

<<AutoCAD Civil3D2008实>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD Civil3D2008实战教程>>

13位ISBN编号：9787114070235

10位ISBN编号：7114070233

出版时间：2008-3

出版时间：人民交通出版社

作者：任耀，秦军 著

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《AutoCAD Civil3D2008实战教程》为Autodesk授权培训中心(ATC)推荐教材?可作为Autodesk认证考试用书。

奉书详细介绍了最新版的AutoCADCivil3D2008的基本功能和应用技巧。

尽量做到深入浅出?易学易懂。

同时,特意在最后一章收集了部分应用案例,把Civil3D在土木工程领域中不同行业的应用经验分享给广大读者。

## 书籍目录

第1章 概论 1.1 AutoCAD Civil 3D 2008软件简介 1.1.1 三维动态设计 1.1.2 协同设计 1.1.3 开发接口 1.1.4 系统配置 1.2 用户界面 1.2.1 工作空间 1.2.2 工具空间 1.2.3 【全景】窗口 1.2.4 布局工具栏 1.2.5 透明命令 1.2.6 图形状态栏 1.2.7 工具选项板 1.2.8 右键菜单 1.3 本章练习

第2章 数字地形模型 2.1 曲面的概念 2.1.1 曲面——Civil 3D中的地形模型 2.1.2 创建地形曲面 2.1.3 曲面样式 2.2 从点数据创建曲面 2.2.1 空间点和点编组 2.2.2 创建点编组 2.2.3 引用点文件创建曲面 2.2.4 使用DWG图形中的点 2.2.5 对大型点集进行采样 2.3 使用现有等高线图形 2.3.1 使用三维等高线 2.3.2 处理二维等高线 2.3.3 等高线赋值 2.3.4 简化等高线 2.4 使用其他数据 2.4.1 使用三维特征线 2.4.2 使用边界和遮罩 2.4.3 使用DEM文件 2.4.4 使用LandXML文件 2.5 曲面编辑和修正 2.5.1 排除错误的高程数据 2.5.2 手工编辑曲面 2.6 本章练习 2.6.1 创建三维地形曲面 2.6.2 导出/导入三维地形曲面

第3章 土方计算 3.1 放坡 3.1.1 放坡的概念 3.1.2 创建放坡 3.1.3 编辑放坡 3.1.4 从放坡到曲面 3.2 从放坡进行土方计算 3.2.1 放坡体积工具 3.2.2 自动土方平衡 3.3 从曲面进行体积计算 3.3.1 曲面体积工具 3.3.2 土方施工图 3.3.3 使用体量曲面 3.3.4 界内体积计算 3.4 本章练习

第4章 场地设计 4.1 场地 4.2 地块 4.2.1 地块的概念 4.2.2 创建地块 4.2.3 地块的显示外观 4.2.4 地块的线段标签 4.2.5 地块的自定义特性 4.2.6 地块设计成果 4.3 本章练习

第5章 路线与纵断面 5.1 平面路线设计 5.1.1 用导线法创建路线 5.1.2 用线元法创建路线 5.1.3 编辑路线 5.1.4 里程断链 5.1.5 设计速度与超高 5.1.6 路线标签与报表 5.2 纵断面设计 5.2.1 创建原始地形纵断面 5.2.2 创建设计纵断面 5.2.3 输出纵断面图 5.2.4 纵断面标签与报表

第6章 道路设计——基本篇 6.1 标准横断面设计 6.1.1 道路模型的基本概念 6.1.2 创建装配 6.1.3 编辑装配 6.2 创建道路模型 6.2.1 创建简单的道路模型 6.2.2 细化道路模型参数(按里程划分区、步长、设置逻辑目标等) 6.2.3 查看/编辑道路横断面 6.3 道路曲面 6.3.1 创建道路曲面 6.3.2 定义道路曲面的边界 6.3.3 从道路创建拆离的曲面 6.3.4 从道路模型输出要素线 6.4 创建横断面图纸与土方计算 6.4.1 创建采样线 6.4.2 定义材质列表 6.4.3 创建横断面图 6.4.4 输出土方计算报告 6.5 道路出图 6.5.1 创建图幅 6.5.2 创建施工图集

第7章 道路设计——高级篇 7.1 使用部件设计道路装配 7.1.1 部件的构成 7.1.2 从多段线创建部件 7.1.3 使用工具式部件 7.1.4 管理现有的部件和装配 7.2 代码集的应用 7.2.1 代码集与代码映射 7.2.2 控制道路的平面外观 7.2.3 控制道路的曲面和渲染 7.2.4 控制道路的横断面视图 7.3 道路的土方计算 7.3.1 使用曲面定义材质 7.3.2 控制道路横断面显示

第8章 管网设计 8.1 基本概念 8.1.1 Civil3D中的管网概念 8.1.2 管网设计流程 8.1.3 定义零件列表 8.1.4 设计规则 8.2 创建管网 8.2.1 在平面图上创建管网 8.2.2 在纵断面图上调整管网 8.2.3 在横断面图上绘制管网 8.3 编辑管网 8.3.1 根据规则进行设计校核 8.3.2 干涉检查 8.4 零件生成器 8.5 管网标签 8.6 本章练习

第9章 样式与自定义 9.1 自定义Civil 3D 2008的工作空间 9.1.1 认识Civil 3D的工作空间 9.1.2 建立自己的工作空间 9.2 Civil 3D 2008项目级别的自定义 9.3 自定义Civil 3D的点样式及点标签样式 9.3.1 认识Civil 3D的对象样式和标签样式 9.3.2 自定义点对象样式 9.3.3 设置点的标签样式 9.3.4 定制生点的表格样式 9.4 自定义曲面标签和样式 9.4.1 理解曲面及曲面样式 9.4.2 调整曲面样式 9.4.3 自定义曲面标签 9.4.4 自定义曲面数据报表的表格样式 9.5 放坡、场地样式及标签样式设置 9.5.1 了解地块的标签与样式 9.5.2 放坡样式与放坡规则的自定义 9.6 Civil 3D中复杂对象样式标签样式定义, 自定义路样式与标签 9.6.1 自定义路线的对象样式和标签样式 9.6.2 自定义纵断面与纵断面图 9.7 自定义Civil 3D的模板 9.7.1 建立样板文件 9.7.2 使用样板文件建立新的项目 9.7.3 自定义图纸样板 9.8 本章练习

第10章 专题应用 10.1 大数据量的地形处理 10.1.1 Civil 3D基本操作优化 10.1.2 在Civil 3D中分解处理 10.2 在Google Earth集成 10.2.1 Google Earth简介 10.2.2 Google Earth操作简介 10.2.3 在Civil 3D中使用Google Earth数据 10.2.4 从Civil 3D 2008发布到Google Earth 10.3 利用道路模型进行沟渠设计 10.3.1 自定义渠道设计样板文件 10.3.2 渠道设计 10.4 曲面转换实体 10.5 道路交叉口的设计 10.6 带平台和马道的土坝设计 10.6.1 处理初始数据 10.6.2 利用道路功能生成土坝的断面轮廓线 10.6.3 通过放坡工具生成土坝曲面

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>