

<<X Window 实务应用>>

图书基本信息

书名：<<X Window 实务应用>>

13位ISBN编号：9787115086457

10位ISBN编号：7115086451

出版时间：2000-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：胡皓

字数：848

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<X Window 实务应用>>

### 内容概要

本书主要介绍在计算机工作站、大型机和使用UNIX操作系统的微机上广泛应用的窗口系统X Window/Motif。

全书共分为10章，内容包括X Window系统简介、基本系统模式和用户界面、窗口管理器和显示管理器、常见的X Window界面和应用程序、系统环境的定制、X Window系统下的中文外挂平台、Windows 98系统下的X Server、Exceed系统的网络应用、X Window与Motif编程，等等。

本书采用循序渐进的方式系统地介绍了X Window和各种实用程序的使用，以及Motif下应用程序的编程方法，并附有大量实例。

本书适合Linux用户、工作站用户、UNIX系统用户以及UNIX系统下的应用软件开发人员阅读，可用作学习X Window系统以及Motif编程的培训教材。

## &lt;&lt;X Window 实务应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 X Window系统简介1.1 什么是窗口系统1.2 X Window简史1.3 X Window的特点1.4 X Window的成品1.4.1 Linux下的X Server1.4.2 MS Windows 3.x/95/98/NT下的X Server1.4.3 常用的Window Managers1.5 麻省理工学院发行的X Window1.5.1 麻省理工学院版X Window的主要内容1.5.2 系统程序1.5.3 窗口系统应用程序1.5.4 一般应用和工具程序1.5.5 演示以及游戏程序1.5.6 信息状态程序1.5.7 定制系统环境的工具程序1.6 X Window系统和UNIX系统的关系1.7 小结第2章 X Window的基本系统模式和用户界面2.1 X Window的基本元素2.1.1 服务程序2.1.2 客户程序2.1.3 通信通道2.2 服务程序和客户程序如何交谈2.2.1 输出句柄 ( Output Handling ) 2.2.2 输入句柄 ( Input Handling ) 2.3 X Window的网络特点2.3.1 实际使用X Window的网络功能2.3.2 X Window网络特性的优点2.3.3 X Window网络结构的便利2.3.4 在网络上使用非X Window的应用程序2.4 窗口管理器2.4.1 手动和自动的窗口管理器2.4.2 窗口管理器提供的菜单功能2.4.3 XFCE--自定义工具栏2.4.4 窗口管理器的图标操作2.4.5 应用程序与窗口管理器传递的信息2.5 应用程序界面及工具箱2.6 其他系统特性2.6.1 客户程序之间的通信2.6.2 X Window窗口的阶层性2.6.3 X Window和操作系统的层次关系2.7 配置、启动与关闭X Window系统2.7.1 X Window的术语2.7.2 配置X Window2.7.3 启动X Window2.7.4 关闭X Window2.8 执行X Window程序2.9 小结第3章 窗口管理器和显示管理器3.1 窗口管理器简介3.2 窗口管理器的基本操作3.2.1 移动窗口3.2.2 改变窗口大小3.2.3 九宫格的目的3.2.4 窗口操作的信息3.2.5 fwm的菜单3.2.6 打开应用程序窗口3.2.7 打开任意应用程序的窗口3.2.8 geometry参数的设定3.3 管理桌面空间3.3.1 改变窗口的堆叠次序3.3.2 图标化窗口3.3.3 将图标还原成窗口3.4 其他的窗口菜单操作3.4.1 粘连 ( 非粘连 ) 窗口3.4.2 强行关闭应用程序窗口3.4.3 关闭应用程序窗口3.4.4 为应用程序窗口增加滚动条3.5 定制窗口管理器3.5.1 fwm的新特色3.5.2 如何定制fwm3.6 什么是显示管理器3.6.1 启动X Window都需要做些什么3.6.2 X Window显示管理器 ( X Display Manager ) 3.6.3 一个使用xdm管理的范例周期3.7 显示管理器的详细情况3.7.1 xdm的更多特性3.7.2 设置xdm3.7.3 用户对于xdm的配置3.8 小结第4章 常见的X Window界面与应用程序4.1 Slackware Linux下面的X Window系列4.1.1 Slackware Linux所使用的窗口管理器4.1.2 fwm95窗口管理器4.1.3 twm窗口管理器4.1.4 mwm窗口管理器4.1.5 fwm2窗口管理器4.1.6 olwmm ( olwm、 openwin ) 窗口管理器4.2 