

<<精彩的Fireworks 3>>

图书基本信息

书名：<<精彩的Fireworks 3>>

13位ISBN编号：9787115086402

10位ISBN编号：7115086400

出版时间：2000-06

出版时间：人民邮电出版社

作者：数字时代工作室 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精彩的Fireworks 3>>

内容概要

Fireworks 3是 Macromedia公司发布的最新一代 Web图形处理程序。

本书按照循序渐进的方式详尽地介绍了Fireworks 3在Web图形处理方面的强大功能。

通过对Fireworks 3的工作环境设置、颜色管理、绘图工具等的介绍帮助用户迅速进入Web图形设计的领域，掌握多种格式图形的创建过程。

具有一定Web图形设计基础的用户可以通过阅读有关路径和图层的处理以及特殊滤镜效果应用等内容来加深对 Fireworks 3的理解。

本书还对如何用Fireworks创建动画以及对Web图形进行处理和导出进行了介绍，有兴趣的读者可以结合实际经验参考使用。

本书主要适用于具有一定网页图形设计基础的Web页面创作人员学习使用，对于相关专业的大专院校师生、网页设计培训班学员也有一定的参考价值。

<<精彩的Fireworks 3>>

书籍目录

第1章 Fireworks 简介

1.1 专业的Web图形设计工具

1.1.1 矢量图形

1.1.2 点阵图图形

1.2 如何使用帮助

第2章 Fireworks的工作界面

2.1 关于工具栏

2.2 关于工具箱

2.3 显示或者隐藏浮动面板

2.4 调整视图

2.5 控制图形显示比率

2.5.1 显示模式的调整

2.5.2 页面预览、

2.5.3 多窗口显示

第3章 在Fireworks中创建文档

3.1 创建新页面

3.2 打开文档

3.2.1 打开文件、

3.2.2 打开多个文件

3.3 保存文档

3.4 恢复文件

3.5 还原与重做

3.6 关闭文件

第4章 工作环境设置

4.1 偏好设定

4.1.1 “一般”选项卡

4.1.2 “编辑”选项卡

4.1.3 “文件夹”选项卡

4.1.4 “读入”选项卡

4.2 设置HTML文档属性

4.2.1 切割图片命名规则

4.2.2 表格 (Table Shim)

4.2.3 转存未定义分割

4.2.4 影像对应 (Image Map)

第5章 修改图形和画布尺寸

5.1 修改图形尺寸

5.2 修改画布大小

5.3 为画布更改颜色

第6章 颜色管理

6.1 位深度

6.2 色彩基础

6.2.1 HSB模式

6.2.2 RGB模式

6.2.3 CMYK模式

6.2.4 灰阶模式

<<精彩的Fireworks 3>>

6.2.5 16进制颜色

6.2.6 Web安全色

6.3 Fireworks中的混色器

6.3.1 在“混色器”浮动面板中选择颜色

6.3.2 使用吸管选择颜色

6.4 颜色表

第7章 绘图工具

7.1 工具的使用方法

7.1.1 路径

7.1.2 路径中心点和方向性

7.2 绘制图形

7.2.1 绘制自由形状

7.2.2 使用线段工具

7.2.3 绘制“贝赛尔”曲线

7.3 绘制几何形

7.3.1 矩形和正方形

7.3.2 圆形的处理

7.3.3 绘制多边形

第8章 描边路径

8.1 “描边”浮动面板

8.1.1 描边选项

8.1.2 描边工具

8.2 创建描边

第9章 辅助工具

9.1 辅助绘图工具

9.1.1 显示尺标

9.1.2 改变尺标原点位置

9.1.3 使用网格

9.1.4 使用参考线

9.2 对象的选择、移动和缩放

9.2.1 选择对象

9.2.2 移动对象

9.2.3 缩放和平移对象

第10章 编辑路径

10.1 变形对象

10.1.1 变形工具

10.1.2 变形对象

10.2 编辑路径

10.2.1 节点

10.2.2 下点编辑工具

10.2.3 增加或删除节点

10.2.4 闭合开放路

10.2.5 添加新的路

10.2.6 任意形状 (Freeform) 和修改部分形状 (Reshape Area)

