

<<Visual Fortran程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Fortran程序设计>>

13位ISBN编号：9787115086983

10位ISBN编号：7115086982

出版时间：2000-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：冯峰,唐章宏,薛赛男,梁晖

页数：557

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Fortran程序设计>>

### 内容概要

本书为具有Fortran 77语言基础的读者编写的一本参考书，书中没有详细介绍Fortran语言本身，而是重点讨论了如何充分利用Visual Fortran这个编程工具来开发Windows应用程序。

本书内容主要包括：如何创建应用程序（包括动态链接库）、编辑和链接程序、调试和优化程序、创建对话框、使用图形模块、与其他语言（包括Visual Basic、Visual C++以及汇编语言）混合编程、创建多线程以及使用IMSL数学库和统计库等。

此外，本书还介绍了一引起Visual Fortran工具的使用方法。

本书内容翔实、语言流畅、易学易懂，可作为计算机编程人员学习Visual Fortran的参考书。

## &lt;&lt;Visual Fortran程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一章 创建程序和库

## 1.1 创建工程概述

## 1.1.1 信息是如何显示出来的

## 1.1.2 菜单选项

## 1.1.3 使用快捷菜单

## 1.2 Visual Fortran可以创建的工程类型

## 1.2.1 控制台应用程序工程 ( Console )

## 1.2.2 标准图形应用程序工程

## 1.2.3 QuickWin图形应用程序工程

## 1.2.4 Windows应用程序工程

## 1.2.5 静态库工程

## 1.2.6 动态链接库工程

## 1.3 工程的定义

## 1.3.1 工程的定义与建立

## 1.3.2 工程中包含的文件

## 1.3.3 选择一种配置

## 1.3.4 设置编译选项

## 1.3.5 生成可执行文件

## 1.3.6 在一个工程中编译文件

## 第二章 行编辑下的编译和链接

## 2.1 DF行编译命令的用法

## 2.1.1 DF命令的格式

## 2.1.2 DF命令格式举例

## 2.2 输入和输出文件

## 2.2.1 DF命令使用的环境变量

## 2.2.2 用DF命令选项指定工程的类型

## 2.2.3 重定向命令行输出到文件

## 2.3 DF行编译命令的使用

## 2.3.1 编译和链接单个源文件

## 2.3.2 使用DF环境变量来指定选项

## 2.3.3 编译 ( 不链接 ) 一个Fortran源程序

## 2.3.4 编译并链接多个Fortran源程序

## 2.3.5 生成一个列表文件

## 2.3.6 链接附加的库

## 2.3.7 链接目标文件

## 2.3.8 为调试进行编译和链接

## 2.3.9 为优化进行编译和链接

## 2.3.10 编译和链接混合语言程序

## 2.3.11 DF间接命令文件的使用

## 2.4 编译和链接信息

## 2.4.1 编译器的诊断信息和出错条件

## 2.4.2 链接器的诊断信息和出错条件

## 第三章 编译和链接选项

## 3.1 编译选项

## 3.1.1 General类选项

## &lt;&lt;Visual Fortran程序设计&gt;&gt;

- 3.1.2 Code Generation类选项
- 3.1.3 Compatibility类选项
- 3.1.4 Compilation Diagnostics类选项
- 3.1.5 Debug类选项
- 3.1.6 External Procedures类选项
- 3.1.7 Fortran Data类选项
- 3.1.8 Floating - Point类选项
- 3.1.9 Fortran Language类选项
- 3.1.10 Libraries类选项
- 3.1.11 Listing Files类选项
- 3.1.12 Miscellaneous Linker Tab and Command-line Only类选项
- 3.1.13 Optimizations类选项
- 3.1.14 Preprocessor类选项
- 3.1.15 Run-Time类选项
- 3.2 链接选项和相关信息
  - 3.2.1 General类选项
  - 3.2.2 Customize类选项
  - 3.2.3 Debug类选项
  - 3.2.4 Input类选项
  - 3.2.5 Output类选项
- 3.3 Visual Fortran行编译适配性
  - 3.3.1 使用DF或FL32命令行
  - 3.3.2 等价的Visual Fortran编译器选项
- 第四章 调试和优化程序
  - 4.1 调试程序
    - 4.1.1 准备调试
    - 4.1.2 调试程序举例：程序exam5\_1的调试
    - 4.1.3 在调试器中查看不同类型的Fortran的数据
    - 4.1.4 在调试器中使用数组浏览器
    - 4.1.5 在调试器中定位运行时的错误
  - 4.2 优化程序
    - 4.2.1 软件环境和有效的编辑
    - 4.2.2 分析程序性能
    - 4.2.3 考虑数据定位
    - 4.2.4 有效地使用数组
    - 4.2.5 提高总的输入/输出性能
    - 4.2.6 为提高运行效率而添加源代码的原则
    - 4.2.7 优化级别：/optimize选项
    - 4.2.8 其它与优化有关的选项
- 第五章 使用QuickWin创建应用程序
  - 5.1 QuickWin应用程序类型
    - 5.1.1 Fortran Standard Graphics应用程序
    - 5.1.2 Fortran QuickWin应用程序
  - 5.2 QuickWin用户界面
  - 5.3 创建QuickWin窗体界面（主界面的创建）
    - 5.3.1 访问窗口的属性
    - 5.3.2 创建子窗口

