

<<AutoCAD习题精解>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD习题精解>>

13位ISBN编号：9787115087256

10位ISBN编号：7115087253

出版时间：2000-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：姜勇

页数：165

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD习题精解>>

内容概要

《AutoCAD习题精解》是AutoCAD二维绘图及三维造型的习题集，除提供了大量典型习题外，书中还对有一定难度的习题给出了作图步骤提示。

全书习题安排由简到难、系统而全面，既有基本命令及作图方法的练习，也有难度较大的综合性练习，对初学者及有一定基础的用户都有很高的参考价值。

全书分为4部分，共13章，主要内容有：基本绘图及编辑命令练习、作图及编辑技巧练习、绘制复杂零件图练习、使用图块及属性练习、书写文字及标注尺寸练习、轴测图绘制练习、基本三维造型及编辑命令练习、构建复杂表面及实体模型、着色渲染练习等。

《AutoCAD习题精解》颇具特色之处是把90%左右习题的绘制过程录制成了超过600MB的动画，收录在《AutoCAD习题精解》所附光盘中，可以作为读者朋友练习时的参考和向导。

《AutoCAD习题精解》可作为大、中专院校及各类CAD培训班的辅助教材，也可供工程设计人员及计算机爱好者学习AutoCAD时练习使用。

书籍目录

第1部分 AutoCAD二维基本绘图练习第1章 平面基本作图 31.1 利用绝对坐标或相对坐标画线 31.2 利用正交模式或极坐标追踪模式画线 31.3 利用对象捕捉精确画线 41.4 利用自动追踪画线 51.5 圆和椭圆 61.6 矩形和正多边形 71.7 平行关系 81.8 垂直关系 91.9 相切关系 101.10 绘制均布几何特征 111.11 绘制对称的几何特征 121.12 倒圆角和斜角 13第2章 编辑图形 152.1 移动对象 152.2 复制对象 172.3 旋转对象 182.4 对齐对象 202.5 拉伸对象 212.6 比例缩放对象 232.7 改变对象的长度 242.8 连接对象 252.9 断开对象 252.10 关键点编辑方式 26第2部分 AutoCAD二维高级绘图练习第3章 平面作图方法综合练习 313.1 平面图形布局 313.2 形成复杂的连接关系 333.3 利用辅助线作图 363.4 布图技巧练习 383.5 包含多种连接关系的平面图形练习 403.6 复杂平面图形练习 43第4章 图形绘制及编辑技巧 474.1 用OFFSET命令生成图形细节 474.2 用LINE或PLINE命令生成图形细节 494.3 从现有实体生成新图形 504.4 用XLINE命令辅助绘图 524.5 快速修剪 534.6 绘制倾斜的图形实体 544.7 画有锥度和斜度图形的技巧 564.8 面域造型法的应用 574.9 利用图形的多个视图辅助作图 594.10 建立多个视口辅助作图 604.11 选择集编组的应用 61第5章 基本视图及辅助视图绘制方法 655.1 绘制轴类零件 655.2 轴类零件综合练习 695.3 绘制叉架类零件 695.4 叉架类零件综合练习 745.5 画箱体类零件 755.6 箱体类零件综合练习 79第6章 提高作图效率综合练习 816.1 定制图形库 816.2 插入标准件块组合装配图 826.3 利用结构要素图块加速图形生成过程 836.4 块的更新与替换 856.5 实体属性的应用 876.6 组合及拆分装配图 896.7 通过外部参照构造一个新图样 91第7章 添加文字注释 937.1 创建单行文本 937.2 在单行文字中加入特殊字符 947.3 创建段落文字 947.4 在段落文字中加入特殊字符 957.5 编辑文字 967.6 在表格中填写文字 98第8章 尺寸标注 1018.1 直线型尺寸标注 1018.2 平行型尺寸标注 1028.3 基线型和连续型尺寸标注 1038.4 标注角度 1038.5 标注圆和圆弧 1048.6 旁注线 1058.7 标注尺寸公差 1068.8 标注形位公差 1078.9 给标注文字加入前缀或后缀 1088.10 修改标注文字 1098.11 调整尺寸线或标注文字的位置 1098.12 改变尺寸标注外观 1108.13 尺寸标注综合练习 111第9章 绘制轴测图 1139.1 在轴测面内画直线 1139.2 在轴测面内绘制平行线 1149.3 画圆和圆弧的轴测投影 1169.4 根据二维视图绘制轴测图 1199.5 绘制螺纹及弹簧的轴测投影 1209.6 绘制轴测剖视图 1229.7 绘制产品的轴测装配图及分解图 1239.8 轴测图尺寸标注 125第3部分 AutoCAD三维建模基础第10章 绘制表面及实体模型 12910.1 绘制基本三维体 12910.2 用3DFACE命令创建平面立体 13010.3 绘制回转曲面 13010.4 绘制回转实体 13110.5 生成孔斯曲面、平移曲面及直纹面 13210.6 拉伸二维对象 133第11章 编辑三维模型 13511.1 三维镜像 13511.2 三维阵列 13511.3 三维旋转及对齐 13711.4 倒圆角和倒斜角 13711.5 拉伸实体表面 13811.6 移动实体表面 13911.7 偏置实体表面 13911.8 旋转实体表面 14011.9 使实体表面产生锥度或斜度 14111.10 在实体的表面压印几何对象 14111.11 抽壳 14211.12 编辑网格表面 143第4部分 AutoCAD三维高级建模技术第12章 构建复杂的表面及实体模型 14712.1 表面建模综合练习 14712.2 实体建模综合练习 152第13章 渲染模型 15913.1 设置光照 15913.2 附着材质 16113.3 使用材质贴图 16313.4 渲染机械产品 16413.5 渲染建筑模型 165

<<AutoCAD习题精解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>