

<<WAP编程应用开发指南>>

图书基本信息

书名：<<WAP编程应用开发指南>>

13位ISBN编号：9787115086990

10位ISBN编号：7115086990

出版时间：2000-09

出版时间：人民邮电出版社

作者：Steve Mann

页数：305

译者：常卫国/徐静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<WAP编程应用开发指南>>

### 内容概要

《WAP编程应用开发指南》是针对当前热点技术WAP（无线应用协议）出版的一本编程专著，其内容以WAP1.1规范为基础，涵盖了WAP产生的背景和特点、WAP软件开发工具（SDK）、WML和WMLScript、WAP应用实例、高速缓存（Caching）、图形和多成分响应、WAP应用开发的国际化以及WAP发展等。

## <<WAP编程应用开发指南>>

### 书籍目录

第一章 WAP导引WAP论坛WAP装置的特点WAP规范WAP编程模型WAP编程模型WAP的体系结构WAP应用环境微浏览器无线标记语言(WML)WMLScript无线电话应用接口内容格式用户代理建立WAP应用程序第二章 无线标记语言(WML)WML基础元素属性句法表示URL上下文字符集特殊字符文本注释引号卡面卡片内容未格式化的文本对齐的文本样式化文本表格图像变量任务事件锚固有事件计时器用户触发事件卡面层事件数据登录用户输入格式规范复杂数据选择多级选择第三章 WMLScriptWML和WMLScript的比较WMLScript基础数据类型变量操作符类型转换函数语句编译单元url编译指示access编译指示meta编译指示WMLScript库Lang库算术函数转换函数环境函数流控函数随机数函数浮点库环境函数算术函数串库基本函数子串函数元素函数转换函数URL库管理URL的函数部件提取函数内容检索函数WMLBrowser库变量函数任务函数查询函数对话库战舰游戏WML卡面全局变量初始化玩游戏战舰游戏的延伸第四章 WorldFAQ功能要求客户结构内容服务器服务子程序启动HTTP请求处理位置搜索单匹配响应多匹配响应WorldFAQ的延伸第五章 高速缓存HTTP1.1简介请求响应高速缓存永远缓存一个URL在一段具体时间内缓存一个URL禁止缓存一个URL有效性和历史栈HTTP报头和META元素的比较用Telnet进行测试其他缓存管理方法第六章 图像和多成分响应为WordFAQ图像提供服务多成分消息MIME化的WorldFAQ多成分的警示第七章 国际化(118N)字符集传送编码语言多语言的内容服务器具有响应的Charset具有请求的Charset结论第八章 WAP1.1展望通知发送什么发送通知C++通知API嵌套上下文建立一个新上下文终止一个上下文附录附录A WML元素附录B WML元素交叉索引附录C WML属性交叉索引附录D WMLScript库函数附录E 语言名称与语言代码对照表附录F 国家和地区名称与ISO代码对照表参考文献索引

<<WAP编程应用开发指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>