## <<Visual Fortran程序设计>>

- 5.3.3 使一个窗口获得焦点并设置活动窗口
- 5.3.4 保持子窗口为打开状态
- 5.3.5 控制窗口的大小和位置
- 5.4 定义图形特性
  - 5.4.1 选择显方式
  - 5.4.2 设置图形坐标系
  - 5.4.3 使用颜色
  - 5.4.4 设置图形属性
- 5.5 显示图形输出
  - 5.5.1 图像在内存和屏幕之间转换
  - 5.5.2 图像在屏幕和Windows位图之间转换
  - 5.5.3 图像在屏幕和QuickWin下Edit菜单的剪贴板之间转换
- 5.6 完善QuickWin应用程序
- 第六章 创建动态链接库和Windows应用程序
  - 6.1 DLL的创建
    - 6.1.1 DLL中共享程序时需要的代码
    - 6.1.2 DLL中共享数据时需要的代码
    - 6.1.3 创建动态链接库工程
  - 6.2 Windows应用程序的创建
    - 6.2.1 创建Windows应用程序需要的代码
    - 6.2.2 Visual Fortran的Windows模块
    - 6.2.3 Fortran的Windows应用程序实例
- 第七章 创建对话框
  - 7.1 编辑对话框
    - 7.1.1 打开对话框编辑器
    - 7.1.2 往对话框中加入控件
    - 7.1.3 指定加入对话框控件的名字和属性
    - 7.1.4 保存对话框为一个源文件
  - 7.2 对话框应用
    - 7.2.1 创建一个对话框应用程序
    - 7.2.2 初始化并激活对话框
    - 7.2.3 回调子程序
    - 7.2.4 使用非模态对话框
  - 7.3 对话框函数
    - 7.3.1 DLGEXIT
    - 7.3.2 DLGGET类
    - 7.3.3 DLGINIT类
    - 7.3.4 DLGISDLGMESAGE
    - 7.3.5 DLGMODAL
    - 7.3.6 DLGMODELESS
    - 7.3.7 DLGSENDCTRLMESSAGE
    - 7.3.8 DLGSET类
    - 7.3.9 DLGSETRETURN
    - 7.3.10 DLGSETSUB
    - 7.3.11 DLGUNINIT
  - 7.4 对话框控件的使用
    - 7.4.1 对话框控件

