

<<X Window 实务应用>>

图书基本信息

书名：<<X Window 实务应用>>

13位ISBN编号：9787115086457

10位ISBN编号：7115086451

出版时间：2000-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：胡皓

字数：848

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<X Window 实务应用>>

内容概要

本书主要介绍在计算机工作站、大型机和使用UNIX操作系统的微机上广泛应用的窗口系统X Window/Motif。

全书共分为10章，内容包括X Window系统简介、基本系统模式和用户界面、窗口管理器和显示管理器、常见的X Window界面和应用程序、系统环境的定制、X Window系统下的中文外挂平台、Windows 98系统下的X Server、Exceed系统的网络应用、X Window与Motif编程，等等。

本书采用循序渐进的方式系统地介绍了X Window和各种实用程序的使用，以及Motif下应用程序的编程方法，并附有大量实例。

本书适合Linux用户、工作站用户、UNIX系统用户以及UNIX系统下的应用软件开发人员阅读，可用作学习X Window系统以及Motif编程的培训教材。

<<X Window 实务应用>>

书籍目录

第1章 X Window系统简介1.1 什么是窗口系统1.2 X Window简史1.3 X Window的特点1.4 X Window的成品1.4.1 Linux下的X Server1.4.2 MS Windows 3.x/95/98/NT下的X Server1.4.3 常用的Window Managers1.5 麻省理工学院发行的X Window1.5.1 麻省理工学院版X Window的主要内容1.5.2 系统程序1.5.3 窗口系统应用程序1.5.4 一般应用和工具程序1.5.5 演示以及游戏程序1.5.6 信息状态程序1.5.7 定制系统环境的工具程序1.6 X Window系统和UNIX系统的关系1.7 小结第2章 X Window的基本系统模式和用户界面2.1 X Window的基本元素2.1.1 服务程序2.1.2 客户程序2.1.3 通信通道2.2 服务程序和客户程序如何交谈2.2.1 输出句柄 (Output Handling) 2.2.2 输入句柄 (Input Handling) 2.3 X Window的网络特点2.3.1 实际使用X Window的网络功能2.3.2 X Window网络特性的优点2.3.3 X Window网络结构的便利2.3.4 在网络上使用非X Window的应用程序2.4 窗口管理器2.4.1 手动和自动的窗口管理器2.4.2 窗口管理器提供的菜单功能2.4.3 XFCE--自定义工具栏2.4.4 窗口管理器的图标操作2.4.5 应用程序与窗口管理器传递的信息2.5 应用程序界面及工具箱2.6 其他系统特性2.6.1 客户程序之间的通信2.6.2 X Window窗口的阶层性2.6.3 X Window和操作系统的层次关系2.7 配置、启动与关闭X Window系统2.7.1 X Window的术语2.7.2 配置X Window2.7.3 启动X Window2.7.4 关闭X Window2.8 执行X Window程序2.9 小结第3章 窗口管理器和显示管理器3.1 窗口管理器简介3.2 窗口管理器的基本操作3.2.1 移动窗口3.2.2 改变窗口大小3.2.3 九宫格的目的3.2.4 窗口操作的信息3.2.5 fwm的菜单3.2.6 打开应用程序窗口3.2.7 打开任意应用程序的窗口3.2.8 geometry参数的设定3.3 管理桌面空间3.3.1 改变窗口的堆叠次序3.3.2 图标化窗口3.3.3 将图标还原成窗口3.4 其他的窗口菜单操作3.4.1 粘连 (非粘连) 窗口3.4.2 强行关闭应用程序窗口3.4.3 关闭应用程序窗口3.4.4 为应用程序窗口增加滚动条3.5 定制窗口管理器3.5.1 fwm的新特色3.5.2 如何定制fwm3.6 什么是显示管理器3.6.1 启动X Window都需要做些什么3.6.2 X Window显示管理器 (X Display Manager) 3.6.3 一个使用xdm管理的范例周期3.7 显示管理器的详细情况3.7.1 xdm的更多特性3.7.2 设置xdm3.7.3 用户对于xdm的配置3.8 小结第4章 常见的X Window界面与应用程序4.1 Slackware Linux下面的X Window系列4.1.1 Slackware Linux所使用的窗口管理器4.1.2 fwm95窗口管理器4.1.3 twm窗口管理器4.1.4 mwm窗口管理器4.1.5 fwm2窗口管理器4.1.6 olwmm (olwm、 openwin) 窗口管理器4.2 Slackware Linux所提供的X