10.2.7 切割路径

10.3 修改线条路径

10.3.1 扩张笔画 (Expand Stroke)

<<精彩的Fireworks 3>>

10.3.2 附加路径

第11章 整合对象

11.1 群组对象

11.1.1 创建群组对象

11.1.2 选择“群组”中的组成对象

11.1.3 解散“群组”对象

11.2 结合和分开对象

11.2.1 结合对象

11.2.2 “分开”对象

11.3 设置对象对齐方式

11.4 调整图形顺序

11.5 联集、交集、打洞和裁切

11.5.1 打洞对象

11.5.2 交集

11.5.3 联集

11.5.4 裁切

11.6 “修改”工具栏

11.7 小结

第12章 处理文本

12.1 文字编辑器

12.1.1 使用“文字编辑器”输入文字

12.1.2 文本格式调整

12.1.3 文本对齐方式

12.1.4 “文字编辑器”控制选项

12.2 导入文本

12.3 编辑文本

12.3.1 描边文字

12.3.2 填色文字

12.3.3 使用变形工具处理文字

12.4 将文本转换成路径

12.5 沿路径排放文本

第13章 处理点阵图形

13.1 选择点阵图形的工具

13.1.1 使用选择工具

13.1.2 套索工具

13.1.3 魔术棒

13.1.4 选定相近色

13.1.5 橡皮擦

13.1.6 印章工具

13.2 图层

13.2.1 创建新图层

13.2.2 使用图层

13.2.3 显示或隐藏图层

13.2.4 锁定图层和单层编辑

13.2.5 网页图层

13.2.6 删除图层

第14章 特殊效果处理

<<精彩的Fireworks 3>>

- 14.1 创建图像边框
- 14.2 修改对象的渐变模式
- 14.3 外挂式滤镜
- 14.4 Fireworks的滤镜
- 14.5 应用滤镜范例
- 14.6 小结
- 第15章 输入与输出
 - 15.1 使用扫描仪
 - 15.1.1 TWAIN标准
 - 15.1.2 获取图片
 - 15.2 从其他程序中获取图形对象
 - 15.2.1 粘贴图片
 - 15.2.2 拖放操作
 - 15.2.3 导入图片
 - 15.3 导入Flash动画
 - 15.4 将多个文件作为动画导入
 - 15.5 导出设置
 - 15.5.1 “这项”功能模块
 - 15.5.2 “文件”选项卡
 - 15.5.3 “动画”选项卡
 - 15.5.4 预览
 - 15.6 特殊的导出功能
 - 15.6.1 导出文件 / 影格至文件
 - 15.6.2 导出为CSS图层
 - 15.6.3 导出LotUs Domino影像环 (Image Well)
 - 15.6.4 其他导出格式
 - 15.7 打印输出
- 第16章 使用Fireworks创建动画
 - 16.1 Web动画
 - 16.2 在Fireworks中创建动画
 - 16.2.1 Fireworks的动画工具
 - 16.2.2 创建动画
 - 16.2.3 复制影格
 - 16.2.4 复制所需的画面
 - 16.2.5 描图纸功能
 - 16.2.6 VCR控制
 - 16.2.7 时间设置
 - 16.3 输出GIF动画
 - 16.4 小结
- 第17章 Web图形处理
 - 17.1 图像映射
 - 17.1.1 绘制热点
 - 17.1.2 设置热点属性
 - 17.1.3 转换对象为热点
 - 17.1.4 导出的图片映射图
 - 17.2 用Fireworks分割图形
 - 17.2.1 分割图形

<<精彩的Fireworks 3>>

- 17.2.2 将对象转换为切片
- 17.2.3 设置URL
- 17.2.4 创建文本切片
- 17.2.5 导出切片
- 17.3 滚盖图
- 17.3.1 绘制滚盖图按钮
- 17.3.2 导出滚盖图
- 17.4 小结
- 附录关于Fireworks 3的汉化

<<精彩的Fireworks 3>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>