

<<Unity 4.X 从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Unity 4.X 从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787113175573

10位ISBN编号：7113175570

出版时间：2013-11-28

出版时间：中国铁道出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Unity 4.X 从入门到精通>>

内容概要

本书由Unity Technologies主编全书分为操作篇和开发篇两个部分。

操作篇从初学者的角度来讲解Unity引擎的相关知识，详尽介绍了Unity编辑器的使用方法、资源导入流程以及如何使用Unity引擎创建一个基本的游戏场景，并分别介绍了Shuriken粒子系统、Mecanim动画系统、物理系统、Lightmapping烘焙技术、Navigation Mesh寻路技术、Umbra遮挡剔除技术、屏幕后期渲染特效等；该部分通过多个操作实例帮助入门者快速掌握Unity引擎的各个知识点，即便是毫无编程经验的人员，都可以参照这部分内容快速学会如何使用Unity制作简单的游戏。

而开发篇则为想深入了解Unity引擎开发知识以及真正从事商业游戏开发的人员提供了宝贵的技术资料，其中包括了Unity脚本开发基础、输入与控制、GUI开发、Shader开发、网络开发、编辑器扩展等诸多内容，同时提供了Asset Bundle工作流程、脚本调试与优化、跨平台发布等多项高级内容，最后以一个第三人称射击游戏为例，充分向读者展示了游戏实战开发的过程。

<<Unity 4.X 从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>