

<<VISUAL INTERDEV6.0网络>>

图书基本信息

书名：<<VISUAL INTERDEV6.0网络编程技术>>

13位ISBN编号：9787115083371

10位ISBN编号：7115083371

出版时间：2000-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：钱力鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VISUAL INTERDEV6.0网络>>

内容概要

本书从一个程序开发人员的角度出发，对如何使用Visual InterDev 6.0开发网络程序进行了详细地介绍，并编写了很多示例来帮助读者学习。主要内容包括网络编程的基础知识、Visual InterDev 6.0开发环境、脚本语言、ASP技术、网络数据库知识、Activ X控件、DTC控件以及ADO技术等等，这些都是使用Visual InterDev 6.0进行网络程序开发的必备知识。在本书的最后一章，还通过创建一个BBS网站的例子，介绍了使用Visual InterDev 6.0进行实际网站开发的具体过程。

本书是一本涵盖内容很广的网络编程技术图书，无论读者是一个刚刚涉及网络编程的初学者还是一个精通网络程序设计的高手，都可以在本书中找到自己需要的内容。

书籍目录

第一章 网络编程的基础知识

1.1 Internet和Internet上的服务项目

1.1.1 Internet简介

1.1.2 Internet上的服务项目

1.2 传输连接协议/网际协议 (TCP/IP) 简介

1.2.1 传输连接协议TCP

1.2.2 网际协议IP

1.3 关于企业内部网

1.3.1 什么是内部网及内部网的功能

1.3.2 企业内部网的安全问题

1.4 Internet上服务系统的开发

1.4.1 网络开发平台

1.4.2 服务器

1.4.3 网络浏览器的类型

1.4.4 内部网开发注意事项

1.5 WWW与HTML语言

1.5.1 WWW的历史

1.5.2 什么是WWW

1.5.3 URL和HTTP

1.5.4 HTML简介

1.5.5 本书中常用的HTML标记

1.6 静态HTML与动态HTML

1.6.1 静态HTML的局限性

1.6.2 动态HTML的优点

1.6.3 级联格式页

1.6.4 脚本语言

1.6.5 动态HTML的功能

1.7 关于CSS

1.7.1 CSS的格式元素

1.7.2 定义CSS

1.7.3 CSS的语法

1.7.4 CSS属性分类

1.7.5 CSS中的值

1.7.6 CSS的高级属性

1.8 Visual InterDev 6.0的安装

1.8.1 Visual InterDev 6.0安装的系统要求

1.8.2 Visual InterDev 6.0的安装过程

第二章 初步了解Visual InterDev 6.0

2.1 Visual InterDev 6.0简介

2.2 Visual InterDev 6.0的集成开发环境

2.2.1 所见即所得 (WYSIWYG) 页面编辑器

2.2.2 工程浏览器 (Project Explorer)

2.2.3 集成工具箱 (Toolbox)

2.2.4 站点设计管理器 (Site Designer)

2.2.5 站点链接图 (Link View)

<<VISUAL INTERDEV6.0网络>>

- 2.2.6 开发界面的布局规划
- 2.3 定制Visual InterDev 6.0的开发环境
 - 2.3.1 环境设置
 - 2.3.2 设置文本编辑器
 - 2.3.3 定制调试环境
 - 2.3.4 数据环境
 - 2.3.5 HTML选项
 - 2.3.6 Web项目
 - 2.3.7 安全特性
- 2.4 初步创建Web工程
 - 2.4.1 启动Visual InterDev 6.0的工程向导
 - 2.4.2 使用Visual InterDev 6.0的工程向导
- 2.5 一个Web工程的主要内容
 - 2.5.1 Global.asa文件
 - 2.5.2 Search.htm文件
 - 2.5.3 _Layouts子目录
 - 2.5.4 _Themes子目录
 - 2.5.5 _Privates子目录
 - 2.5.6 _ScriptLibrary子目录
 - 2.5.7 images子目录
- 2.6 初步设计管理Web工程
 - 2.6.1 创建一个文件
 - 2.6.2 添加文件
 - 2.6.3 保存文件
 - 2.6.4 删除一个Web工程
- 第三章 使用脚本语言
 - 3.1 什么是脚本语言
 - 3.1.1 脚本语言的功能
 - 3.1.2 JavaScript和VBScript
 - 3.2 JavaScript基础
 - 3.2.1 JavaScript的产生和发展
 - 3.2.2 JavaScript数据类型
 - 3.2.3 JavaScript中的变量
 - 3.2.4 JavaScript的运算符及表达式
 - 3.2.5 在网页中使用JavaScript
 - 3.2.6 JavaScript脚本语言的注释
 - 3.2.7 JavaScript程序流程控制
 - 3.2.8 JavaScript中的函数
 - 3.2.9 JavaScript中的对象
 - 3.2.10 自定义对象
 - 3.2.11 对象操作语句
 - 3.3 VBScript基础
 - 3.3.1 为什么使用VBScript脚本语言
 - 3.3.2 VBScript数据类型
 - 3.3.3 VBScript变量
 - 3.3.4 VBScript常数
 - 3.3.5 VBScript运算符

