

<<汇编语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<汇编语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787115082114

10位ISBN编号：7115082111

出版时间：2000-7

出版时间：人民邮电出版社 (2000年7月1日)

作者：许曰滨

页数：206

字数：331000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<汇编语言程序设计>>

内容概要

本书主要介绍8086/8088和Pentium微型计算机的汇编语言，内容包括指令系统，源程序结构、输入输出程序设计、过程设计、模块化程序设计等。

书中配有大量例题和插图，以方便学生理解基本概念和掌握基本技巧。

本书可作为大、中专学校计算机及其相关专业的教材，也可供软件开发与应用人员参考。

<<汇编语言程序设计>>

书籍目录

| | | | |
|----------------------|-----------------------|----------------------|--------------------|
| 第1章 汇编语言运行环境 | 1.1 计算机系统组成 | 1.1.1 计算机的组成结构 | 1.1.2 中央处理器 (CPU) |
| 1.1.3 内存储器 | 1.1.4 输入设备 | 1.1.5 输出设备 | 1.2 微处理器 |
| 1.2.1 8086/8088寄存器结构 | 1.2.2 8086/8088的地址计算 | 1.2.3 堆栈地址生成 | 1.3 计算机内的数据表示 |
| 1.3.1 二进制数 | 1.3.2 十六进制数 | 1.3.3 补码 | 1.4 微型计算机软件 |
| 1.4.1 操作系统 | 1.4.2 文本编辑程序EDIT | 1.4.3 汇编程序与连接器 | 习题 |
| 第2章 程序基本结构 | 2.1 汇编语言源程序格式 | 2.1.1 程序头和程序尾 | 2.1.2 程序体 |
| 2.2 指令概况 | 2.2.1 操作指令的格式与分类 | 2.2.2 数据传送指令 | 2.2.3 处理器控制指令 |
| 2.3 一个小程序 | 2.3.1 "计算圆周长"的程序 | 2.3.2 程序注释 | 2.3.3 指令标号 |
| 2.3.4 几种常用的寻址方式 | 2.4 程序上机运行与调试 | 2.4.1 源程序编辑 | 2.4.2 程序汇编 |
| 2.4.3 程序连接 | 2.4.4 程序运行与调试 | 习题 | 键盘输入程序设计 |
| 3.1 一位数输入程序设计 | 3.1.1 ASCII码 | 3.1.2 一位数输入程序设计举例 | 3.1.3 算术运算指令 |
| 3.2 多位数输入程序设计 | 3.2.1 多位数的输入举例 | 3.2.2 转移指令 | 3.3 多字符输入程序设计 |
| 3.3.1 多字符输入举例 | 3.3.2 标识符与变量 | 3.3.3 几种特殊的寻址方式 | 3.4 字符串输入程序设计 |
| 3.4.1 定义输入缓冲区 | 3.4.2 字符串输入程序设计举例 | 习题 | 第4章 屏幕输出程序设计 |
| 4.1 BCD码与二进制数 | 4.1.1 BCD码 | 4.1.2 将二进制数转换为BCD码 | 4.1.3 数据显示程序设计 |
| 4.2 字符串输出程序设计及调试 | 4.2.1 显示字符串程序设计举例 | 4.2.2 用Debug查看存储分配情况 | 4.3 系统调用 |
| 4.3.1 系统调用的分类 | 4.3.2 01H~0CH号功能 | 4.3.3 系统调用举例 | 4.4 顺序、分支与循环 |
| 4.4.1 顺序结构 | 4.4.2 分支结构 | 4.4.3 循环结构 | 4.4.4 循环指令 |
| 习题 | 第5章 数据处理 | 5.1 位操作 | 5.1.1 移位 |
| 5.1.2 利用逻辑尺的程序设计 | 5.2 逻辑运算 | 5.2.1 逻辑指令的格式与功能 | 5.2.2 应用举例 |
| 5.3 过程 | 5.3.1 过程结构 | 5.3.2 调用指令 | 5.3.3 堆栈 |
| 5.3.4 应用举例--求随机数序列 | 5.4 数据处理举例 | 5.4.1 求一维数组平均值 | 5.4.2 求最大元 |
| 5.4.3 汽泡法排序问题 | 5.4.4 跨越段的过程调用举例 | 习题 | 第6章 磁盘文件 |
| 6.1 磁盘文件概述 | 6.1.1 文件概念 | 6.1.2 磁盘文件访问方式 | 6.2 利用文件句柄进行磁盘文件管理 |
| 6.2.1 创建新文件 | 6.2.2 打开文件与关闭文件 | 6.2.3 磁盘文件写入与读出 | 6.3 文件修改 |
| 6.3.1 文件读写指针 | 6.3.2 在文件中添加记录 | 6.4 错误码处理 | 习题 |
| 第7章 高级应用* | 7.1 多模块程序设计 | 7.1.1 段的组合 | 7.1.2 交叉引用 |
| 7.1.3 应用示例 | 7.3 音乐程序设计 | 7.3.1 乐曲的频率与节拍 | 7.3.2 乐曲频率因子的频率因子 |
| 7.3.3 乐曲节拍的计算 | 7.3.4 音乐演奏 | 7.4 串行通信 | 7.4.1 串行通信原理 |
| 7.4.2 利用BIOS的串行接口访问 | 7.5 Pentium处理器及汇编语言简介 | 7.5.1 Pentium的寄存器结构 | 7.5.2 Pentium的寻址方式 |
| 7.5.3 Pentium的指令系统 | 7.5.4 Pentium支持的源程序结构 | 184习题 | 186实验指导书 |
| 187实验一 程序编译实验 | 191实验二 调试程序DEBUG实验 | 194实验三 源程序结构实验 | 195实验四 排序 |
| 197实验五 磁盘文件访问 | 199实验六 乐曲演奏 | 201附录 汇编程序出错信息一览表 | 203 |

<<汇编语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>