

<<模型渲染与后期效果处理>>

图书基本信息

书名：<<模型渲染与后期效果处理>>

13位ISBN编号：9787115087904

10位ISBN编号：7115087903

出版时间：2001-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：余东峰

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<模型渲染与后期效果处理>>

内容概要

本书在系统地讲解优秀模型渲染软件Lightscape R3.2使用方法的基础上，详细地介绍了计算机三维模型效果图的渲染方法与技巧。

全书通过丰富生动的实例，分别从Lightscape渲染技术、Lightscape渲染实例与技巧、Photoshop 5.5后期处理技术、Photoshop 5.5后期处理实例与技巧四个方面介绍了三维模型渲染与后期效果处理的方法。

本书既可供广大建筑、室内设计和装修行业的工程人员及广告界的用户学习使用Lightscape R3.2、Photoshop 5.5等软件时使用，还可作为美术院校相关专业师生的参考书。

<<模型渲染与后期效果处理>>

书籍目录

- 第1章 渲染简介
- 第2章 初识Lightscape
- 第3章 第一次渲染
- 第4章 渲染原理
- 第5章 动画简介
- 第6章 综合应用
- 第7章 Lightscape渲染实例一【画廊】
- 第8章 Lightscape渲染实例二【客厅】
- 第9章 Lightscape渲染实例三【馨房】
- 第10章 Lightscape渲染实例四【绿地】
- 第11章 后期处理工作简介
- 第12章 初识Photoshop
- 第13章 Photoshop绘图基础
- 第14章 Photoshop高级绘图技术
- 第15章 滤镜在后期处理中的作用
- 第16章 文字特效在后期处理中的应用
- 第17章 纹理贴图制作
- 第18章 客厅
- 第19章 画廊
- 第20章 停车场

<<模型渲染与后期效果处理>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>