## &lt;&lt;Visual Fortran程序设计&gt;&gt;

## 第八章 图形模块 (电子画板)

## 8.1 使用图形模式

## 8.1.1 改变当前的图形模式

## 8.1.2 设置图形模式

## 8.1.3 写一个图形程序

## 8.2 添加颜色

## 8.2.1 颜色混合

## 8.2.2 VGA的调色板

## 8.2.3 使用文本颜色

## 8.3 坐标系统

## 8.3.1 文本坐标

## 8.3.2 图形坐标

## 8.3.3 一个用实数坐标画图的例子

## 8.4 电子画板的例子

## 8.4.1 模块文件exam8\_3\_mod.f90

## 8.4.2 主程序代码文件exam8\_3.f90

## 8.4.3 编译并运行程序

## 8.5 OpenGL应用

## 8.5.1 创建OpenGL应用程序

## 8.5.2 OpenGL应用程序举例

## 第九章 语言的混合编程

## 9.1 混编导引

## 9.2 混编中交换和访问数据

## 9.2.1 在混编中传递参数

## 9.2.2 在混编中使用模块

## 9.2.3 在混编中使用公共的外部数据

## 9.3 混编中的数据类型

## 9.4 Visual Fortran/Visual C++的混合编程

## 9.5 Visual Fortran / Visual Basic的混合编程

## 9.5.1 从Visual Basic中调用Visual Fortran

## 9.5.2 Visual Basic调试的考虑

## 9.5.3 Fortran/Visual Basic程序的例子

## 9.6 Visual/Fortran/MASM的混合编程

## 9.6.1 创建一个MASM程序

## 9.6.2 Fortran / MASM的对齐方式和返回值的考虑

## 9.6.3 Fortran/MASM程序的例子

## 第十章 多线程 (线程、多线程的创建)

## 10.1 多线程的定义

## 10.2 多线程的创建

## 10.2.1 多线程的模块

## 10.2.2 启动和退出多线程

## 10.2.3 线程的程序格式

## 10.2.4 共享资源

## 10.2.5 线程的局部存储 (TLS)

## 10.2.6 使线程同步

## 10.2.7 处理多线程中的错误

## 10.2.8 以多过程的方式工作

## &lt;&lt;Visual Fortran程序设计&gt;&gt;

- 10.2.9 多线程程序列表
- 10.3 在应用程序中添加多线程的应用
  - 10.3.1 程序的源代码文件
  - 10.3.2 编译和链接多线程
  - 10.3.3 运行结果
- 第十一章 IMSL数学库和统计库的使用
  - 11.1 IMSL数学库和统计库的一般使用
  - 11.2 积分、微分、偏微分方程和特殊函数
    - 11.2.1 IMSL数学库中的积分和微分
    - 11.2.2 IMSL数学库中的偏微分方程
    - 11.2.3 IMSL数学库中的特殊函数
  - 11.3 IMSL统计库中的函数及应用
  - 11.4 在混编语言中IMSL库的使用
- 第十二章 Visual Fortran工具
  - 12.1 Command Console的设置
  - 12.2 使用NMAKE编译链接
    - 12.2.1 运行NMAKE
    - 12.2.2 Makefile文件的内容
    - 12.2.3 Makefile文件中的嵌入文件
  - 12.3 使用LIB管理静态库
    - 12.3.1 LIB的输入/输出
    - 12.3.2 LIB的选项
    - 12.3.3 加入一个库成员
    - 12.3.4 导入库和输出文件
  - 12.4 使用EDITBIN编辑文件
    - 12.4.1 EDITBIN命令行
    - 12.4.2 EDITBIN选项
  - 12.5 使用DUMPBIN检验文件
    - 12.5.1 DUMPBIN命令行
    - 12.5.2 DUMPBIN选项
  - 12.6 使用Format Editor编辑格式描述
- 第十三章 Visual Fortran三种应用程序创建实例
  - 13.1 实例提要
  - 13.2 技术概要
  - 13.3 实现步骤
    - 13.3.1 创建Fortran Console应用程序
    - 13.3.2 创建QuickWin应用程序
    - 13.3.3 创建Windows应用程序
  - 13.4 小结
- 第十四章 Visual Fortran对话框及基本控件使用实例
  - 14.1 主要内容
    - 14.1.1 本例提要
    - 14.1.2 技术概要
  - 14.2 实现步骤
    - 14.2.1 创建进度条应用程序progress
    - 14.2.2 创建温度计应用程序therm
    - 14.2.3 创建字体显示应用程序showfont

## <<Visual Fortran程序设计>>

### 14.3 实例注释和详解

#### 14.3.1 调用WinMain函数

#### 14.3.2 处理消息循环

#### 14.3.3 从指定设备中取回指定类型的信息

#### 14.3.4 创建逻辑字体

### 14.4 相关函数介绍

### 14.5 小结

## 第十五章 多媒体创建实例——电子琴和音乐合成

### 15.1 主要内容

#### 15.1.1 内容提要

#### 15.1.2 技术概要

### 15.2 实现步骤

### 15.3 实例注释和详解

#### 15.3.1 主程序的创建

#### 15.3.2 在QuickWin应用程序中添加或修改菜单项

#### 15.3.3 在QuickWin应用程序中模拟菜单响应

#### 15.3.4 在QuickWin应用程序中显示消息对话框

#### 15.3.5 在QuickWin应用程序中注册鼠标响应函数

#### 15.3.6 在QuickWin应用程序中定义模块文件

#### 15.3.7 定义派生类

#### 15.3.8 用背景颜色填充目标区域

#### 15.3.9 在QuickWin应用程序中打开文件

### 15.4 相关函数介绍

### 15.5 小结

## 第十六章 利用OpenGL绘制奥林匹克五环

### 16.1 主要内容

#### 16.1.1 内容提要

#### 16.1.2 技术概要

### 16.2 实现步骤

### 16.3 实例注释和详解

#### 16.3.1 OpenGL中点的绘制及其尺寸的控制

#### 16.3.2 设置窗口的显示模式

#### 16.3.3 创建光源

### 16.4 相关函数介绍

### 16.5 小结



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>