

<<LOGO 语言>>

图书基本信息

书名：<<LOGO 语言>>

13位ISBN编号：9787115077509

10位ISBN编号：7115077509

出版时间：1999-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈文慧等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<LOGO 语言>>

内容概要

LOGO语言是一种计算机语言，60年代是由美国麻省理工学院的西摩·佩帕特教授研制出的。由于LOGO语言既有较强的功能，又比较容易掌握，所以我们把它作为在小学进行程序设计语言教学的最佳选择。

它不仅适合小学生学习，而且对于计算机初学者也适用。

LOGO语言有许多版本，这本书是在DOS LOGO4.0版本的基础上编写的，为了紧跟计算机教学的以展，我们在书的后面又增加了介绍Winlogo版本的内容。

Winlogo的完全是窗口版本，它可以和其他Windows的操作结合起来使用。

它的绘图功能非常强，用Windows画图软件难以实现的复杂图形、用Winlogo却可以很容易就画出来了。

Winlogo还可以用来计算、字表处理、演奏音乐。

它的模块化结构对培养学生的逻辑思维、空间想象、创造设计能力等有很大帮助。

这本书的内容通俗易懂，符合小学生点和认知规律。

全书共19课，供小学中、高年级使用，一学年完成。

<<LOGO 语言>>

书籍目录

- 第一课 进入LOGO的乐园 1
 - 一、把LOGO语言系统调入计算机内存 2
 - 二、退出LOGO 4.0的方法 3
 - 三、LOGO 4.0版本几种屏幕转换的方法 3
- 练习 6
- 第二课 简单的绘图命令(一) 7
 - 基本绘图命令 7
- 练习 11
- 第三课 简单的绘图命令(二) 12
 - 一、继续学习几条绘图命令 12
 - 二、运用以上的绘图命令画几幅图 13
 - 三、怎样修改命令 16
 - 四、教你一个小窍门 17
- 练习 17
- 第四课 神通广大的重复命令 19
 - 一、重复命令的格式 19
 - 二、用重复命令画几个图形 19
 - 三、用重复命令画正多边形 21
- 练习 22
- 第五课 多角星 23
 - 一、用重复命令画奇数正多角星 23
 - 二、画空心多角形 24
 - 三、画立体多角星 25
- 练习 27
- 第六课 彩色画图 28
 - 一、设置画笔颜色和设置背景颜色 28
 - 二、设置颜色画几个图形 28
 - 三、涂色命令 30
- 练习 32
- 第七课 万花筒 34
 - 一、以正多边形为基础组成的图形 34
 - 二、千变万化的图形 37
- 练习 40
- 第八课 编写过程 41
 - 一、什么是过程 41
 - 二、怎样进入编辑状态 41
 - 三、怎样退出编辑状态 42
 - 四、输入画冷藏车过程的全步骤 43
 - 五、编写几个过程 44
- 练习 48
- 第九课 程序的修改 49
 - 一、EDIT命令进入编辑状态的其它方法 49
 - 二、工作区的文件管理 50
 - 三、过程的调试与修改 51
- 练习 52

<<LOGO 语言>>

- 第十课 过程调用 54
 - 一、什么是过程调用 54
 - 二、编写几个过程单层调用的例子 54
 - 三、多层调用 57
 - 四、设计地板图案 58
 - 练习 61
- 第十一课 描点定位画图 63
 - 一、移动海龟的几条坐标定位命令 63
 - 二、应用坐标定位命令画几个图 65
 - 三、坐标定向命令 67
 - 四、几个用来测试海龟的位置和角度的命令 69
 - 五、改变屏幕纵横比的命令 69
 - 练习 71
- 第十二课 编写带参数的过程 73
 - 一、画正多边形 73
 - 二、调用带参数的正多边形过程画图 74
 - 三、画圆和圆弧 75
 - 四、调用带参数的圆和圆弧过程画几个图形 76
 - 五、编写一个既可以向右画圆弧,又可以向左画圆弧的过程 83
 - 练习 85
- 第十三课 尾递归 86
 - 一、简单尾递归 86
 - 二、条件转移 88
 - 三、举例说明 89
 - 练习 94
- 第十四课 LOGO语言的计算功能 96
 - 一、运算和表达式 96
 - 二、清字屏的命令 96
 - 三、打印语句 96
 - 四、赋值语句 99
 - 五、键盘输入命令 101
 - 六、标准函数 102
 - 练习 106
- 第十五课 编写LOGO音乐程序 109
 - 一、用命令PLAY演奏乐曲的方法 109
 - 二、演奏几首动听的音乐 111
 - 练习 113
- 第十六课 文件系统的管理 114
 - 一、工作区文件的管理 114
 - 二、磁盘文件的管理 114
 - 三、打印 116
- 第十七课 进入Winlogo语言 120
 - 一、在Windows 95或Windows 98环境下进入LoGo语言的方法 120
 - 二、在Windows 95或Windows 98环境下进入LoGo的方法 120
 - 三、Winlogo语言的窗口 122
 - 练习 124
- 第十八课 画矩形和椭圆 125

<<LOGO 语言>>

- 一、矩形命令 125
- 二、用工具栏上的按钮改颜色 126
- 三、画气球和糖葫芦 127
- 练习 130
- 第十九课 Winlogo的编辑状态和文件保存 131
 - 一、Winlogo的全图屏幕范围 131
 - 二、进入编辑状态和退出编辑状态 131
 - 三、编写的过程保存在磁盘里 133
- 练习 134
- 附录 LOGO 4.0版本命令表 136

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>