

## <<C++ Builder 5.0多媒体开>>

### 图书基本信息

书名：<<C++ Builder 5.0多媒体开发实例>>

13位ISBN编号：9787115069184

10位ISBN编号：7115069182

出版时间：2001-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：同志工作室

页数：412

字数：661

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++ Builder 5.0多媒体开>>

### 内容概要

Borland C++ Builder 5.0是由美国Inprise公司开发，运行于Windows平台上的交互式可视化集成开发环境。

本书以示例的形式全面介绍了在Borland C++ Builder 5.0（以下简称BCB 5）中开发多媒体程序的各种技术：字处理、艺术图形、图像处理技术、图像动态显示、多媒体播放技术、游戏程序和网络程序的开发等。

本书通俗易懂、讲解细致，并对大量示例进行了透彻的分析，适合中级程序开发人员学习使用。可作为从事BCB 5开发与应用的广大科研人员 and 高校相关专业师生的自学读物或教学参考书。

## 书籍目录

第1章 文本处理1-1 利用字符来绘制艺术图案添加控件绘制艺术图案运行程序1-2 字处理软件的开发设计程序界面程序初始化文档操作编辑操作设置列表符号设置缩进量打印操作大功告成1-3 小结第2章 图形处理2-1 用控件进行图形处理窗体界面设计RadioGroup控件Shape控件初始化程序响应鼠标操作绘图风格选择程序运行结果程序的优化设计2-2 图形处理软件MyDrawing的开发程序界面设计菜单设计新建文档选择绘图形式绘制图形剪贴板操作存储图形文件大功告成2-3 小结第3章 高级绘图操作3-1 Canvas对象绘制直线绘制椭圆绘制矩形绘制Bezier曲线绘制多边形绘制文本3-2 使用Pen对象3-3 使用Brush对象3-4 图表的绘制3-5 小结第4章 动画处理4-1 MediaPlayer控件4-2 动画播放器4-3 Animate控件的应用4-4 制作动画GIF播放器4-5 小结第5章 媒体播放5-1 媒体播放器的制作影碟播放窗口声音文件播放窗口音乐文件播放窗口CD音乐播放窗口5-2 制作MP3音乐播放器5-3 小结第6章 图像处理6-1 文件格式转换器程序设计思路打开图像文件设置图像显示风格转换为位图文件位图文件转换为其他格式图像格式相互转换大功告成6-2 PicEditor软件的开发设计软件主界面菜单设计新建图像文件选择绘图形式选择画笔宽度剪贴板操作鼠标操作存储文件大功告成6-3 小结第7章 高级图像处理7-1 图像动态显示7-2 图像变换应用软件7-3 小结第8章 游戏与网络8-1 “猜数字”游戏设计8-2 “猜姓氏”游戏8-3 使用FTP控件FTP控件的属性FTP控件的方法FTP控件的事件8-4 使用SMTP控件SMTP控件的属性SMTP控件的方法SMTP控件的事件8-5 使用POP控件POP控件的属性POP控件的方法POP控件的事件8-6 小结

<<C++ Builder 5.0多媒体开>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>