3.3.6 VBScript程序流程控制

3.3.7 VBScript过程

第四章 动态HTML对象模型

4.1 什么是动态HTML对象模型

4.2 Window对象

4.2.1 Window对象的属性

4.2.2 Window对象的方法

4.2.3 Window对象的事件

4.2.4 使用Window对象的例子

4.3 Document对象

4.3.1 Document对象的属性

4.3.2 Document对象的方法

4.3.3 Document对象的事件

4.3.4 使用Document对象的例子

4.4 Location、History以及Navigator对象

4.4.1 Location对象的属性

4.4.2 Location对象的方法

4.4.3 History对象的属性

4.4.4 History对象的方法

4.4.5 Navigator对象的属性

4.4.6 Navigator对象的方法

4.4.7 使用Location以及History对象的例子

4.5 使用Cookies属性

4.5.1 什么是Cookie

4.5.2 建立Cookie属性

4.5.3 存入和读取Cookie

4.5.4 包含Cookie的文件夹

4.5.5 Cookie的运用

2. MakeCookie ()程序

4.6 Visual InterDev 6.0中的脚本编程调试环境

4.6.1 Intellisense功能

4.6.2 Script Outline窗口

4.6.3 Immediate 窗口

4.6.4 Watch窗口

4.6.5 调试程序

第五章 活动服务器网页

5.1 概述

5.1.1 活动服务器网页(ASP)

5.1.2 活动服务器框架(ASF)

