

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0 开发技巧与实例教程>>

13位ISBN编号：9787115085467

10位ISBN编号：7115085463

出版时间：2000-5

出版单位：人民邮电出版社

作者：同志工作室

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual Basic 6.0是微软公司开发的，运行于Windows平台（包括Windows95/98/NT）上的交互式可视化集成开发环境。

本书以程序开发为主线，内容涵盖了利用Visual Basic 6.0开发完整的应用程序所需的各种知识，如ActiveX与OLE自动化、ActiveX控件、图形和图像处理、窗体与对话框、多媒体开发、数据库开发和网络开发等。

本书通俗易懂，内容翔实，实例丰富。

对于初学Visual Basic者而言，利用本书可以迅速达到中级程序员的水平；对已经具有Visual Basic编程经验的读者来说是很好的升级指导书；对于从事Visual Basic开发与应用的广大科研人员、高校相关专业师生也不失为一本有价值的自学、教学参考书。

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0编程基础

- 1.1 Visual Basic 6.0版本简介
- 1.2 安装Visual Basic 6.0
 - 1.2.1 检查硬件和系统需求
 - 1.2.2 开始安装Visual Basic 6.0
 - 1.2.3 启动 Visual Basic 6.0
- 1.3 第一个Visual Basic 6.0应用程序
- 1.4 Visual Basic 6.0中的变量和控制语句
 - 1.4.1 Visual Basic 6.0中的变量
 - 1.4.2 条件控制语句
 - 1.4.3 循环控制语句
- 1.5 基本控件的使用
 - 1.5.1 动态创建一个命令按钮
 - 1.5.2 按钮控件的图像处理
 - 1.5.3 文本框控件的风格设置
- 1.6 小结

第2章 ActiveX与OLE自动化

- 2.1 Animation控件的应用
- 2.2 多页控件的使用技术
- 2.3 OLE自动化
- 2.4 小结

第3章 ActiveX控件开发技术

- 3.1 MathControl控件
 - 3.1.1 MathControl控件制作
 - 3.1.2 MathControl控件应用
- 3.2 系统信息控件
 - 3.2.1 SysInfo控件制作
 - 3.2.2 SysInfo控件应用
- 3.3 API函数的封装
 - 3.3.1 DrawApi控件制作
 - 3.3.2 DrawApi控件应用
- 3.4 小结

第4章 文本、图形和图像处理

- 4.1 文本处理
 - 4.1.1 “记事本”应用程序
 - 4.1.2 利用字符来绘制艺术图案
- 4.2 图形程序设计
 - 4.2.1 基本图形的绘制
 - 4.2.2 利用基本图形绘制艺术图案
- 4.3 图像处理技术
- 4.4 制作动画GIF播放器
- 4.5 小结

第5章 窗体与对话框开发

- 5.1 CommonDialog控件
 - 5.1.1 “打开”与“另存为”对话框

- 5.1.2 “颜色”对话框
- 5.1.3 “字体”对话框
- 5.1.4 “打印”对话框
- 5.1.5 CommonDialog控件的综合应用
- 5.2 形式多样的窗体
 - 5.2.1 矩形窗体
 - 5.2.2 椭圆窗体
 - 5.2.3 多边形窗体
- 5.3 多窗体编程
- 5.4 MDI编程技术
- 5.5 小结
- 第6章 多媒体开发技术
 - 6.1 MMControl控件
 - 6.2 媒体播放器的制作
 - 6.2.1 媒体播放器的界面设计
 - 6.2.2 动画播放窗口
 - 6.2.3 声音文件的播放窗口
 - 6.2.4 音乐文件播放窗口
 - 6.2.5 CD播放窗口
 - 6.3 MediaPlayer控件
 - 6.4 制作MP3音乐播放器
 - 6.5 小结
- 第7章 数据库开发技术
 - 7.1 利用向导程序生成数据库应用程序
 - 7.2 数据控件的应用
 - 7.3 利用网格控件进行数据库操作
 - 7.4 网络上的数据库操作
 - 7.5 小结
- 第8章 网络开发技术
 - 8.1 网络浏览器
 - 8.2 网络记事本
 - 8.3 动态网页技术
 - 8.4 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>