Slackware Linux所提供的X Window实用程序4.3 其他X Window的实用程序4.3.1 X Window下的终端模拟器--xterm4.3.2 文本编辑器-xedit4.3.3 元老级的图形编辑器-xv4.3.4 功能强大的图形编辑器-gimp4.3.5 实用的绘图工具-xfig4.3.6 简单直观的X Window绘图工具-Xpaint4.3.7 PDF文件阅读工具-gv4.3.8 PDF文件阅读工具-xpdf4.3.9 浏览工具-Netscape4.3.10 小巧的浏览工具-arena4.3.11 阅读用户手册 ( Manual Pages )-xman4.4 小结第5章 定制X Window系统环境5.1 定制字体5.1.1 X Window字体特点以及简单的字体工具程序5.1.2 字体如何命名5.1.3 字体的格式及存放5.1.4 为X Server增加新字体5.1.5 让X Window程序使用指定的字体5.2 定制X Window的色彩5.2.1 RGB色彩设定5.2.2 X Window的色彩数据库5.3 定义和使用位图5.4 使用xsetroot定制根窗口5.4.1 将一个位图设定为桌面背景5.4.2 设定桌面光标5.4.3 设定背景颜色5.4.4 恢复默认的背景和光标5.5 定制键盘和鼠标5.5.1 转译实例5.5.2 转译的格式和规则5.5.3 在转译规则中常见的问题5.5.4 键盘和鼠标的对应--xmodmap5.5.5 标准输入输出设备的参数设定5.6 定义应用程序的默认选项5.6.1 资源的定义5.6.2 X Toolkit5.6.3 如何管理资源5.6.4 如何指定资源类型的值5.6.5 储存资源的默认值5.7 在X Server上储存默认值5.8 常见的错误5.9 小结第6章 X Window系统下的中文外挂平台6.1 在X Window下如何使用中文6.2 X Window下各种中文平台的特点以及安装使用6.2.1 Cxterm中文终端6.2.2 Xcingb中文系统6.2.3 XA和Xcin的配合使用6.2.4 ZwinPro中文平台简介6.3 小结第7章 强大的X Window网络功能7.1 重定向显示终端7.2 使用远方的显示器7.2.1 重定向显示实例7.2.2 设定默认显示器7.3 控制存取显示器7.4 X Window网络应用实例7.4.1 使用X Window网络功能进行网络管理7.4.2 使用X Window网络功能进行图形团体开发7.4.3 使用X Window网络功能举行网络演示会7.5 小结第8章 Windows 98系统下的X Server8.1 Windows下的X Server简介8.2 功能十分强大的Exceed8.2.1 Exceed所提供的X Server的特点8.2.2 使用Exceed所提供的X Server8.3 小巧的Extra X!8.3.1 Extra X!所提供的X Server的特点8.3.2 使用Extra X! 所提供的X Server8.3.3 Extra X!提供的其他网络应用程序8.4 简单的X-Win328.4.1 X-Win32所提供的X Server的特点8.4.2 使用X-Win32所提供的X Server8.5 Windows 98系统下的X Server应用实例8.5.1 在Windows 98下截取Linux系统的安装图片8.5.2 在Windows 98下使用Linux系统的屏幕保护程序8.6 小结第9章 Exceed系统的网络应用9.1 Exceed系

## <<X Window 实务应用>>

统简介9.2 Hummingbird Neighborhood9.3 附件程序及其应用9.3.1 Host Editor9.3.2 Network Time9.3.3 Remote Tools9.3.4 Tar9.4 Transport Monitor9.5 系统管理程序及其应用9.5.1 Traceroute9.5.2 Inetd9.5.3 Inetd Admin9.6 Exceed系统在Windows 98下的应用实例9.7 小结第10章 X Window编程入门与实例10.1 X Window编程简介10.1.1 最基本的X Window窗口程序10.1.2 图形上下文 ( GC ) 10.2 Motif编程组件与方法10.2.1 Motif编程基础知识10.2.2 组件类的层次关系10.2.3 各类组件10.2.4 Gadgets10.2.5 便利函数10.2.6 应用程序基本结构10.2.7 组件的创建10.2.8 组件资源10.2.9 变参数函数10.2.10 程序设计过程10.2.11 组件的编程方法10.2.12 复合字符串和字体10.2.13 编写Motif程序的注意事项10.3 用UIL编写Motif程序10.3.1 简介10.3.2 UIL编程10.3.3 模块的编译和使用10.3.4 UIL模块10.3.5 Mrm函数和C程序10.3.6 实现界面中的图形按钮

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>