5.1.3 内建的活动服务器对象介绍

5.1.4 活动服务器组件

5.2 开发活动服务器页

5.2.1 第一个的活动服务器网页

5.2.2 虚拟目录

5.2.3 Include命令

5.2.4 @命令

5.2.5 在Visual InterDev 6.0 中ASP的新特性

<<VISUAL INTERDEV6.0网络>>

5.2.6 适合使用服务器脚本的应用

5.3 Global.asa文件

5.3.1 添加事件句柄函数

5.3.2 对象说明

5.3.3 TypeLibrary说明

5.4 Application对象

5.4.1 Application对象存储数据

5.4.2 Application对象的集合

5.4.3 Application对象的事件

5.4.4 Application对象的方法

5.5 Session对象

5.5.1 Session对象的集合

5.5.2 Session对象属性

5.5.3 Session对象方法

5.5.4 Session对象事件

5.6 Server对象

5.6.1 Server对象的属性

5.6.2 Server对象的方法

5.7 Request对象

5.7.1 Request对象的集合

5.7.2 Request对象的属性和方法

5.7.3 使用表单和Request对象

5.8 Response对象

5.8.1 Response对象的集合

5.8.2 有关Cookie的讨论

5.8.3 Response对象的属性

5.8.4 Response对象的方法

5.9ObjectContext对象

第六章 活动服务器组件ASC

6.1 使用ASC

6.2 Browser Capabilities

6.3 Content Linking

6.4 Dictionary对象

6.5 FileSystem对象

6.6 Advertisement Rotator组件

6.6.1 Advertisement Rotator组件

6.7 自己的活动服务器组件

第七章 网络数据库基础

7.1 数据库的概念

7.1.1 什么是数据库系统

7.1.2 关系数据库

7.2 数据库的访问过程

7.2.1 Web和应用程序中数据库访问的一般过程

7.2.2 Visual InterDev 6.0中的数据库访问

7.3 ODBC数据库应用主框架

7.3.1 什么是ODBC

7.3.2 创建数据源

<<VISUAL INTERDEV6.0网络>>

7.3.3 在Web项目中使用ODBC数据源

7.4 使用SQL

7.4.1 结构化查询语言 (SQL) 简介

7.4.2 使用SQL从表中取记录。

7.4.3 操作多个表

7.4.4 操作字段

7.4.5 排序查询结果

7.4.6 取出互不相同的记录

7.4.7 用SQL创建新表

7.4.8 字段类型

7.4.9 字段属性

7.4.10 删除和修改表

7.4.11 使用索引

7.4.12 用SQL建立索引

7.4.13 SQL核心语句

7.4.14 其它常用的SQL表达式、函数和过程

7.4.15 操作日期和时间

7.5 使用Visual InterDev 6.0的数据库开发环境

7.5.1 利用Visual InterDev 6.0的向导创建数据源

7.5.2 使用Data View窗口

7.5.3 Query工具条

7.5.4 添加数据命令

第八章 使用ActivX控件

8.1 ActiveX控件概述

8.1.1 什么是ActiveX 控件

8.1.2 不同形式的ActiveX

8.1.3 Active文档

8.2 使用ActivX控件

8.2.1 在HTML页面中ActiveX控件的使用方法

8.2.2 在Visual InterDev 6.0中使用ActiveX控件

8.3 在Visual InterDev 6.0中使用ActiveX控件

8.4 创建ActiveX控件

8.4.1 创建过程

8.4.2 在Visual InterDev 6.0中使用这个控件

第九章 设计时间控件DTC

9.1 初步了解DTC控件

9.1.1 什么是DTC控件

9.1.2 DTC控件的结构

9.2 Visua InterDev 6.0中使用DTC控件

9.2.1 DTC控件工具箱

9.2.2 Visual InterDev 6.0中可用控件的分类

9.3 脚本对象模型和脚本平台

9.3.1 为什么要介绍脚本对象模型

9.3.2 脚本对象模型

9.3.3 脚本平台 (Scripting Platform)

9.4 初识Recordset DTC控件

- 9.5 Button DTC控件
- 9.6 Label DTC和Textbox DTC
 - 9.6.1 Label DTC
 - 9.6.2 Textbox DTC
- 9.7 RecerdsetNavbar DTC
- 9.8 Listbox、Checkbox和OptionGrop
 - 9.8.1 Listbox DTC
 - 9.8.2 Checkbox DTC
 - 9.8.3 OptionGrop DTC
- 9.9 再论Recordset DTC
 - 9.9.1 创建数据表单的快捷方法
 - 9.9.2 Recordset对象
- 9.10 使用Grid DTC
- 9.11 PageObject DTC和PageTransitions DTC
 - 9.11.1 PageObject DTC
 - 9.11.2 PageObject对象的属性和方法
 - 9.11.3 PageTransition DTC
- 9.12 FormManager DTC
- 第十章 ActiveX Data Objects (ADO) 对象
 - 10.1 使用ADO对象
 - 10.1.1 配置DNS以使用ADO对象
 - 10.1.2 使用ADO对象对数据库进行访问
 - 10.2 连接 (Connection) 对象
 - 10.2.1 连接对象的属性和方法
 - 10.2.2 打开和关闭数据库连接
 - 10.2.3 通过打开的连接执行SQL语句
 - 10.2.4 事务处理
 - 10.3 记录集 (Recordset) 对象
 - 10.3.1 记录集对象的属性和方法
 - 10.3.2 用记录集显示记录
 - 10.3.3 记录集游标和锁定类型
 - 10.3.4 遍历记录集
 - 10.3.5 操作记录集的高级方法
 - 10.3.6 返回记录数目
 - 10.3.7 对记录集进行分页
 - 10.3.8 指定记录集的最大容量
 - 10.4 命令 (Command) 对象
 - 10.4.1 命令对象的属性和方法
 - 10.4.2 使用命令对象
 - 10.4.3 命令对象与存储过程的结合
 - 10.4.4 命令对象中使用返回状态值
 - 10.4.5 使用输出参数
 - 10.4.6 使用输入参数
 - 10.5 错误 (Error) 对象
 - 10.5.1 错误对象的属性和方法
 - 10.5.2 错误对象的使用
 - 10.5.3 一个简单的例子

10.6 属性 (Property) 对象

10.6.1 Properties数据集合的属性和方法

10.6.2 Property对象的属性

10.6.3 使用Property对象

第十一章 实例分析

11.1 系统概述

11.2 数据库设计

11.3 用户界面设计

11.4 站点设计

11.5 页面设计

11.5.1 初始化

11.5.2 login.asp文件的制作

11.5.3 register.asp文件的制作

11.5.4 main.asp文件的制作

11.5.5 excellent.asp文件的制作

11.5.6 common.asp文件的制作

11.5.7 read.asp文件的制作

11.5.8 publish.asp文件的制作

11.5.9 manage.asp文件的制作

11.5.10 affirm.asp文件的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>