Window实用程序4.3 其他X Window的实用程序4.3.1 X Window下的终端模拟器--xterm4.3.2 文本编辑器-xedit4.3.3 元老级的图形编辑器-xv4.3.4 功能强大的图形编辑器-gimp4.3.5 实用的绘图工具-xfig4.3.6 简单直观的X Window绘图工具-Xpaint4.3.7 PDF文件阅读工具-gv4.3.8 PDF文件阅读工具-xpdf4.3.9 浏览工具-Netscape4.3.10 小巧的浏览工具-arena4.3.11 阅读用户手册 (Manual Pages)-xman4.4 小结第5章 定制X Window系统环境5.1 定制字体5.1.1 X Window字体特点以及简单的字体工具程序5.1.2 字体如何命名5.1.3 字体的格式及存放5.1.4 为X Server增加新字体5.1.5 让X Window程序使用指定的字体5.2 定制X Window的色彩5.2.1 RGB色彩设定5.2.2 X Window的色彩数据库5.3 定义和使用位图5.4 使用xsetroot定制根窗口5.4.1 将一个位图设定为桌面背景5.4.2 设定桌面光标5.4.3 设定背景颜色5.4.4 恢复默认的背景和光标5.5 定制键盘和鼠标5.5.1 转译实例5.5.2 转译的格式和规则5.5.3 在转译规则中常见的问题5.5.4 键盘和鼠标的对应--xmodmap5.5.5 标准输入输出设备的参数设定5.6 定义应用程序的默认选项5.6.1 资源的定义5.6.2 X Toolkit5.6.3 如何管理资源5.6.4 如何指定资源类型的值5.6.5 储存资源的默认值5.7 在X Server上储存默认值5.8 常见的错误5.9 小结第6章 X Window系统下的中文外挂平台6.1 在X Window下如何使用中文6.2 X Window下各种中文平台的特点以及安装使用6.2.1 Cxterm中文终端6.2.2 Xcingb中文系统6.2.3 XA和Xcin的配合使用6.2.4 ZwinPro中文平台简介6.3 小结第7章 强大的X Window网络功能7.1 重定向显示终端7.2 使用远方的显示器7.2.1 重定向显示实例7.2.2 设定默认显示器7.3 控制存取显示器7.4 X Window网络应用实例7.4.1 使用X Window网络功能进行网络管理7.4.2 使用X Window网络功能进行图形团体开发7.4.3 使用X Window网络功能举行网络演示会7.5 小结第8章 Windows 98系统下的X Server8.1 Windows下的X Server简介8.2 功能十分强大的Exceed8.2.1 Exceed所提供的X Server的特点8.2.2 使用Exceed所提供的X Server8.3 小巧的Extra X!8.3.1 Extra X!所提供的X Server的特点8.3.2 使用Extra X! 所提供的X Server8.3.3 Extra X!提供的其他网络应用程序8.4 简单的X-Win328.4.1 X-Win32所提供的X Server的特点8.4.2 使用X-Win32所提供的X Server8.5 Windows 98系统下的X Server应用实例8.5.1 在Windows 98下截取Linux系统的安装图片8.5.2 在Windows 98下使用Linux系统的屏幕保护程序8.6 小结第9章 Exceed系统的网络应用9.1 Exceed系

<<X Window 实务应用>>

统简介9.2 Hummingbird Neighborhood9.3 附件程序及其应用9.3.1 Host Editor9.3.2 Network Time9.3.3 Remote Tools9.3.4 Tar9.4 Transport Monitor9.5 系统管理程序及其应用9.5.1 Traceroute9.5.2 Inetd9.5.3 Inetd Admin9.6 Exceed系统在Windows 98下的应用实例9.7 小结第10章 X Window编程入门与实例10.1 X Window编程简介10.1.1 最基本的X Window窗口程序10.1.2 图形上下文 (GC) 10.2 Motif编程组件与方法10.2.1 Motif编程基础知识10.2.2 组件类的层次关系10.2.3 各类组件10.2.4 Gadgets10.2.5 便利函数10.2.6 应用程序基本结构10.2.7 组件的创建10.2.8 组件资源10.2.9 变参数函数10.2.10 程序设计过程10.2.11 组件的编程方法10.2.12 复合字符串和字体10.2.13 编写Motif程序的注意事项10.3 用UIL编写Motif程序10.3.1 简介10.3.2 UIL编程10.3.3 模块的编译和使用10.3.4 UIL模块10.3.5 Mrm函数和C程序10.3.6 实现界面中的图形按钮

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>