.5 实现查询功能 2128.2.6

## &lt;&lt;管理信息系统理论与实务&gt;&gt;

实现修改操作 2148.2.7 实现删除功能 2148.2.8 结束运行 2148.3 使用DBGrid控制进行凭证处理设计 2198.3.1 基本情况 2198.3.2 运行界面 2208.3.3 建立窗体与模块 2218.3.4 建立窗体Form2的处理过程 2248.4 登记总账的Visual Basic 6.0代码设计 2288.5 登记现金日记账Visual Basic 6.0代码设计 2308.6 登记银行存款日记账Visual Basic 6.0代码设计 2328.7 登记明细账Visual Basic 6.0代码设计 2348.8 生成损益表数据Visual Basic 6.0代码设计 2388.9 小结 241习题 241第9章 用PowerBuilder开发账务处理与报表管理系统 2429.1 系统初始化(会计科目表的维护) 2429.2 会计科目表窗口各控件的代码设计 2449.3 记账凭证表窗口的建立及其数据输入 2459.4 登记总分类账、日记账和明细账 2489.5 损益表数据表文件的建立和数据生成 2499.6 创建账务处理与报表管理系统菜单 2509.7 账务处理与报表管理系统应用对象代码设计 2519.8 小结 252习题 252第10章 用Delphi 5.0开发账务处理与报表管理信息系统 25310.1 系统初始化 25310.2 记账凭证处理设计 25710.3 总分类账的Delphi 5.0设计 26210.4 现金日记账Delphi 5.0设计 26310.5 银行存款日记账Delphi 5.0设计 26410.6 明细账Delphi 5.0设计 26510.7 生成损益表数据Delphi 5.0设计 26610.8 小结 267习题 267第三篇 实践篇第11章 开发账务处理与报表管理信息系统的实战操作 26811.1 会计科目与期初数据的准备 26811.2 凭证数据的准备 26811.3 用FoxPro开发账务处理与报表系统实战步骤 26911.4 用Visual FoxPro 6.0开发账务处理与报表系统实战步骤 26911.5 用Visual Basic 6.0开发账务处理与报表信息系统实战步骤 27011.6 账务处理与报表管理系统的PowerBuilder 7.0实战步骤 27011.7 开发账务处理与报表系统的Delphi 5.0实战步骤 27311.8 小结 276习题 277第12章 用Excel实现账务处理与报表管理信息系统 27812.1 账务处理与报表系统的基本思路 27812.2 方案介绍 27812.3 小结 285习题 285第13章 电子商务网站建设 28613.1 网站的建立策略 28613.1.1 上网 28613.1.2 企业建网流程 28713.1.3 企业网站整体策划 28713.2 电子商务网站应具备的基本功能 28813.3 域名注册 28913.3.1 域名的概念 28913.3.2 域名的选择 29213.3.3 中国域名注册 29313.3.4 国际顶级域名的注册 29413.4 服务器和虚拟主机 29513.5 电子商务网站服务器的主流配置 29713.5.1 网络操作系统 29713.5.2 网络数据库 30013.6 网页制作与动态访问 30313.6.1 网页设计语言HTML 30313.6.2 网页编辑工具 30713.6.3 网页脚本语言 31013.7 虚拟主机的选择 32113.7.1 虚拟主机选择的考虑 32213.7.2 选择虚拟主机提供商 32213.7.3 怎样租用虚拟主机 32313.8 小结 324习题 324

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>